

nBasic⁺

HANDLEIDING

Nacsport Basic Plus

Versie 2.9.0

4 december 2017

CONTACT

U kunt contact met ons opnemen via een van de volgende manieren:



WEB: www.nacsport.com



FACEBOOK: www.facebook.com/nacsportSL



TWITTER: www.twitter.com/nacsport



YOUTUBE: www.youtube.com/nacsport



INSTAGRAM: www.instagram.com/nacsport



LINKEDIN: www.linkedin.com/company/nacsport



GOOGLE: plus.google.com/+nacsport



E-MAIL: info@nacsport.com



CHAT: www.nacsport.com/livezilla/chat.php



SKYPE: [nacsport](https://www.skype.com/nacsport)



TELEFOON: +34 928 363 816



ADRES: C/. Dr. Juan Domínguez Pérez, 23. 2º
35008 Las Palmas de Gran Canaria
Canarische Eilanden – Spanje

Openingstijden: Maandag – Vrijdag 8:00-20:00 (UTF+0)

INHOUDSOPGAVE

0. <u>Systeme vereisten</u>	Pag.3
1. <u>Sneltoetsen</u>	Pag.4
1.1 Videospeler	Pag.5
1.2 Tijdsbalk	Pag.6
1.3 Knoppen sjablonen aanmaken	Pag.7
1.4 Algemeen	Pag.7
1.5 Startscherm	Pag.8
2. <u>Quick guide</u>	Pag.9
2.1. Observatie en registreren in Real Time	Pag.10
2.2 Observatie en registreren vanuit Bestand	Pag.15
2.3 Mijn Analyses	Pag.20
3. <u>Sjabloon</u>	Pag.21
3.1 Sjabloon icons	Pag.22
3.2 Sjabloon aanmaken	Pag.24
4. <u>Observatie en registreren</u>	Pag.35
4.1 Observatie en registreren vanuit Bestand.	Pag.36
4.2 Observatie en registreren in Real Time	Pag.39
5. <u>Tijdsbalk</u>	Pag.44
5.1 Tijdsbalk iconen	Pag.45
5.2 Tijdsbalk tool	Pag.46
6. <u>Mijn Analyses</u>	Pag.70
7. <u>Tools</u>	Pag.72
7.1 Converteren en samenvoegen van video bestanden naar AVI formaat.	Pag.73
7.2 Importeer database (XML)	Pag.74
7.3 Importeer databases vanuit Tag&go	Pag.75
7.4 Snel video's van hetzelfde formaat samenvoegen	Pag.76
7.5 Snel video's van hetzelfde formaat en databases (.nac) samenvoegen tot 1 video en 1 database op de tijdsbalk	Pag.77
8. <u>Bijlage</u>	Pag.78



0. SYSTEEMVEREISTEN

Minimale systeemvereisten

Besturingssysteem

Windows 8 (32/64bits)

Hardware

4Gb RAM Intern geheugen

Processor: Intel (c) Core i5 of gelijkwaardig

Videokaart: 256Mb dedicated geheugen (niet shared met algemeen RAM geheugen)

Scherms resolutie: 1366 x 768

Minimaal 300Mb vrije ruimte harde schijf voor installatie software

Aanbevolen vereisten

Besturingssysteem

Windows 10 (32/64bits)

Hardware

8Gb RAM Intern geheugen

Processor: Intel (c) Core i7 of gelijkwaardig

Videokaart: 512Mb dedicated geheugen (niet shared met algemeen RAM geheugen)

Scherms resolutie: 1920 x 1080

Minimaal 300Mb vrije ruimte harde schijf voor installatie software

Minimale benodigdheden voor...

Acties in real time inladen en registreren

Met video camera's met FireWire aansluiting

1x FireWire poort (IEEE1394) of 1x vrij PCMCIA (Expresskaart) slot om externe FireWire Poort op aan te sluiten

Met video camera met harde schijf en USB Digitizer (zoals bijvoorbeeld Hauppauge Live 2)

1x USB2 of USB3 poort

Projector of tweede beeldscherm

1x HDMI poort (aanbevolen) of 1x VGA poort

Opslag video

Harde schijf van de computer of externe harde schijf USB2 of USB3 kan worden gebruikt om de video's op te slaan.

Useful links

FireWire: http://en.wikipedia.org/wiki/IEEE_1394

CPUs: <http://www.cpubenchmark.net/>

HDMI: <http://en.wikipedia.org/wiki/HDMI>

VGA: http://en.wikipedia.org/wiki/VGA_connector

External Hard Drive: <http://www.amazon.com/External-Hard-Drives-Storage-Add-Ons/b?ie=UTF8&node=595048>

1. SNELTOETSEN

1.1 Videospeler	Pag.5
1.2 Tijdsbalk	Pag.6
1.3 Knoppen sjablonen aanmaken	Pag.7
1.4 Algemeen	Pag.7
1.5 Startscherm	Pag.8



1.1 Videospeler

De toetsen waarmee u het afspelen van de video bedient, zijn:

M: Beeld voor beeld (frame voor frame) vooruit afspelen. Druk één keer om één frame verder te gaan. Houd de toets ingedrukt om de video continu af te spelen.

N: Beeld voor beeld (frame voor frame) terugspoelen. Druk één keer om één frame terug te gaan. Houd de toets ingedrukt om de video continu terug te spoelen.

B: Afspelen op een 3X zo hoge snelheid. Druk één keer om af te spelen.

V: Terugspoelen met een 3X zo hoge snelheid. Druk één keer om terug te spoelen.

Pijltjes toetsen Links/rechts: ga 5 seconden achteruit/vooruit. Aantal seconden instelbaar

Pijltjes toetsen boven/onder: ga 15 seconden achteruit/vooruit. Aantal seconden instelbaar

Shift + pijltjes toetsen Links/rechts: ga 60 seconden achteruit/vooruit. Aantal seconden instelbaar

Spatiebalk: Video pauzeren, nogmaals drukken video weer afspelen (play)

Shift + Enter: Video bekijken op volledig scherm.

Esc: Teruggaan naar de vorige schermgrootte van de videospeler wanneer deze in volledig scherm staat. Om tussen volledig scherm en vorige schermgrootte van de videospeler te wisselen, dubbelklikt u op de titelbalk van het betreffende venster.

L: Met de video verdergaan na het afspelen van een registratie.

Opmerking: U kunt de sneltoetsen voor de videospeler ook zien tijdens het registreren via het optie icoon in de videospeler.

R: Klikken wordt de registratie die u bekijkt nogmaals afgespeeld

1.2 Tijdsbalk

1: De volgende registratie (actie) in de geselecteerde categorie weergeven.

2: De vorige registratie (actie) in de geselecteerde categorie weergeven.

3: De geselecteerde registratie toevoegen aan de geselecteerde lijst van een presentatie.

Insert: De geselecteerde registratie toevoegen aan de geselecteerde lijst van een presentatie.

C: Een registratie in de geselecteerde categorie aanmaken.

Del: De geselecteerde registratie(s) verwijderen.

A: naar de volgende categorie.

Q: naar de vorige categorie.

D: Maak een tekening op het huidige frame in de videospeler

Ctrl + C: Verander de kleur van de geselecteerde rij

S: Maak een .mp4 video met de geselecteerde registraties met behoud van de originele resolutie

Ctrl + DEL: Verwijder de geselecteerde rijen en de registraties die erin zitten

Shift + O: Maak een nieuwe rij aan met tegenovergestelde registraties van de geselecteerde rij

Shift + slepen: Maak een kopie van de geselecteerde registraties in een andere rij

W: Open de Matrix

1.3 Knoppen sjablonen aanmaken

Alt + klikken + hoek rechtsonder van de knop slepen: De grootte van een knop (categorie) wijzigen.

Selecteer met Control + slepen: Verplaats in één keer meerdere knoppen

Klik in de achtergrond en sleep om meerdere knoppen te selecteren: Verplaats in één keer meerdere knoppen

Control+Z : Wijzigingen ongedaan maken.

1.4 Algemeen

Shift+P: Alle geopende vensters tonen. Als u Nacsport Basic Plus afsluit met één of meer vensters in een tweede monitor of projector, worden op het moment dat u het programma opent zonder de tweede monitor of projector te hebben aangesloten die vensters niet weergegeven. Met deze toetsencombinatie kunt u dit probleem oplossen

I: Pas het begin van de geselecteerde registratie aan naar de huidige positie van de video.

O: Pas het einde van de geselecteerde registratie aan naar de huidige positie van de video.

ESC: In registratie omgeving. Stop alle lopende handmatige categorieën.

Ctrl+ESC: In registratie omgeving. Stop en verwijder alle open handmatige categorieën.

1.5 Startscherm

ESC: Sluit het programma

Ctrl + C: Open vergelijking

Ctrl + P: Open videospeler

Ctrl + H: Open de tool om videobestanden samen te voegen en te converteren

Ctrl + Q: Open de tool om snel video's samen te voegen

Ctrl + O: Open opties

Ctrl + B: Open een extern .nac bestand

M: Open Mijn Analyses

P: Open presentaties

L: Open de laatst gebruikte analyse in de Tijdsbalk

1: Real Time registreren

3: Registreren vanuit Bestand

Ctrl + N: Maak een nieuw sjabloon

Ctrl + U: Controleer voor updates

Ctrl + L: Open menu voor registratie en activeren van de licentie

F12: Remote support

F1: Handleiding

F2: Video tutorials

F3: Open website

Shift + P: Open de laatst gebruikte presentatie

2. QUICK GUIDE

2.1.Observatie en registreren in Real Time	Pag.10
2.2 Observatie en registreren vanuit Bestand	Pag.15
2.3 Mijn Analyses	Pag.20



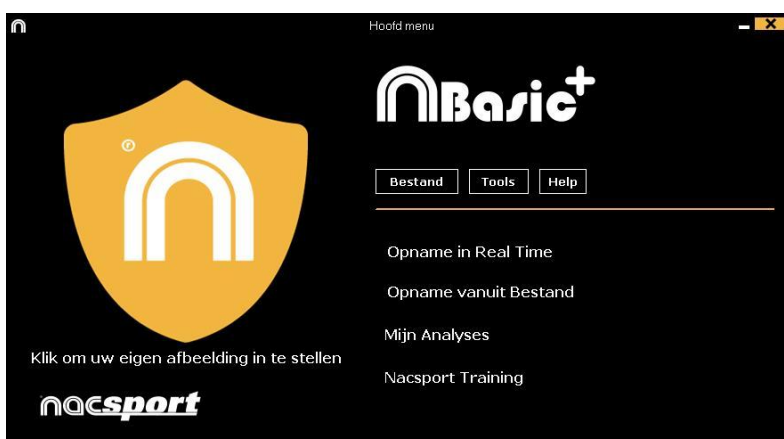
2.1. Observatie en registreren in Real Time.

Werkomgeving waar de videobeelden worden bekeken vanaf een externe bron (videocamera, video-converter), die is aangesloten op de FireWire poort van de computer. Tegelijkertijd dat een videobestand wordt gecaptured naar de harde schijf kan de gebruiker middels een sjabloon de acties die plaatsvinden registreren.

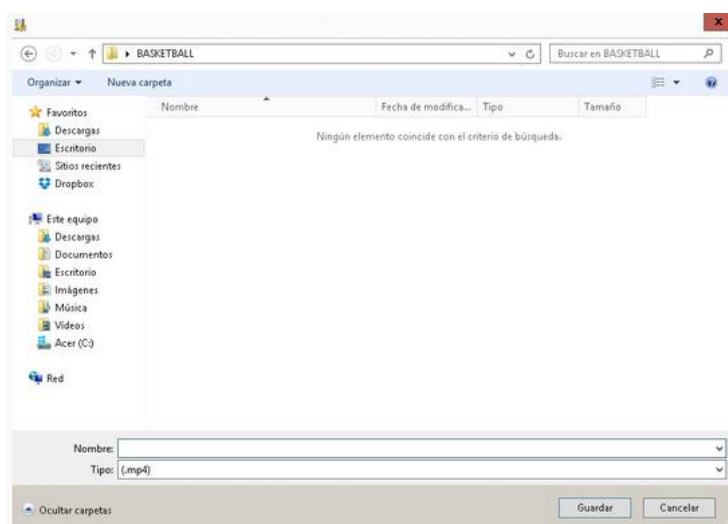
D.w.z., de video wordt gecaptured en tegelijkertijd kunnen de acties geregistreerd worden. Hierna heeft de gebruiker alle geregistreerde acties op de Tijdsbalk waar deze nog eenvoudig kunnen worden bewerkt en kunnen worden geanalyseerd.

Instructies:

1.- Klik op "Opname in Real Time" in het hoofdmenu.



2.- Voer de naam van het videobestand dat u wilt vastleggen. Klik vervolgens op "Opslaan".

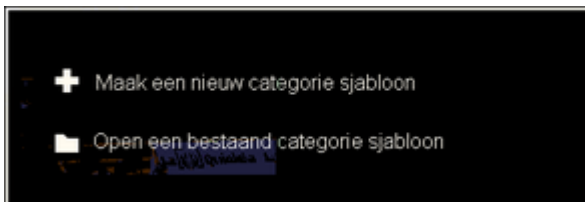


3.- De video wordt gecaptured in MP4-formaat en gecomprimeerde kwaliteit.

4.- Open of maak een sjabloon aan om de video te maken en uw registraties te maken.

Om een sjabloon aan te maken, klik op

Om een sjabloon te openen, klik op



Met deze versie van het programma kunt u uw sjabloon op twee niveau's indelen:

Primaire (4.1 Categorieën) en secundaire (4.2 Descriptors).

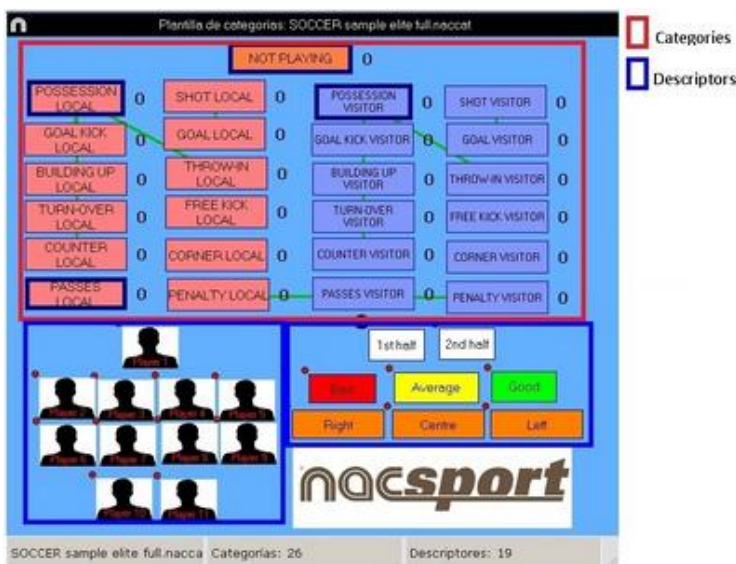
U kunt een primaire actie combineren met één of meerdere secundaire acties wanneer u registreert, aangezien alle knoppen onafhankelijk van elkaar zijn.

4.1 Categorie

Als u "Maak een nieuw sjabloon" hebt geselecteerd, voeg de gewenste categorieën (knoppen) toe en klik op



Voorbeeld sjabloon



4.2 Descriptors:

De descriptors laten zien, hoe, wanneer, waar... de geregistreerde acties plaatsvinden. Men kan de descriptors zien als sub-categorie van de categorieën, ook van de descriptors kunnen onbeperkt aantal worden toegevoegd.

Om ervoor te zorgen dat alle registraties goed worden gecategoriseerd, kan de gebruiker op het moment dat de registratie van de categorie wordt gemaakt ook op de gewenste descriptor klikken om deze als sub-categorie toe te voegen.

Bijvoorbeeld:

Categorieën (acties) = counters, vrije trappen, corners, doelpunten...

Descriptors (spelers) = Mary, Jennifer...

Descriptors (perioden) = 1 helft, 2 helft...

Descriptors (plaatsbepalingen) = rechts, midden, links...


Descriptors (kwaliteit) = goed, slecht...



De gebruiker kan acties registreren en op de descriptor klikken zoals hieronder te zien is:

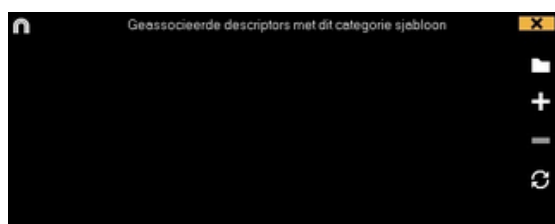
Counter (klik) + 1 helft (klik) + rechts (klik) + goed (klik).

4.3 Descriptors aanmaken:

De gebruiker kan de descriptors op twee verschillende manieren aanmaken:


1-In het categoriesjabloon; klik op  en vervolgens op het vakje fungeert als een *DESCRIPTOR* (zie afbeelding op de vorige pagina).


2-Als los descriptorsjabloon: door op  te klikken wordt het venster geopend dat hieronder is afgebeeld. Om descriptors toe te voegen geeft u de gewenste naam op en vervolgens klikt u op .



5.- Om met het captureren van de video te beginnen, klikt u op  .

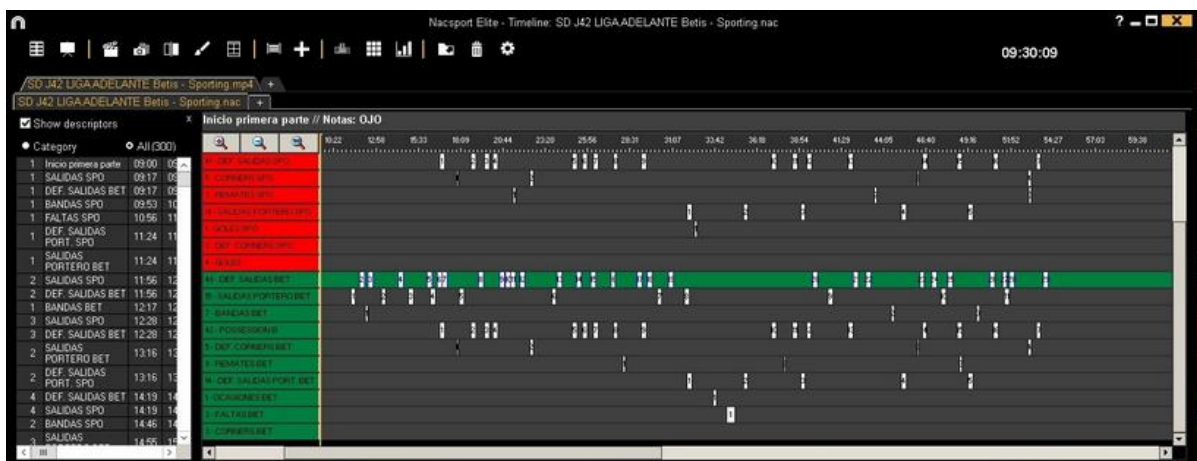
Vervolgens klikt u op de categorieën (knoppen), die u hebt aangemaakt, als de betreffende actie plaatsvindt.

Om het captureren van de video tijdelijk te pauzeren, klikt u op  . Om de geregistreerde acties af te spelen, te vergelijken, te rangschikken of te wijzigen,

klikt u op  en komt u in de werkomgeving voor het bewerken van de registraties (Tijdsbalk).



6.- Deze werkomgeving bevat alle geregistreerde acties die middels categorieën (rijen) op een makkelijke manier op de Tijdsbalk worden weergegeven.



Hieronder worden alle opties van de Tijdsbalk beschreven:

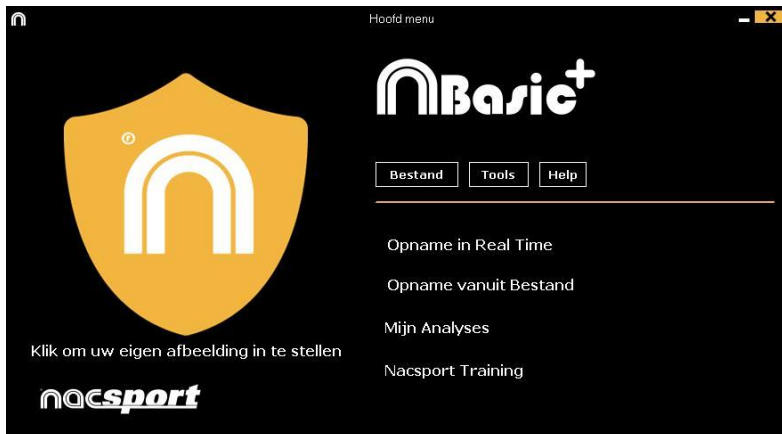
- **Zoom** : u kunt de Tijdsbalk vergroten of verkleinen. Klik op  om de hele Tijdsbalk te tonen.
- **Begin of het einde van een registratie wijzigen**: zet de cursor helemaal links (begin) of rechts (einde) van de registratie en als de cursor in  verandert, klik met de linker muisknop en sleep de cursor in naar links of rechts, afhankelijk of u de registratie korter of langer wilt maken.
- **Registratie tijdelijk verplaatsen** (zonder de duur te veranderen): zet de cursor in het midden van de registratie en als de cursor in  verandert, klik met de linker muisknop en sleep de cursor naar links of recht, afhankelijk van waar u de registratie heen wilt verplaatsen.
- **Categorie toevoegen** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van een categorie (rij) en kies "Categorie toevoegen". Geef vervolgens een naam op en klik op "Ok". In deze versie kunnen een ongelimiteerd aantal categorieën (rijen) aan de Tijdsbalk worden toegevoegd.
- **Naam van de categorie bewerken** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van de categorie die u wilt bewerken, selecteer "De naam van de categorie bewerken" en klik op .
- **Categorie verwijderen** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van de categorie die u wilt verwijderen, selecteer "Geselecteerde categorie verwijderen" en klik op "Ja".
- **Categorie kopiëren** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van een categorie en selecteer "Geselecteerde categorie kopiëren".
- **Tijdsbalkfuncties**: See section 5.2

2.2 Observatie en registreren vanuit Bestand.

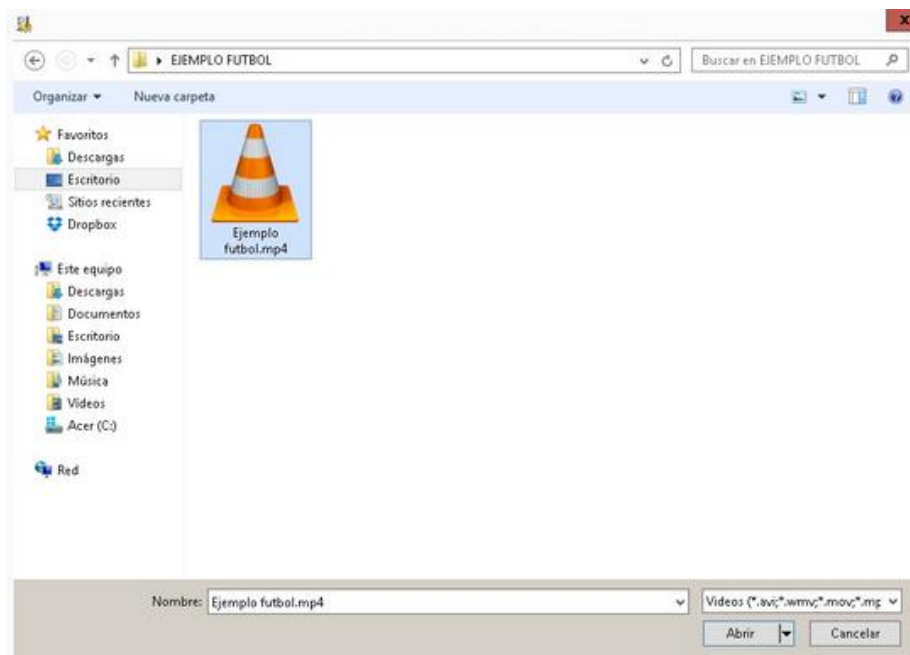
Werkomgeving waarin een videobestand wat al op de (externe) harde schijf staat opgeslagen wordt bekeken en acties kunnen worden geregistreerd middels een sjabloon wat door de gebruiker is aangemaakt

Instructies:

1.- Klik op "Opname vanuit Bestand" in het hoofdmenu.



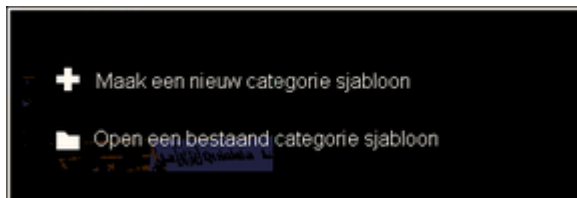
2.- Selecteer het videobestand dat u wilt bekijken en klik op "Openen".



3.- Open of maak een sjabloon aan om de video te maken en uw registraties te maken.

Om een sjabloon aan te maken, klik op

Om een sjabloon te openen, klik op



Met deze versie van het programma kunt u uw sjabloon op twee niveau's indelen:

Primaire (3.1 Categorieën) en secundaire (3.2 Descriptors).

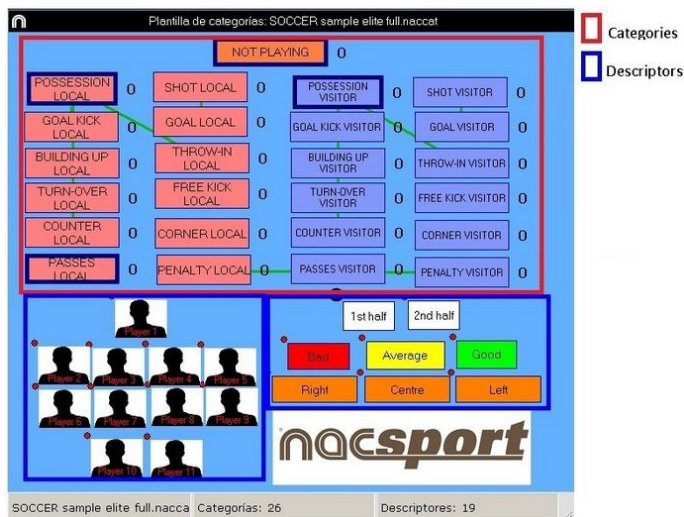
U kunt een primaire actie combineren met één of meerdere secundaire acties wanneer u registreert, aangezien alle knoppen onafhankelijk van elkaar zijn.

3.1 Categorie

Als u "Maak een nieuw sjabloon" hebt geselecteerd, voeg de gewenste categorieën (knoppen) toe en klik op



Voorbeeld sjabloon



3.2 Descriptors:

De descriptors laten zien, hoe, wanneer, waar... de geregistreerde acties plaatsvinden. Men kan de descriptors zien als sub-categorie van de categorieën, ook van de descriptors kunnen onbeperkt aantal worden toegevoegd.

Om ervoor te zorgen dat alle registraties goed worden gecategoriseerd, kan de gebruiker op het moment dat de registratie van de categorie wordt gemaakt ook op de gewenste descriptor klikken om deze als sub-categorie toe te voegen.

Bijvoorbeeld:

Categorieën (acties) = counters, vrije trappen, corners, doelpunten...

Descriptors (spelers) = Mary, Jennifer...

Descriptors (perioden) = 1 helft, 2 helft...

Descriptors (plaatsbepalingen) = rechts, midden, links...


Descriptors (kwaliteit) = goed, slecht...



De gebruiker kan acties registreren en op de descriptor klikken zoals hieronder te zien is:

Counter (klik) + 1 helft (klik) + rechts (klik) + goed (klik).

3.3 Descriptors aanmaken:

De gebruiker kan de descriptors op twee verschillende manieren aanmaken:

1-In het categoriesjabloon; klik op  en vervolgens op het vakje fungeert als een *DESCRIPTOR* (zie afbeelding op de vorige pagina).


2-Als los descriptorsjabloon: door op  te klikken wordt het venster geopend dat hieronder is afgebeeld. Om descriptors toe te voegen geeft u de gewenste naam op en vervolgens klikt u op .



4.- Om acties te registreren klikt u op  of op de optie "Acties registreren".

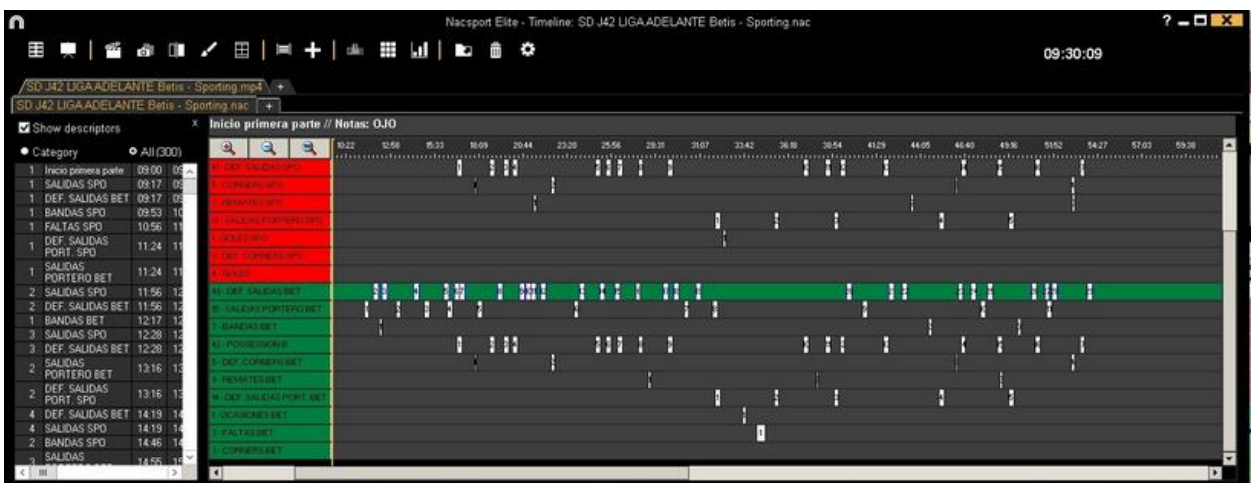
klik op het videobeeld om het afspelen van de video te starten en klik vervolgens op de categorieën (knoppen), die u hebt aangemaakt als de betreffende actie plaatsvindt.

Om het afspelen van de video te pauzeren klikt u op het videobeeld. Om de geregistreerde acties af te spelen, te vergelijken, te rangschikken of te wijzigen,

klikt u op  en komt u in de werkomgeving voor het bewerken van de registraties (Tijdsbalk).



5.- Deze werkomgeving bevat alle geregistreerde acties die middels categorieën (rijen) op een makkelijke manier op de Tijdsbalk worden weergegeven.



Hieronder worden alle opties van de Tijdsbalk beschreven:

- **Zoom** : u kunt de Tijdsbalk vergroten of verkleinen. Klik op  om de hele Tijdsbalk te tonen.
- **Begin of het einde van een registratie wijzigen**: zet de cursor helemaal links (begin) of rechts (einde) van de registratie en als de cursor in  verandert, klik met de linker muisknop en sleep de cursor in naar links of rechts, afhankelijk of u de registratie korter of langer wilt maken.
- **Registratie tijdelijk verplaatsen** (zonder de duur te veranderen): zet de cursor in het midden van de registratie en als de cursor in  verandert, klik met de linker muisknop en sleep de cursor naar links of recht, afhankelijk van waar u de registratie heen wilt verplaatsen.
- **Categorie toevoegen** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van een categorie (rij) en kies "Categorie toevoegen". Geef vervolgens een naam op en klik op "Ok". In deze versie kunnen een ongelimiteerd aantal categorieën (rijen) aan de Tijdsbalk worden toegevoegd.
- **Naam van de categorie bewerken** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van de categorie die u wilt bewerken, selecteer "De naam van de categorie bewerken" en klik op .
- **Categorie verwijderen** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van de categorie die u wilt verwijderen, selecteer "Geselecteerde categorie verwijderen" en klik op "Ja".
- **Categorie kopiëren** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van een categorie en selecteer "Geselecteerde categorie kopiëren".
- **Tijdsbalkfuncties**: See section 5.2

2.3 Mijn Analyses

In dit venster kunt U alle NAC database gegevens raadplegen die door de gebruiker zijn aangemaakt of zijn geïmporteerd.

	Base de datos	Video	Fecha	Registros	Gekrakte videos
1	HD J36 LIGA BBVA Celta - Sevilla.nac	HD J36 LIGA BBVA Celta - Sevilla.mp4	15/06/2015	54	C:\Users\Nacspor\Desktop\HD J36 LIGA BBVA Celta - Sevilla.mp4
2	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.mp4	10/06/2015	278	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.mp4
3	Nuevo registro 11 junio 2015 05_41 PM.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.mp4	11/06/2015	18	42\HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.mp4
4	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves_1.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.mp4	10/06/2015	2	HD J42 LIGA ADELANTE Las Palmas - Alaves.mp4
5	HD J42 LIGA ADELANTE Leganes - Zaragoza.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Leganes - Zaragoza.mp4	09/06/2015	304	HD J42 LIGA ADELANTE Leganes - Zaragoza.mp4
6	Nuevo registro 11 junio 2015 05_41 PM.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Leganes - Zaragoza.mp4	11/06/2015	35	42\HD J42 LIGA ADELANTE Leganes - Zaragoza.mp4
7	HD J42 LIGA ADELANTE Mirandes - Mallorca.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Mirandes - Mallorca.mp4	09/06/2015	286	HD J42 LIGA ADELANTE Mirandes - Mallorca.mp4
8	HD J42 LIGA ADELANTE Numanzia - Tenerife.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Numanzia - Tenerife.mp4	10/06/2015	292	42\HD J42 LIGA ADELANTE Numanzia - Tenerife.mp4
9	HD J42 LIGA ADELANTE Pontevedra - Alcorcon.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Pontevedra - Alcorcon.mp4	10/06/2015	257	HD J42 LIGA ADELANTE Pontevedra - Alcorcon.mp4
10	HD J42 LIGA ADELANTE Recreativo - Barcelona B.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Recreativo - Barcelona B.mp4	11/06/2015	123	HD J42 LIGA ADELANTE Recreativo - Barcelona B.mp4
11	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.mp4	15/06/2015	1	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.mp4
12	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna_2.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.mp4	11/06/2015	4	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.mp4
13	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna_1.nac	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.mp4	11/06/2015	2	HD J42 LIGA ADELANTE Sabadell - Osasuna.mp4
14	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell_1_backup.nac	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4	04/06/2015	5	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4
15	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell_3.nac	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4	13/06/2015	10	41\J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4
16	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.nac	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4	08/06/2015	5	41\J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4
17	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell_2.nac	J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4	13/06/2015	9	41\J41 LIGA ADELANTE Sporting - Sabadell.mp4

Om toegang te krijgen tot de presentaties, de Tijdsbalk of het bewerkingveld voor het bekijken en registreren, dubbelklikt u op de gewenste naam van een video met de groene database gegevens en selecteert u de optie waarin u geïnteresseerd bent.

Als de database gegevens in rood worden weergegeven, betekent dit dat de hieraan gekoppelde video zich op een andere locatie bevindt dan de laatste keer dat u deze hebt gebruikt, dat de video een andere naam heeft gekregen of dat de video is verwijderd. Als de video nog steeds bestaat, kunt u deze hieraan koppelen door op de rode database gegevens van de betreffende video te dubbelklikken en de video te zoeken op de locatie waar u de video naar hebt verplaatst.

U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren:

- **Submappen aanmaken:** klik op de gewenste map en klik vervolgens op .
- **Mappen (en de database die deze bevatten) of database verwijderen:** klik op de gewenste map en klik vervolgens op .
- **Favoriete map toewijzen:** Klik op de gewenste map en klik vervolgens op .
- **Directory van de mappen selecteren:** Klik op en selecteer de directory.



3. SJABLOON

[3.1 Sjabloon icons](#)

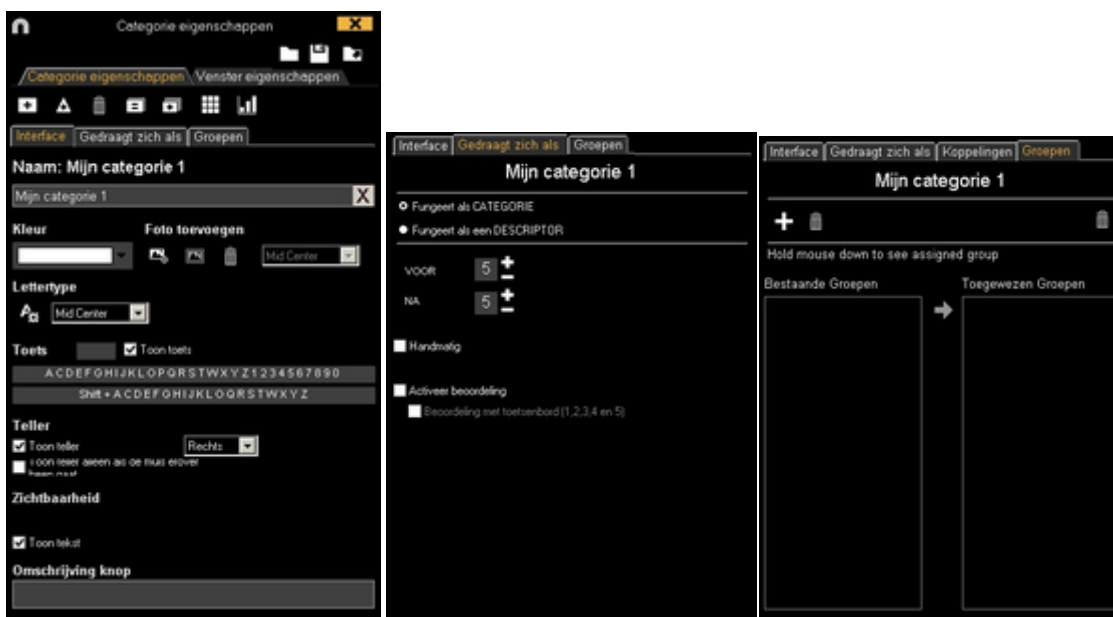
Pag.22

[3.2 Sjabloon aanmaken](#)











Pag.24






3.1 Sjabloon icons



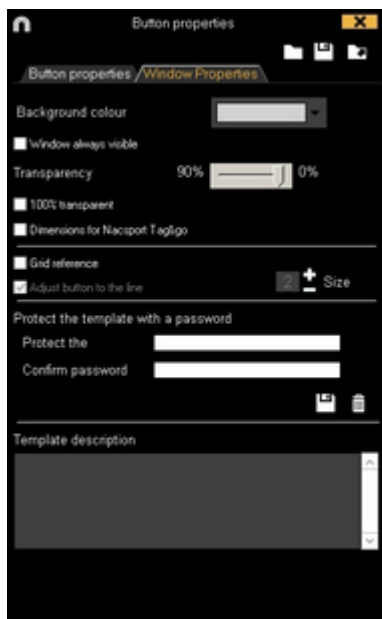
A) Knoppen eigenschappen

-  Maakt een nieuwe knop aan.
-  Maak een aangepaste knop aan
-  Verwijdert alle knoppen die in het huidige sjabloon zijn aangemaakt.
-  Opent het venster om het aangemaakte sjabloon een naam te geven en op te slaan.
-  Kent de eigenschappen van de blauw gemarkeerde knop toe aan de geselecteerde knoppen.
-  Maakt een exacte kopie van de geselecteerde knop inclusief alle instellingen hiervan.
-  Rangschik de matrix.
-  Maak een dashboard.
-  Exporteer het sjabloon naar Tag&go.
-  Open een al bestaand sjabloon.

a) Gedraagt zich als

-  Opent het venster om het lettertype en de kleur van de tekst van de knop te veranderen.
-  Opent het venster om een foto aan een knop toe te wijzen.
-  Herschaalt de toegewezen foto aan de grootte van de knop.

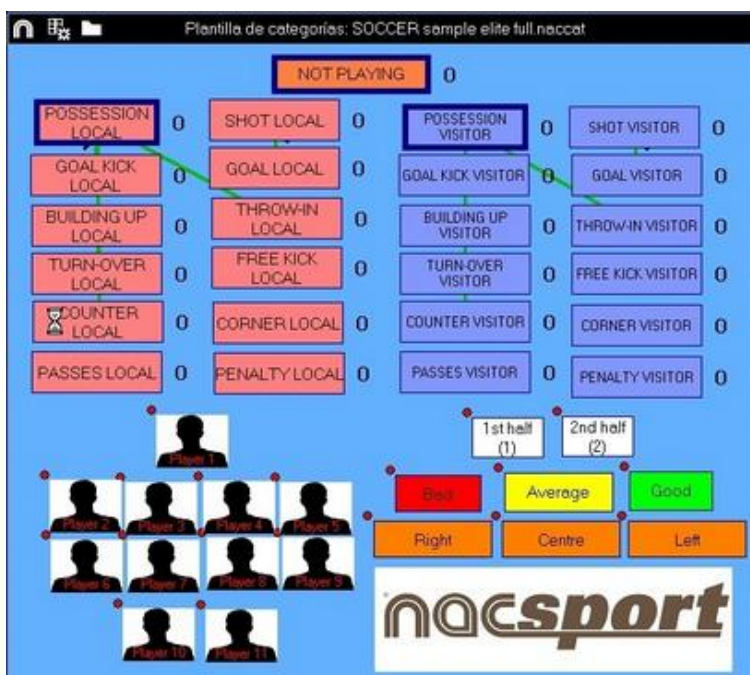
B) Sjabloon venster eigenschappen



 Beveilig het sjabloon met een wachtwoord



3.2 Sjabloon aanmaken





Met deze versie van het programma kunt u **uw sjabloon op twee niveau's indelen**:

Primaire (**1 Categorieën**) en secundaire (**2 Descriptors**).

U kunt een primaire actie combineren met één of meerdere secundaire acties wanneer u registreert, aangezien alle knoppen onafhankelijk van elkaar zijn.

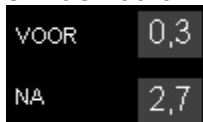
3.2.1 Categories

Maakt een nieuwe categorie (grafische knop) klik op , of dubbelklik op de achtergrond van het sjabloon.

U kunt ook een aangepaste knop voor een categorie maken door op  te klikken en teken hierna de gewenste vorm van de knop

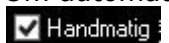
Standaard worden categorieën aangemaakt met de instelling 'automatisch' (met een vooraf ingesteld aantal seconde voor- en na de klik op de knop) maar u kunt de knop ook aanmaken met de instelling 'handmatig' (klik op de knop om het registreren te starten en nogmaals op de knop om het registreren te beëindigen).

Om de vooraf ingestelde tijd van de automatische categorieën te wijzigen klik op



Om een decimale tijd in te stellen voor een categorie typ de tijd in de tijdsbox.

Om automatische categorieën te wijzigen in handmatige categorieën klik op



3.2.2 Descriptors:

De descriptors laten zien, hoe, wanneer, waar... de geregistreerde acties plaatsvinden. Men kan de descriptors zien als sub-categorie van de categorieën, ook van de descriptors kunnen onbeperkt aantal worden toegevoegd.

Om ervoor te zorgen dat alle registraties goed worden gecategoriseerd, kan de gebruiker op het moment dat de registratie van de categorie wordt gemaakt ook op de gewenste descriptor klikken om deze als sub-categorie toe te voegen.

Bijvoorbeeld:

Categorieën (acties) = counters, vrije trappen, corners, doelpunten...

Descriptors (spelers) = Mary, Jennifer...

Descriptors (perioden) = 1 helft, 2 helft...

Descriptors (plaatsbepalingen) = rechts, midden, links...


Descriptors (kwaliteit) = goed, slecht...



De gebruiker kan acties registreren en op de descriptor klikken zoals hieronder te zien is:

Counter (klik) + 1 helft (klik) + rechts (klik) + goed (klik).

3.2.3 Descriptors aanmaken:

De gebruiker kan de descriptors op twee verschillende manieren aanmaken:

1-In het categoriesjabloon; klik op  en vervolgens op het vakje fungeert als een *DESCRIPTOR* (zie afbeelding op de vorige pagina), of houdt de Control (Ctrl) toets ingedrukt en dubbelklik in het sjabloon.

2-Als los descriptorsjabloon: door op  te klikken wordt het venster geopend dat hieronder is afgebeeld. Om descriptors toe te voegen geeft u de gewenste naam op en vervolgens klikt u op .



Descriptors kunnen ook automatisch toegevoegd worden zonder deze te hoeven klikken *De descriptor wordt automatisch bij elke click toegevoegd*. deze optie kan gewijzigd worden in het registratie venster door met de rechtermuis knop te klikken op de betreffende descriptor.

3.2.4 Meer opties om het sjabloon aan te maken

3.2.4.1 Grafische opties.



Om de positie van een knop te verplaatsen klik op de knop en sleep deze naar de gewenste positie


Om de volgorde van de knop te wijzigen, klik met de rechtermuisknop op de knop en selecteer **Naar de achtergrond** of **Op de voorgrond**, Met deze optie, is het mogelijk om met de knoppen te werken als lagen, u kunt ze nu op de voorgrond of achtergrond instellen.

Om de grootte van de knop te wijzigen houdt de ALT toets in gedrukt en versleep de rechter onder hoek van de knop, or keep pressing the Shift+Alt keys in order to keep the original the aspect ratio.



Om de kleur van de knop te wijzigen klik op


Om een afbeelding (foto) toe te voegen aan een knop klik op  klik hierna op  om de afbeelding aan te passen aan de grootte van de knop.


Om het lettertype en de kleur van een knop te wijzigen klik op .

Om de laatste wijziging ongedaan te maken klik op Ctrl+Z.

Selecteer **Tag&go afmetingen** om een sjabloon aan te maken met vooraf ingestelde maten voor Nacsport Tag&go.

3.2.4.2 Egaliseer eigenschappen en kloon knoppen.

Om de eigenschappen van knoppen te egaliseren (categorieën of descriptors), kies de gewenste knoppen, klik op  en kies voor de eigenschappen die u wilt egaliseren.

Om een knop te klonen (alle eigenschappen van de nieuwe knop zijn hetzelfde als de originele knop) kies een knop, klik op  en selecteer het aantal knoppen die u wilt aanmaken

3.2.4.3 Sneltoetsen toevoegen

Kies een knop en kies hierna één van de sneltoetsen in de lijst hieronder.



3.2.4.4 Eigenschap uitsluiten van handmatige categorieën.

Als deze eigenschap is geactiveerd, kunnen de hiermee aangemaakte categorieën niet gelijktijdig geopend zijn

Voorbeeld:

Categorieën zoals Balbezit thuis en Balbezit tegenstander kunnen niet op hetzelfde moment geopend zijn omdat hierdoor de informatie niet juist zou zijn. Door de eigenschap uitsluiten tussen deze categorieën toe te voegen wordt in dit voorbeeld 'Balbezit thuis' automatisch afgesloten als er op 'Balbezit tegenstander' geklikt wordt

Om in te stellen wat hierboven beschreven is doe het volgende:

- 1- Kies de categorie ` Balbezit thuis `
- 2- Klik in de tab uitsluiten en zoek naar de categorie 'Balbezit tegenstander' in de lijst en vink deze categorie aan



3.2.4.5 Knop als teller (score categorie).

Met de score eigenschap kan het programma u gelijk de score op dat betreffende moment tonen.

Als u een knop als teller wilt gebruiken (score categorie):


- 1- Selecteer of maak een knop aan.
- 2- Vink de **Het is een "point" actie** optie aan.
- 3- Wijs de **Waarde** en **Team** toe aan de geselecteerde knop.

Voorbeeld:

Om de score te volgen van een basketbal wedstrijd kunnen de volgende knoppen worden aangemaakt met de volgende waarden:



Vrije worp thuis:	Waarde= 1 en Team= A
Vrije worp bezoekers:	Waarde= 1 en Team= B
2 punter thuis:	Waarde= 2 en Team= A
2 punter bezoekers:	Waarde= 2 en Team= B
3 punter thuis:	Waarde= 3 en Team= A
3 punter bezoekers:	Waarde= 3 en Team= B

Om de score op de Tijdsbalk te bekijken:


- 1- In de Tijdsbalk, klik op 
- 2- Selecteer **Laat score zien**.
- 3- De score verschijnt naast de tijd van de video in het Tijdsbalk venster en in het scherm de videospeler.

De score is ook zichtbaar in het eigenschappen venster van de registraties in de Tijdsbalk.

3.2.4.6 Beveilig het sjabloon met een wachtwoord.

- a) Klik op de tab **Venster eigenschappen**
- b) Voer uw wachtwoord in bij **Beveilig het sjabloon met een wachtwoord**
- c) Voer hetzelfde wachtwoord in bij **Bevestig het wachtwoord**.
- d) Klik op  om de beide wachtwoorden te bevestigen en op te slaan. Indien u de beide velden wilt wissen om een nieuw wachtwoord te maken klik op het  icoon.

3.2.4.7 Knoppen in een bepaalde vorm aanmaken:

- a) Klik op het  icoon.
- b) Teken nieuwe vormen in het te openen venster



- c) Om deze nieuwe vorm in uw sjabloon toe te voegen klik op **Toevoegen in het sjabloon**.

3.2.4.8 Exporteer sjablonen naar Nacsport Tag&go

Klik op het  icoon en selecteer Exporteer sjabloon naar Nacsport Tag&go

3.2.4.9 Beoordeling categorie.


Met deze eigenschap kunt u een beoordeling (van 1 t/m 5) geven aan de categorie die u klikt. Dit geeft u op de Tijdsbalk de mogelijkheid om op een makkelijke manier bepaalde acties terug te vinden.

Volg deze stappen om deze eigenschap te gebruiken:

1- Selecteer een knop en klik op de optie **Activeer beoordeling** in de **tab Gedraagt zich als**.

2- Tijdens het registreren van acties selecteer de juiste beoordeling van de categorie door hierop te klikken en klik hierna op één van de cijfers die dan verschijnen.

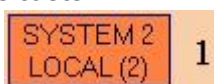


3- Op de Tijdsbalk klik op  en kies de beoordeling van de categorieën die u wilt bekijken.



Opmerking: U kunt de beoordeling ook met het toetsenbord aangeven met de toetsen 1 t/m 5. Indien u in het sjabloon categorieën met sneltoetsen hebt staan tussen 1 t/m 5 moet u de optie "Beoordeling met toetsenbord (1,2,3,4 en 5) aanvinken. Met deze optie kunt u het toetsenbord voor beide gebruiken, registreren van acties en het toevoegen van beoordelingen. Volg hiervoor onderstaande stappen.

1- Klik op de cijfertoets (1,2,3,4,5) om de categorie te registreren met de hierbij behorende sneltoets



Het categorie beoordeling venster wordt automatisch geopend.

2- Geef de gewenste beoordeling door op de hierbij behorende toets (1,2,3,4,5) te klikken en sluit het beoordeling venster door op Esc te klikken.

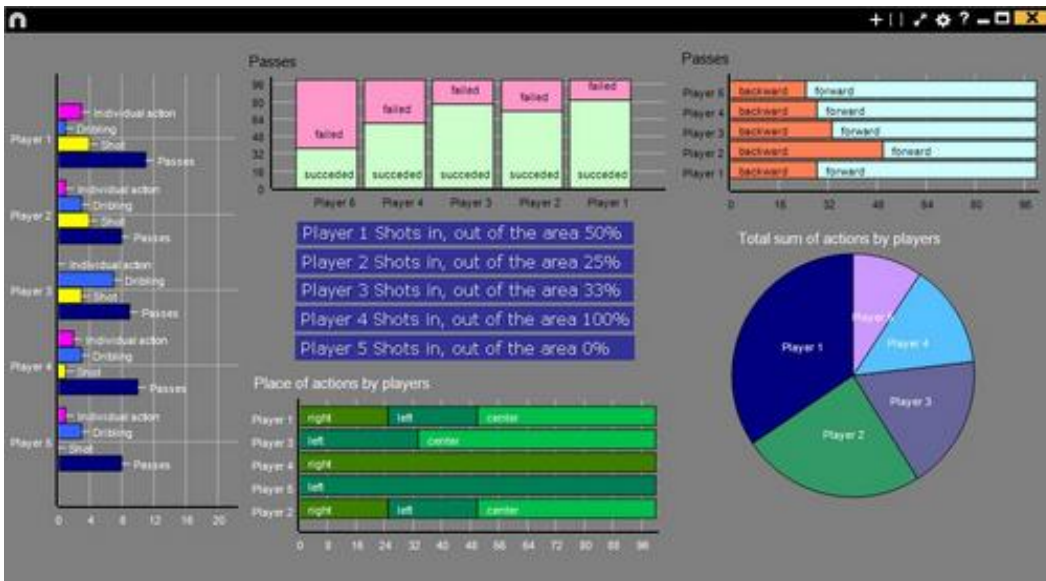
Registratie zonder een beoordeling:



Registratie met een beoordeling:



3.2.4.10 Dashboards



Een grafiek laat op een grafische manier de acties uit een wedstrijd of training zien, hierdoor zie je op een snelle manier wat er gebeurd is.

Klik op om een nieuw dashboard aan te maken en selecteer 'maak een nieuwe grafiek'

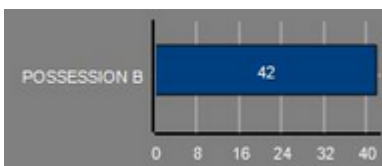
Kies de gewenste grafiek en klik hierna op de categorieën en descriptors die in de grafiek weergegeven moeten worden. In een taartpunt en donuts grafiek kan maar één categorie als er ook descriptors aan toegevoegd worden, in een lijn grafiek kunnen alleen categorieën of alleen descriptors worden toegevoegd.

Klik op een element in de grafiek om de kleur ervan te wijzigen en kies de gewenste kleur. Om dezelfde kleur aan alle elementen in de grafiek te geven klik op 'Zelfde kleur van alle series'.

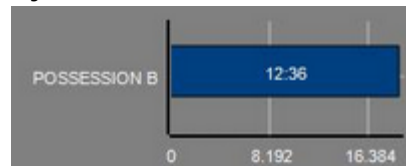
Rechtermuis knop op het element in het dashboard om te vergrendelen en kies de gewenste optie.

Om in plaats van het aantal keer dat een bepaalde actie voorkwam de tijd van de acties weer te geven in de grafiek klik op Waarde in tijd modus

Aantal acties:



Tijd van de acties:

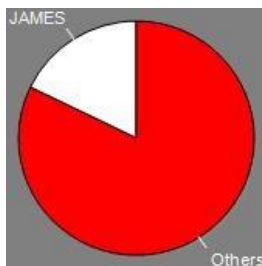


Om een grafiek aan te maken die gerelateerd is aan een groep, selecteer één van de taart- of donutgrafieken en klik op de categorieën of descriptors die erin moeten. Klik hierna op 'Gerelateerd aan een groep' en kies de groep met hierin de

gekozen categorieën of descriptors. Nu laat de grafiek de waarde van de geselecteerde actie zien in relatie van het totaal van de groep.

Voorbeeld:

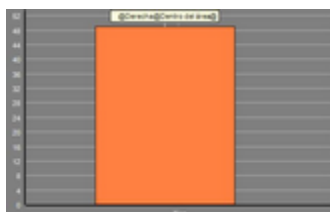
Bij het selecteren van een speler gerelateerd aan een groep met hierin alle spelers wordt het mogelijk om de prestaties van deze speler te zien ten op zichte van de prestaties van de rest van de spelers. Selecteer hiervoor de gewenste speler, selecteer hierna 'Gerelateerd aan een groep' en selecteer de groep met hierin alle spelers.



Om een grafiek te maken die werkt als een filter, klik op de gewenste categorie, klik hierna op de toe te voegen descriptors en hierna op 'Gefilterde modus'. Als deze optie actief is zijn alleen de categorieën zichtbaar met hierin alle geselecteerde descriptors.

Voorbeeld:

Om alle schoten aan de rechterkant in de cirkel te zien selecteer de categorie 'schoten', de descriptor 'rechts' en de descriptor 'in de cirkel'. Selecteer hierna 'Gefilterde modus'. Nu worden in de grafiek alleen de schoten weergegeven met hierbij de descriptor 'rechts' en de descriptor 'in de cirkel' als deze descriptors beide gecodeerd zijn.




Labels

Labels geven op een numerieke manier de acties die zich hebben afgespeeld weer, hiermee kan snel informatie over het verloop van een wedstrijd worden bekeken. U kunt 3 verschillende soorten labels aanmaken, een tekst label, een tijd label en een data label.

Klik op  om een tekst label aan te maken en geef het label een naam. Om de kleur van het label te wijzigen klik op . Dit label toont alleen tekst en kan gebruikt worden om het dashboard te organiseren.


Klik op  om een tijd label aan te maken en geeft het label een naam. Om de kleur van het label te wijzigen klik op , dit label geeft een teller weer die de tijd van de huidige video toont.

Klik op  om een data label te maken en selecteer de categorieën en descriptors die u hierin wilt terugzien.

Voorbeeld:

Om een label te maken die het totaal aantal acties weergeeft van een speler aan de rechterkant van het veld, klik op de naam van de speler en op de descriptor rechts.



Om de kleur van het label te wijzigen klik op .

Om een label een bijnaam te geven, type de gewenste naam in het hiervoor bestemde vak en selecteer Bijnaam. Nu wordt de naam die hier is ingegeven getoond in het label.

Label zonder bijnaam



Label met bijnaam



Om de tekst van een label te verbergen en alleen de numerieke waarde te laten zien klik op Tekst verbergen

Om de verstreken tijd tijdens een actie weer te geven in plaats van hoe vaak een actie plaatsvindt klik op Waarde in tijd modus

Aantal keer een actie voorkwam



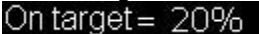
Tijd van de acties:




Standaard worden de gegevens label waarden getoond in decimalen. Om een absolute waarde te zien klik op Toon decimalen

Om een label aan te maken in relatie tot een groep, selecteer de categorieën en descriptors die u terug wilt zien. Klik hierna op 'In relatie tot een groep' en kies de groep met hierin de categorieën en descriptors die u hiervoor gekozen hebt. Nu laat het label de waarde in percentage zien van de actie in relatie tot het totaal van de groep, om het als een absolute waarde te zien klik op Absolute waarde

Percentage



Absolute waarde



Houdt Shift + Alt of houdt de muis voor 2 seconden om de ID's van de labels zichtbaar te maken. Dit helpt U om een data label te maken gerelateerd aan een ander label.

Om een label aan te maken in relatie tot een groep, selecteer de categorieën en descriptors die u terug wilt zien. Klik hierna op 'In relatie tot een groep' en kies de groep met hierin de categorieën en descriptors die u hiervoor gekozen hebt. Nu laat het label de waarde in percentage zien van de actie in relatie tot het totaal van de groep, om het als een absolute waarde te zien klik op Absolute waarde

Percentage

On target = 20%

Absolute waarde

On target = 3/15

Houdt Shift + Alt om de ID's van de labels zichtbaar te maken. Dit helpt U om een data label te maken gerelateerd aan een ander label.

Om een label aan te maken die zich gedraagt als een optelling van verschillende elementen klik op de gewenste categorie, klik hierna op de gewenste descriptor en als laatste op 'gedraagt zich als optelling'. Als deze optie actief is laat het label het totaal aantal van de categorieën zien met hierin één van de descriptors en opgeteld met het totaal aantal van de categorieën met hierin de andere descriptor.

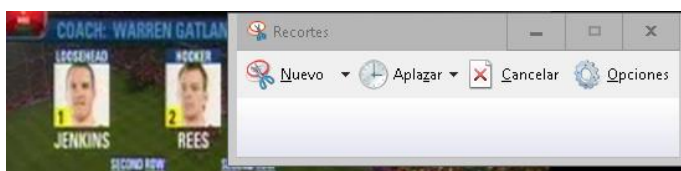
Voorbeeld:

Om alle schoten van de rechterkant en alle schoten in de cirkel te laten zien, selecteer de categorie schoten, de descriptor rechts en de descriptor in de cirkel. Selecteer 'gedraagt zich als optelling'. Nu worden alle schoten aan de rechterkant en alle schoten in de cirkel als een aparte waarde weergegeven.

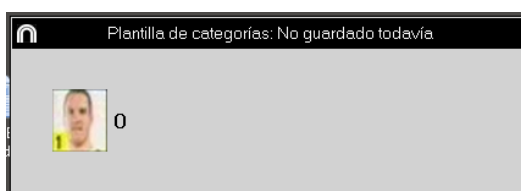
3.2.4.11 Maak een knop met gebruik van een screenshot.

Met deze tool is het mogelijk om een knop aan te maken met een afbeelding hierin zonder het formaat van de afbeelding hiervan aan te hoeven passen.

Om deze tool te gebruiken moet een scherm knipprogramma worden geopend, bijvoorbeeld het knipprogramma welke standaard in Windows zit. Open de afbeelding die u wilt gebruiken selecteer gedeelte op het scherm en snij dit uit.



Rechter muisklik op de achtergrond van het sjabloon en klik "Plak afbeelding en maak categorie"



3.2.4.12 Stel een afbeelding in als achtergrond

Met deze optie kunt u een afbeelding gebruiken voor de achtergrond van het sjabloon.

Om een afbeelding in te voegen klik op **Venster eigenschappen**, klik hierna op en kies de afbeelding die u wilt gebruiken.



3.2.4.13 Tellers met tijd voor handmatige categorieën

U kunt er nu voor kiezen om van een geregistreerde handmatige categorie de totale duur in tijd te zien in plaats van het aantal keer dat deze geregistreerd is.

Selecteer de gewenste handmatige categorie in het venster om het sjabloon aan te passen en klik op **Time label**

Knop in tijd modus:



4. OBSERVATIE EN REGISTREREN

[4.1 Observatie en registreren vanuit Bestand.](#)

Pag.36

[4.2 Observatie en registreren in Real Time](#)

Pag.40

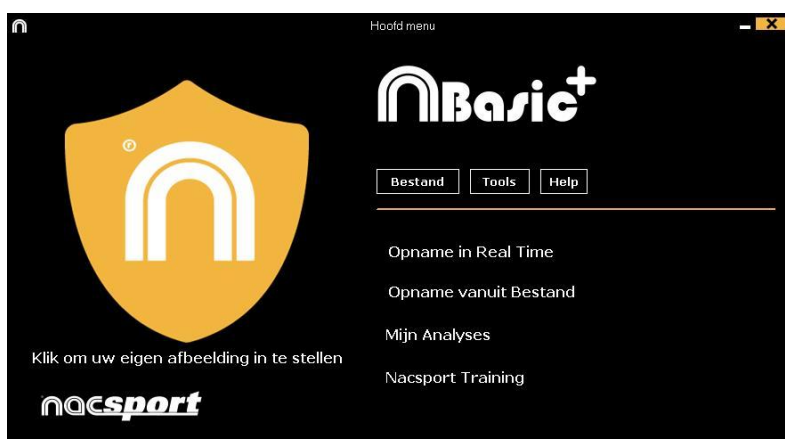


4.1 Observatie en registreren vanuit Bestand.

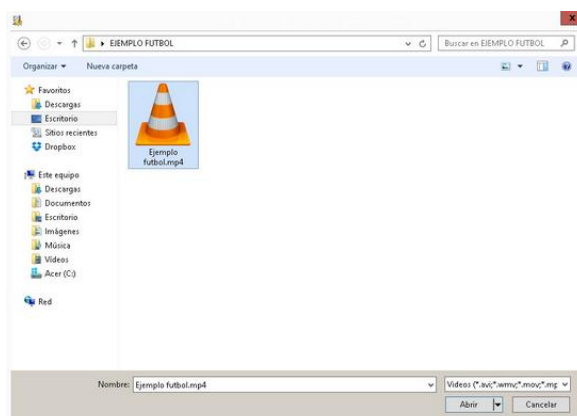
Werkomgeving waarin een videobestand wat al op de (externe) harde schijf staat opgeslagen wordt bekeken en acties kunnen worden geregistreerd middels een sjabloon wat door de gebruiker is aangemaakt

Instructies:


1.- Klik op "Opname vanuit Bestand" in het hoofdmenu.




2.- Selecteer het videobestand dat u wilt bekijken en klik op "Openen".



3.- Open of maak een sjabloon aan om de video te maken en uw registraties te maken.

Om een sjabloon aan te maken, klik op .

Om een sjabloon te openen, klik op .



4.- Om acties te registreren klikt u op  of op de optie "Acties registreren".

klik op het videobeeld om het afspelen van de video te starten en klik vervolgens op de categorieën (knoppen), die u hebt aangemaakt als de betreffende actie plaatsvindt.




Klik op het  icoon en selecteer **Sorteer de gemaakte registraties op tijd** of **Sorteer de gemaakte registraties op moment van aanmaken**.


1- Sorteer gemaakte registraties op tijd: de laatst getoonde actie is het laatste moment van de geregistreerde video.

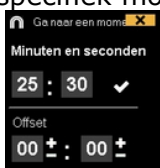
2- Sorteer de gemaakte registraties op het moment van aanmaken: de laatst getoonde actie is het laatste moment wat tijdens de laatste registratie geregistreerd is.


Voorbeeld: Als een analist een wedstrijd voor de tweede keer bekijkt en midden in de video nieuwe acties registreert. Met deze tool is het mogelijk om te kiezen hoe de registraties getoond worden in het registratie bedieningsvenster: de laatste die getoond wordt, is de laatste in de video in chronologische volgorde of de laatst geklikte registratie. Het doel hiervan is om snel de laatst geklikte registratie terug te bekijken ongeacht waar deze in chronologische volgorde voorkomen in de video.

Om het afspelen van de video te pauzeren klikt u op het videobeeld.

Om een tekening te maken in de huidige frame van de video klik op . deze tekening wordt opgeslagen in de database

Om naar een specifiek moment in de video te gaan klik op , selecteer de



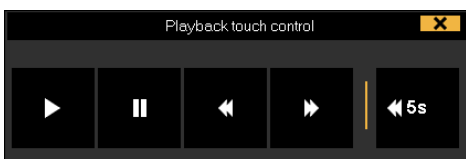
gewenste tijd en klik op .


Om een video in slow motion af te spleen klik op  en selecteer de gewenste





afspeelsnelheid

Klik een paar seconde op het videoscherm om het nieuwe afspelerbediening menu te openen.



Klik op het  icoon en het registratie bediening venster wordt geminimaliseerd.

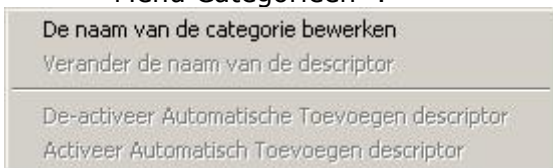
Houdt de  toets ingedrukt om de sneltoetsen van uw knoppen te zien.

Klik op  en kies de gewenste grootte van het venster welke u wilt gebruiken. De grootte van het venster wordt bepaald door de resolutie van de video die op dat moment wordt afgespeeld.

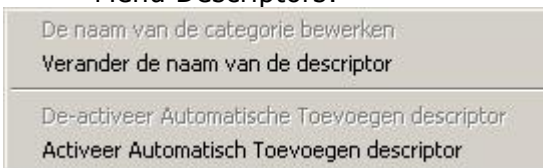
Om onafhankelijke notities toe te voegen druk op de CTRL toets (zie annex 8.3 deel 1.2)

Om snel knoppen aan te passen klik met de rechter muisknop op de gewenste knop en kies wat u wilt aanpassen uit het drop-down menu

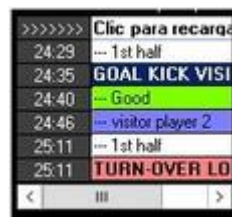
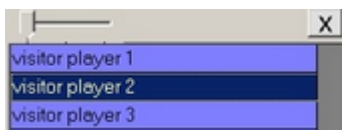
Menu Categorieën :



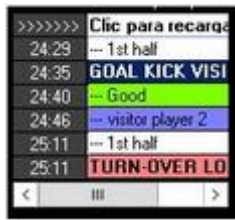
Menu Descriptors:




Om een descriptor toe te voegen aan een reeds geregistreerde categorie klik op de registratie in de box aan de linkerkant van het registratie controle venster en klik op de descriptor die u wilt toevoegen..




Nu bevat de categorie de descriptors **Good** en **Away team player 2**.



Om een notitie toe te voegen aan een reeds geregistreerde categorie klik met de rechtermuis knop op de registratie in de box aan de linkerkant van het registratie controle venster en voeg de notitie toe, standaard zijn de notities hetzelfde als de descriptors van de categorie, om de notitie op te slaan klik op .



Om geregistreerde acties af te spelen, te vergelijken, te classificeren of te wijzigen, klik op  te open de Tijdsbalk

4.2 Observatie en registreren in Real Time.

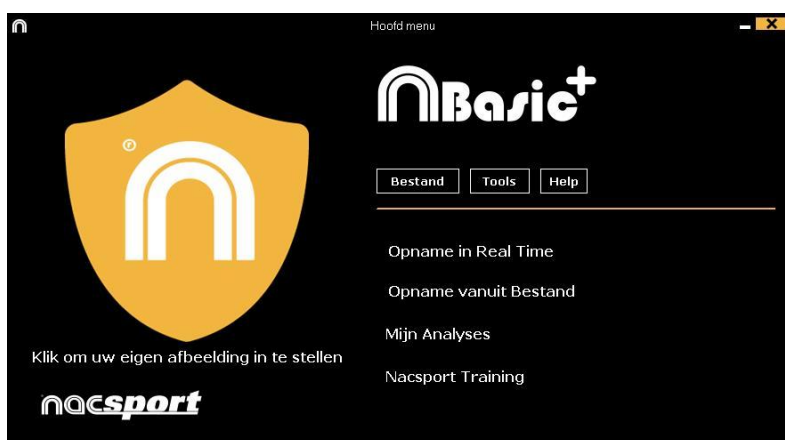
Werkomgeving waar de videobeelden worden bekeken vanaf een externe bron (videocamera, video-converter), die is aangesloten op de FireWire poort van de computer. Tegelijkertijd dat een videobestand wordt gecaptured naar de harde schijf kan de gebruiker middels een sjabloon de acties die plaatsvinden registreren.

D.w.z., de video wordt gecaptured en tegelijkertijd kunnen de acties geregistreerd worden. Hierna heeft de gebruiker alle geregistreerde acties op de Tijdsbalk waar deze nog eenvoudig kunnen worden bewerkt en kunnen worden geanalyseerd.

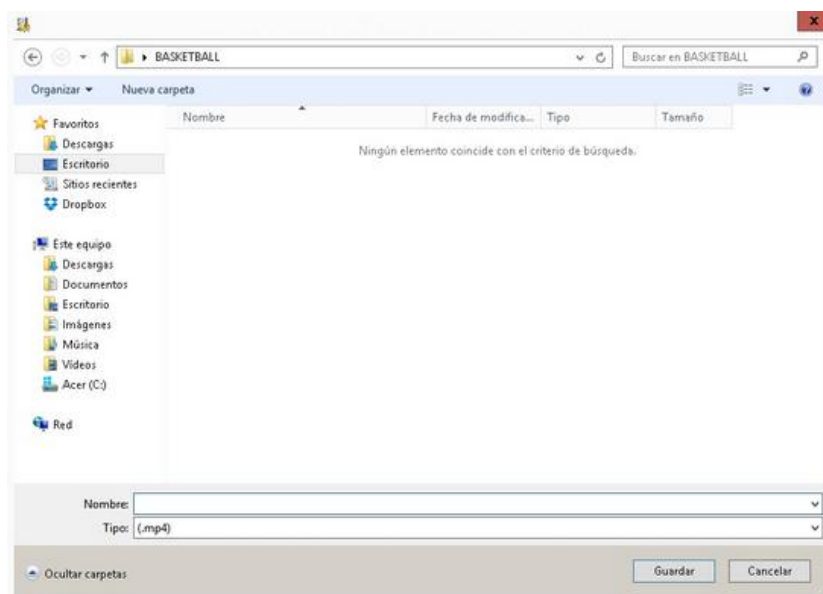
Instructies:

1.- Sluit de camera aan op de PC

2.- Klik op "Opname in Real Time" in het hoofdmenu.



3.- Voer de naam van het videobestand dat u wilt vastleggen. Klik vervolgens op "Opslaan".



4.- De video wordt gecaptured in MP4-formaat en gecomprimeerde kwaliteit.

Als u de instellingen voor het capturen van de video wilt wijzigen, klik op (device configureren)

5.- Open of maak een sjabloon aan om de video te maken en uw registraties te maken.

Om een sjabloon aan te maken, klik op .

Om een sjabloon te openen, klik op .



6.- Om met het capturen van de video te beginnen, klikt u op .

Vervolgens klikt u op de categorieën (knoppen), die u hebt aangemaakt, als de betreffende actie plaatsvindt.



Om het capturen van de video tijdelijk te pauzeren, klikt u op .

Klik op het icoon en selecteer **Sorteer de gemaakte registraties op tijd** of **Sorteer de gemaakte registraties op moment van aanmaken**.

1- Sorteer gemaakte registraties op tijd: de laatst getoonde actie is het laatste moment van de geregistreerde video.

2- Sorteer de gemaakte registraties op het moment van aanmaken: de laatst getoonde actie is het laatste moment wat tijdens de laatste registratie geregistreerd is.

Voorbeeld: Als een analist een wedstrijd voor de tweede keer bekijkt en midden in de video nieuwe acties registreert. Met deze tool is het mogelijk om te kiezen hoe de registraties getoond worden in het registratie bedieningsvenster: de laatste die getoond wordt, is de laatste in de video in chronologische volgorde of de laatst geklikte registratie. Het doel hiervan is om snel de laatst geklikte registratie terug te bekijken ongeacht waar deze in chronologische volgorde voorkomen in de video.

Om een tekening te maken in de huidige frame van de video klik op . deze tekening wordt opgeslagen in de database

Klik op het icoon en het registratie bediening venster wordt geminimaliseerd. Houdt de toets ingedrukt om de sneltoetsen van uw knoppen te zien.

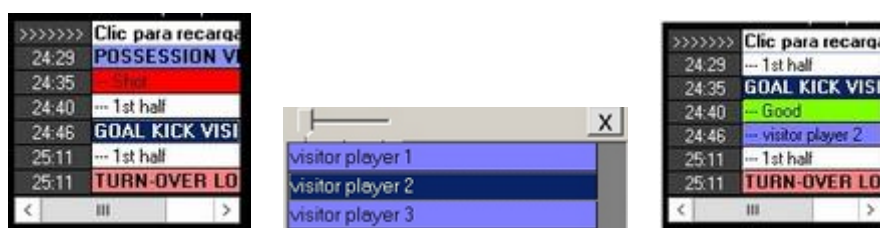
Klik op en kies de gewenste grootte van het venster welke u wilt gebruiken. De grootte van het venster wordt bepaald door de resolutie van de video die op dat moment wordt afgespeeld.

Om onafhankelijke notities toe te voegen druk op de CTRL toets (zie annex 8.3 deel 1.2)

Om snel knoppen aan te passen klik met de rechter muisknop op de gewenste knop en kies wat u wilt aanpassen uit het drop-down menu




Om een descriptor toe te voegen aan een reeds geregistreerde categorie klik op de registratie in de box aan de linkerkant van het registratie controle venster en klik op de descriptor die u wilt toevoegen




Nu bevat de categorie de descriptors **Good** en **Away team player 2**.



Om een notitie toe te voegen aan een reeds geregistreerde categorie klik met de rechtermuis knop op de registratie in de box aan de linkerkant van het registratie

controle venster en voeg de notitie toe, standaard zijn de notities hetzelfde als de descriptors van de categorie, om de notitie op te slaan klik op .



Om geregistreerde acties af te spelen, te vergelijken, te classificeren of te wijzigen, klik op  te open de Tijdsbalk

5. TIJDSBALK

Deze werkomgeving bevat alle geregistreerde acties die middels categorieën (rijen) op een makkelijke manier op de Tijdsbalk worden weergegeven. Hieronder worden alle opties van de Tijdsbalk beschreven

[5.1 Tijdsbalk iconen](#)

Pag.45

[5.2 Tijdsbalk tool](#)

Pag.46



5.1 Tijdsbalk iconen



Toont en verbergt tabel met registraties in chronologische volgorde



Toont tool voor het maken van presentaties van de gewenste acties/registraties



Toont tool voor het maken van een videobestand van de categorieën in verschillende videoformaten



Toont tool voor het maken van een reeks frames van de geselecteerde registratie



Toont tool voor het vergelijken van twee of meer geselecteerde registraties



Gaat terug naar het scherm om acties te registreren



Toont tool voor het instellen van de registraties in de tijdsbalk



Teken tool



Verwijdert de geselecteerde registratie uit de database.



Opent het venster om de eigenschappen van de geselecteerde registratie te bewerken in de Tijdsbalk.



Opent het venster waarin alle categorieën en descriptors worden getoond (Matrix)



Laat het eerste frame van iedere categorie zien en ook alle tekeningen indien aanwezig



Opties Tijdsbalk



Opent opties om te exporteren

5.2 Tijdsbalk tool

a. Toon / verberg lijst met registraties	Pag.47
b. Presentaties	Pag.48
c. Een video maken	Pag.54
d. Frame maker	Pag.56
e. Acties vergelijken	Pag.57
f. Tijdsbalk aanpassen	Pag.58
g. Tekening tool	Pag.59
h. Eigenschappen venster van de registraties	Pag.60
i. Matrix	Pag.61
j. Tijdsbalk opties	Pag.63
k. Exporteren	Pag.65
l. Dashboard	Pag.66

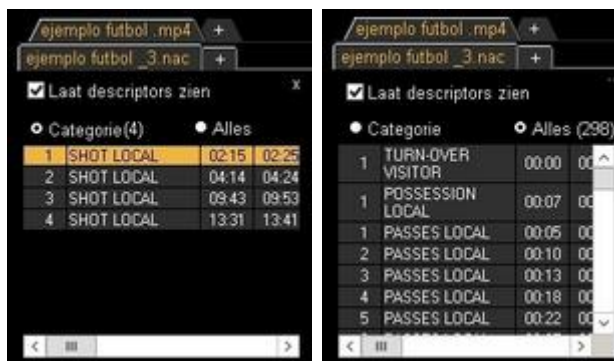


5.2.1 Toon / verberg lijst met registraties

Deze tool toont of verbergt de lijst met de registraties in de Tijdsbalk op een eenvoudige manier.



Registraties kunnen getoond worden per categorie of op chronologische volgorde.



5.2.2 Presentaties

Met deze tool kunt u een lijst met registraties samenstellen om een presentatie te maken en deze te laten zien of er een video van te maken

List	Nr	Time	Naam	Start	Einde	Video	Ingree	Audio	Deel
TURN-OVER LOCAL	14	02:26	TURN-OVER VISITOR #2	00:41	00:51	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
TURN-OVER VISITOR	13	02:08	TURN-OVER VISITOR #3	01:53	02:03	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
SHOT LOCAL	4	00:40	TURN-OVER VISITOR #4	03:37	03:47	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
SHOT VISITOR	3	00:30	TURN-OVER VISITOR #5	05:25	05:35	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #6	06:30	06:40	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #7	07:54	08:04	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #8	08:42	08:52	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #9	11:30	11:40	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #10	12:24	12:34	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #11	14:16	14:26	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #12	15:51	16:01	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #13	19:24	19:34	voorbeeld voetbal mp4			Tot half

5.2.2.1 Een presentatie maken

Om een presentatie te maken klik op op de Tijdsbalk en dan op **“Maak een nieuwe presentatie”**

Maak een nieuwe lijst door op te drukken, u kunt de naam van de lijst wijzigen door er op te dubbelklikken

Listen (1)	Nr	Time
Nieuwe list	0	00:00

Druk op de '3' of 'Insert' toets om registraties van de Tijdsbalk aan de geselecteerde lijst toe te voegen.

Kies de gewenste registratie(s) en druk op de 3 toets om de registratie(s) toe te voegen aan de lijst.

Listen (1)	Nr	Time	Naam	Start	Einde	Video	Ingree	Audio	Deel
Turnover Local	4	00:33	TURN-OVER LOCAL #6	07:45	07:55	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			BUILDING UP LOCAL #1	07:49	07:59	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			POSSESSION LOCAL #12	07:56	07:66	voorbeeld voetbal mp4			Tot half
			TURN-OVER VISITOR #7	07:54	08:04	voorbeeld voetbal mp4			Tot half

U kunt registraties kiezen aan de linkerkant op de Tijdsbalk, vanuit de Matrix of vanuit de Zoek functie.

Om een lijst te verwijderen klik op .

Registraties bewerken in de presentatie:

Om een registratie te bewerken in een presentatie dubbelklik erop of klik op



In dit venster kunt u notities toevoegen, tekeningen maken en ook de duur van de registratie aanpassen.

Om de duur van een registratie aan te passen klik aan het begin of het einde van de registratie en wanneer de muis hierin verandert sleep de registratie naar het gewenste moment.



Om een tekening te maken, klik op op het moment in de video waar u een tekening wilt maken. Deze tekening wordt in uw database opgeslagen en wordt getoond in de presentatie.

Om een afbeelding toe te voegen, klik op op het moment in de video waar u de afbeelding wilt toevoegen. Deze afbeelding wordt in uw database opgeslagen en wordt getoond in de presentatie

Om de tijd dat de tekening of afbeelding getoond moet worden te wijzigen (



standaard tijd is 5 seconde) klik op

Met deze optie kunt u een al toegevoegde tekening of afbeelding wijzigen.



U kunt een notities toevoegen door in het hiervoor beschikbare vak te typen

Om naar de volgende registratie te gaan klik op .

De presentatie bewerken:

U kunt de presentatie in meerdere manieren organiseren:

a) Met lijsten, elke lijst bevat een soort actie .

Presentations - Length: 05:38		
	Lists	No. Time
	TURN-OVER LOCAL	14 02:20
	TURN-OVER VISITOR	13 02:08
	SHOT LOCAL	4 00:40
	SHOT VISITOR	3 00:30

b) Door voorbladen te gebruiken, om veel acties op te splitsen.

7	<input checked="" type="checkbox"/>	TURN-OVER LOCAL #12
8	<input checked="" type="checkbox"/>	TURN-OVER LOCAL #13
9	<input checked="" type="checkbox"/>	Shot local
10	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #1
11	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #2
12	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #3
13	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #4
14	<input checked="" type="checkbox"/>	Shot visitor
15	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT VISITOR #1

Om een voorblad aan te maken klik op



Om de laatste wijzigingen ongedaan te maken/opnieuw te doen klik op of

Klik op om de reeds gemaakte voorbladen te bekijken, selecteer **volgorde aangemaakt** om de voorbladen te sorteren op aanmaak datum (meest recent of oudste eerst)

Wijzig het aantal seconden dat de voorbladen zichtbaar zijn

Om de kleur van een lijst te wijzigen, rechtermuisknop op de gewenste lijst en selecteer "wijzig kleur geselecteerde lijst". Op deze manier krijg je meer overzicht in de presentaties en zijn ze beter te organiseren.



Structuur favoriete lijst opslaan

Met deze optie is het mogelijk om de structuur van lijsten op te slaan voor nieuw aan te maken presentaties.

Klik hiervoor met de rechtermuisknop op een lijst en selecteer **Sla de instellingen van de lijst op als favorie**".

Om een lijst te laden in een nieuwe presentatie, klik met de rechtermuisknop en selecteer **Open favoriete lijsten**.


Indien u wilt dat de favoriete lijsten automatisch geopend worden selecteer dan **Automatisch favoriete lijsten openen voor nieuwe presentaties**.

Importeer afbeeldingen als voorbladen in een presentatie.

Er zijn 2 opties:

A) Selecteer de afbeelding/afbeeldingen die u wilt importeren en sleep deze in het presentatie venster.



B) Klik op , selecteer importeer foto en selecteer hierna de afbeelding/afbeeldingen om te importeren.

Opmerking: Elke geïmporteerde afbeelding wordt een nieuw voorblad in de presentatie.

Kopieer, knip en plak registraties in de presentatie.

A) Selecteer een registratie die u in een lijst wilt zetten, klik op de rechtermuisknop en kies kopiëren of knippen. Selecteer de lijst waarin u de registratie wilt plakken, klik op de rechtermuisknop en kies voor plakken.

B) Selecteer een registratie die u in een lijst wilt zetten, sleep die in de gewenste lijst om deze hierin te kopiëren. Door de registratie te verslepen met de Ctrl toets ingedrukt knipt en plakt u de registratie in de nieuwe lijst.

5.2.2.2 Een presentatie tonen

Om een presentatie te tonen klik op

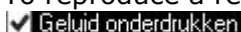


In dit venster wordt de presentatie die u heeft gekozen getoond.

Om de notities en descriptors te laten zien tijdens de presentatie klik op



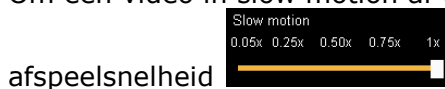
To reproduce a register after another with stopping the video, click



U kunt de vorige of volgende registratie laten zien door te klikken op of door op de toetsen 1 en 2 te drukken.

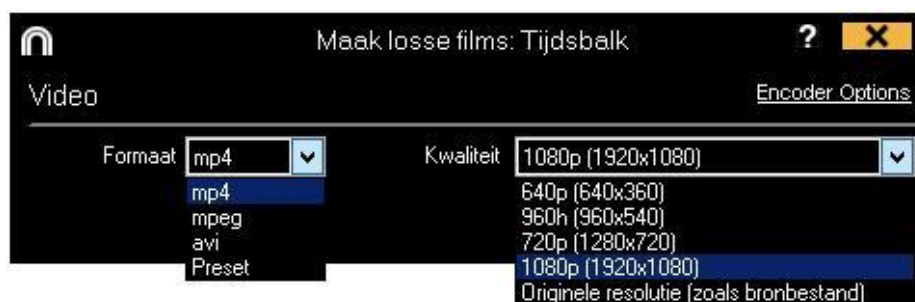
Om de video in volledig scherm te laten zien klik op

Om een video in slow motion af te spelen klik op en selecteer de gewenste



5.2.2.3 Een film maken van een presentatie.


gewenste presentatie en klik op . Selecteer vervolgens het videoformaat en de kwaliteit, klik op , voer de gewenste naam in en klik op "Opslaan".




Om een .mp4 film te maken met hoofdstukken in de gewenste registraties, kies de hierbij behorende optie.

Door de aangemaakte hoofdstukken is het mogelijk om in de VLC mediaspeler tussen de verschillende registraties te springen

Om de registraties in de VLC mediaspeler te zien klik op **afspelen** en hierna op **hoofdstukken**, klik hierna op de gewenste registratie

Om een overgang tussen 2 registraties in de presentatie toe te voegen, klik op , hierna op 'voeg overgang video toe' en selecteer de gewenste overgang.

Opmerking: De video overgang wordt alleen zichtbaar zijn in de aan te maken video. Deze wordt NIET getoond als u een presentatie met de software laat zien.

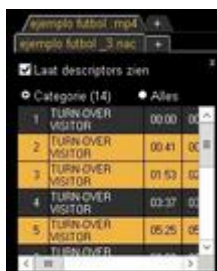
Klik op  om de video te maken

Type de naam van de aan te maken video en klik op Opslaan

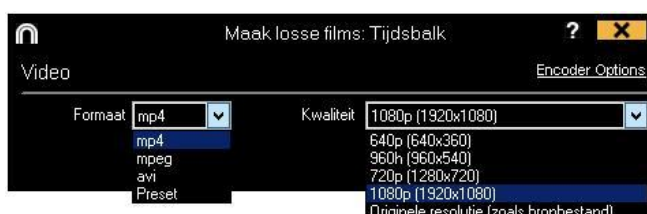
5.2.3 Een video maken

Met deze tool kunt u een video maken van de geselecteerde registraties

1-Kies de registraties waarvan u een video wilt maken en klik op



2- Kies het output formaat en de gewenste kwaliteit en klik op



Om snel een video in het origineel formaat te exporteren selecteer hierna **Snel video** om de videokwaliteit te kiezen. Deze video zal geen tekeningen, tekst of geluid bevatten.

Door op **Preset** te klikken komt er een drop-down menu met meer opties voor de gewenste video kwaliteit



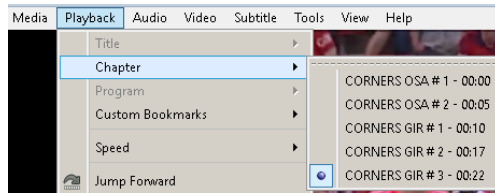
Om de notities in de video te laten zien klik op **Text** en kies de gewenste optie





Om een .mp4 bestand met hoofdstukken van iedere registratie aan te maken selecteer **Insert chapters in the .mp4 file** in het venster met alle opties.


Door de aangemaakte hoofdstukken is het mogelijk om in de VLC mediaspeler tussen de verschillende registraties te springen

Om de registraties in de VLC mediaspeler te zien klik op **afspelen** en hierna op **hoofdstukken**, klik hierna op de gewenste registratie



Om een logo toe te voegen in de aan te maken video, klik op  in het venster om een video te maken en klik hierna op .




Klik op  om het gewenste logo toe te voegen, zoek het bestand op en selecteer de positie waar het logo in de video geplaatst moet worden.

Opmerking: De aanbevolen grootte van het logo hangt af van de resolutie van de aan te maken video.

3- Type de naam van het bestand dat u wilt maken en klik op Opslaan


5.2.4 Frame maker

Met deze tool kunt u een video in losse frames opsplitsen.


1- Selecteer hiertoe een actie (registratie) van de Tijdsbalk en klik op 

2- Selecteer vervolgens het aantal frames dat u wilt hebben




Klik op  om een tekening te maken op het huidige frame.

Klik op  om de huidige frame op te slaan als .jpg bestand


Klik op  om alle frames op te slaan als .jpg bestand

Klik op  om alle frames af te spelen

Klik op  om een video aan te maken van alle opgesplitste frames


5.2.5 Acties vergelijken



Met deze tool kunt u tot maximaal 8 verschillende fragmenten (registraties) met elkaar vergelijken.


1- klik op de acties (registratie) die u wilt vergelijken en klik op 



Als u op frames van de vergelijking wilt tekenen, klik op 

Om het begin van één van de video's te synchroniseren klik  tot het gewenste moment. Herhaal dit proces voor de andere video's.

Om alle video's tegelijkertijd af te spelen klik  en .

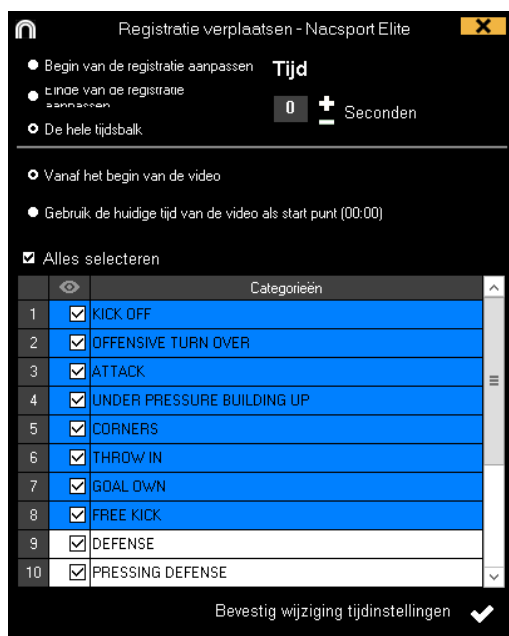
Om de vergelijking op een volledig beeldscherm af te spelen, klik op 

Klik op  om een externe video te selecteren

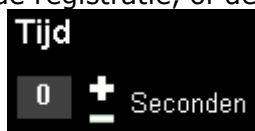
5.2.6 Tijdsbalk aanpassen

Met deze tool kunt u de tijd van de registraties eenvoudig aanpassen, dit is handig wanneer het synchroniseren van de video niet goed is gegaan en de registraties niet op de juiste plaats op de Tijdsbalk staan..

Om deze tool te openen klik op .

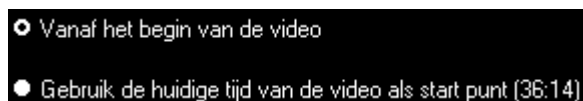


Zoek in de lijst welke registraties u wilt verschuiven en kies wat u wilt wijzigen (begin of einde van de registratie, of de registratie verschuiven) en selecteer hierna



het aantal seconden met positieve waarde om naar rechts te verschuiven of met negatieve waarde om naar links te verschuiven.


U kunt kiezen om de registraties vanaf het begin van de video op te schuiven of vanaf het moment waar de cursor op dat moment staat. Met de laatste optie kunt u bijvoorbeeld alleen de registraties van de 2^e helft verschuiven.





Klik op  om de wijzigingen te bevestigen.


5.2.7 Teken tool


Met deze tool kunt u op elk gewenst moment een tekening maken in de video.

Om een tekening te maken klik op 



Om de laatst aangebrachte tekening te verwijderen of weer terug te zetten klik op  of 

Klik op  om het lettertype, de kleur en de achtergrond van een tekst te wijzigen.

Om de referentie grid te openen voor het maken van een tekening klik op 

Om de vorm te veranderen klik op 




Om de tekening als .jpg bestand op te slaan klik op .

Indien u wilt dat de gemaakte tekening ook zichtbaar is in uw presentatie en wanneer u er een film van maakt, klik dan op 'Opslaan in de database', de tekening wordt standaard 5 seconden weergegeven


5.2.8 Eigenschappen venster van de registraties

In dit venster kunt u de duur van de registratie aanpassen, tekeningen maken in de registratie en ook notities en descriptors toevoegen.


Klik op  om het eigenschappen venster van de registratie te openen of dubbelklik op een registratie.





Klik op  om een tekening te maken of te wijzigen

Klik op  om een foto aan de registratie toe te voegen

U kunt een notitie toevoegen in het hiervoor bestemde veld.

Om een descriptor toe te voegen, kies er één uit de lijst met descriptors en klik hierop .

Om de tijd van een registratie aan te passen, versleep dan het begin of het einde van de registratie tot het gewenste moment.

Klik op  om naar de volgende registratie te gaan, klik op  om naar de vorige registratie te gaan

5.2.9 Matrix

In dit venster ziet u duidelijk en snel alle categorieën en descriptors. U kunt alle geregistreerde acties op aantal combinaties categorie/descriptor raadplegen en gelijk bekijken

Om de matrix te openen klik op



- Toon op Categorieën
- Toon op Descriptors

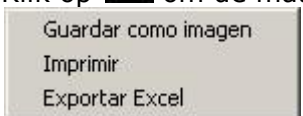
Klik op om op categorieën of op descriptors te bekijken.

Klik op of druk op de 3 toets om de geselecteerde registratie(s) toe te voegen in de matrix als de presentatie open staat.

Klik op om een video te maken van de geselecteerde registratie(s) in de matrix.

Klik op om het eigenschappen venster van de registratie te openen of dubbelklik op een registratie.

Klik op om de matrix te exporteren en kies uit één van de volgende opties



Matrix van een lijst in een presentatie

U kunt ook een Matrix maken die alleen de registraties laat zien die u in een bepaalde lijst heeft staan:






Open een presentatie

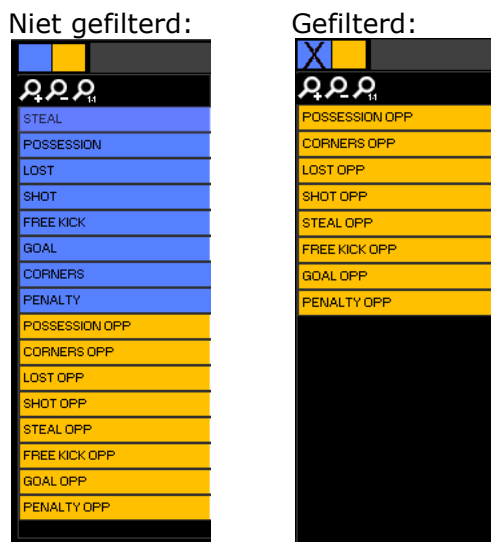


Selecteer een lijst en klik op



5.2.10 Tijdsbalk opties

- **Zoom** : u kunt de Tijdsbalk vergroten of verkleinen. Klik op  om de hele Tijdsbalk te tonen.
 - **Begin of het einde van een registratie wijzigen**: zet de cursor helemaal links (begin) of rechts (einde) van de registratie en als de cursor in  verandert, klik met de linker muisknop en sleep de cursor in naar links of rechts, afhankelijk of u de registratie korter of langer wilt maken.
 - **Registratie tijdelijk verplaatsen** (zonder de duur te veranderen): zet de cursor in het midden van de registratie en als de cursor in  verandert, klik met de linker muisknop en sleep de cursor naar links of recht, afhankelijk van waar u de registratie heen wilt verplaatsen.
 - **Categorie toevoegen** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van een categorie (rij) en kies "Categorie toevoegen". Geef vervolgens een naam op en klik op "Ok". In deze versie kunnen een ongelimiteerd aantal categorieën (rijen) aan de Tijdsbalk worden toegevoegd.
 - **Naam van de categorie bewerken** (rij): dubbelklik op de categorie in de tijdsbalk. Typ de nieuwe naam in de tekst box en klik op  om de wijziging op te slaan. Door op de Entertoets te klikken worden de wijzigingen automatisch opgeslagen en gaat u automatisch naar de volgende categorie om te naam te bewerken.
 - **Categorie verwijderen** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van de categorie die u wilt verwijderen, selecteer "Geselecteerde categorie verwijderen" en klik op "Ja".
 - **Categorie kopiëren** (rij): klik met de rechter muisknop op de naam van een categorie en selecteer "Geselecteerde categorie kopiëren".
 - **De Timeline ordenen**: klik met de rechter muisknop op een categorie en selecteer "De Timeline ordenen op...". U kunt de timeline ordenen op kleur, naam, aantal registraties of op een door u zelf te bepalen manier.
 - **Een nieuwe opname in een categorie aanmaken**: selecteer de categorie waar u een nieuwe registratie wilt aanmaken, plaats de verticale tijdslijn op het gewenste moment, klik met de rechterknop op de geselecteerde categorie en selecteer "Een nieuwe registratie in deze categorie aanmaken" of druk op toets "C".
- Samenvoegen van rijen in de Tijdsbalk:** Om 2 rijen samen te voegen op de Tijdsbalk, selecteer beide rijen door de CTRL toets ingedrukt te houden. Rechtermuisklik en selecteer 'Rijen samenvoegen'. Hiermee maakt u een nieuwe rij aan van alle registraties van de eerder geselecteerde rijen.
- Tijdsbalk filteren op kleur:** Op de Tijdsbalk is het nu mogelijk om de categorieën te filteren op kleur om zo alleen categorieën te tonen met een bepaalde kleur. Klik hiervoor op de kleur van de categorie in de box boven de namen van de categorieën die verborgen moet worden. Klik nogmaals op de kleur om een verborgen categorie weer zichtbaar te maken.



Verborgen categorieën worden niet getoond in de Matrix.

Samenvoegen van rijen in de Tijdsbalk: Om 2 rijen samen te voegen op de Tijdsbalk, selecteer beide rijen door de CTRL toets ingedrukt te houden. Rechtermuisklik en selecteer 'Rijen samenvoegen'. Hiermee maakt u een nieuwe rij aan van alle registraties van de eerder geselecteerde rijen.

Registraties kopiëren: Om een registratie van de ene categorie in een andere categorie te kopiëren, selecteer de gewenste registraties met de Ctrl toets ingedrukt en gebruik hierna Shift + slepen muis om de registraties in de gewenste categorie te zetten.

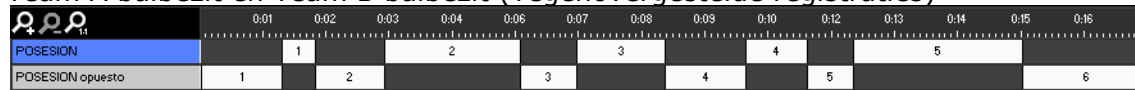
Maak tegenovergestelde registraties: Om een nieuwe categorie te maken met tegenovergestelde registraties van een geselecteerde categorie, klik op Shift+O.

Voorbeeld: Als je het balbezit van een team hebt kan je automatisch het balbezit van de tegenstander krijgen. Selecteer hiervoor de categorie van Team A en druk op Shift+O

Team A balbezit



Team A balbezit en Team B balbezit (Tegenovergestelde registraties)

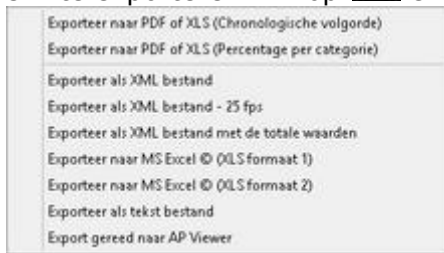


5.2.11 Exporteren

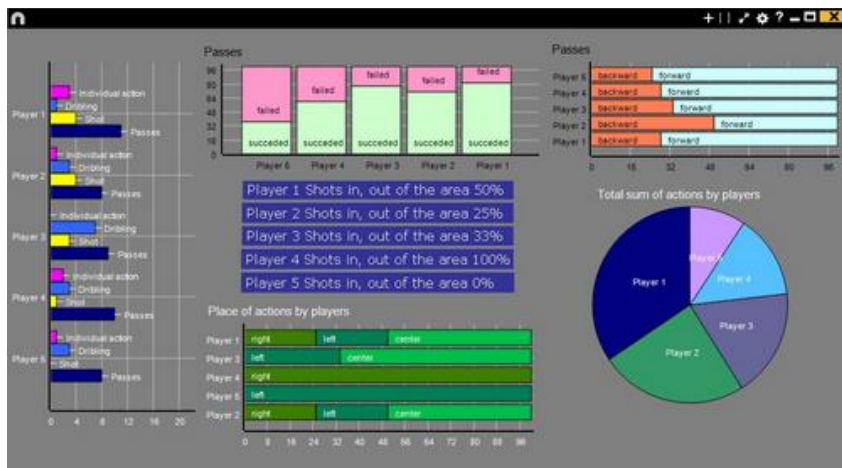
Met deze tool kunt u een database op verschillende manieren exporteren:

- Als een XLS bestand waarin de registraties in chronologische volgorde worden getoond
- Als een XLS bestand waarin de percentages van de categorieën worden getoond.
- Als een XML bestand om hiermee met andere programma's te werken.
- Als een XLS bestand

Om te exporteren klik op  en kies gewenste optie



5.2.12 Dashboard



Een grafiek laat op een grafische manier de acties uit een wedstrijd of training zien, hierdoor zie je op een snelle manier wat er gebeurd is.

Klik op om een nieuw dashboard aan te maken en selecteer 'maak een nieuwe grafiek'

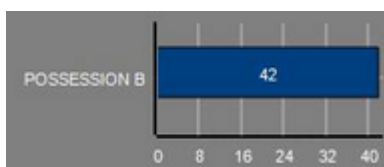
Kies de gewenste grafiek en klik hierna op de categorieën en descriptors die in de grafiek weergegeven moeten worden. In een taartpunt en donuts grafiek kan maar één categorie als er ook descriptors aan toegevoegd worden, in een lijn grafiek kunnen alleen categorieën of alleen descriptors worden toegevoegd.

Klik op een element in de grafiek om de kleur ervan te wijzigen en kies de gewenste kleur. Om dezelfde kleur aan alle elementen in de grafiek te geven klik op 'Zelfde kleur van alle series'.

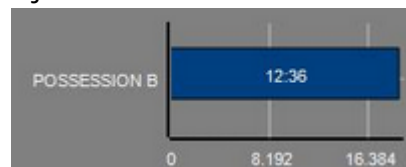
Rechtermuis knop op het element in het dashboard om te vergrendelen en kies de gewenste optie.

Om in plaats van het aantal keer dat een bepaalde actie voorkwam de tijd van de acties weer te geven in de grafiek klik op Waarde in tijd modus

Aantal acties:



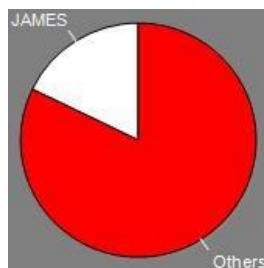
Tijd van de acties:



Om een grafiek aan te maken die gerelateerd is aan een groep, selecteer één van de taart- of donutgrafieken en klik op de categorieën of descriptors die erin moeten. Klik hierna op 'Gerelateerd aan een groep' en kies de groep met hierin de gekozen categorieën of descriptors. Nu laat de grafiek de waarde van de geselecteerde actie zien in relatie van het totaal van de groep.

Voorbeeld:

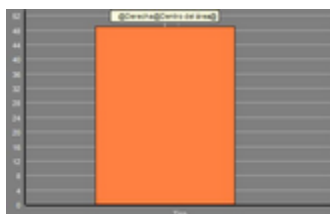
Bij het selecteren van een speler gerelateerd aan een groep met hierin alle spelers wordt het mogelijk om de prestaties van deze speler te zien ten op zichte van de prestaties van de rest van de spelers. Selecteer hiervoor de gewenste speler, selecteer hierna 'Gerelateerd aan een groep' en selecteer de groep met hierin alle spelers.



Om een grafiek te maken die werkt als een filter, klik op de gewenste categorie, klik hierna op de toe te voegen descriptors en hierna op 'Gefilterde modus'. Als deze optie actief is zijn alleen de categorieën zichtbaar met hierin alle geselecteerde descriptors.

Voorbeeld:

Om alle schoten aan de rechterkant in de cirkel te zien selecteer de categorie 'schoten', de descriptor 'rechts' en de descriptor 'in de cirkel'. Selecteer hierna 'Gefilterde modus'. Nu worden in de grafiek alleen de schoten weergegeven met hierbij de descriptor 'rechts' en de descriptor 'in de cirkel' als deze descriptors beide gecodeerd zijn.




Labels

Labels geven op een numerieke manier de acties die zich hebben afgespeeld weer, hiermee kan snel informatie over het verloop van een wedstrijd worden bekeken. U kunt 3 verschillende soorten labels aanmaken, een tekst label, een tijd label en een data label.

Klik op  om een tekst label aan te maken en geef het label een naam. Om de




kleur van het label te wijzigen klik op . Dit label toont alleen tekst en kan gebruikt worden om het dashboard te organiseren.

Klik op  om een tijd label aan te maken en geeft het label een naam. Om de



kleur van het label te wijzigen klik op , dit label geeft een teller weer die de tijd van de huidige video toont.


Klik op  om een data label te maken en selecteer de categorieën en descriptors die u hierin wilt terugzien.

Voorbeeld:

Om een label te maken die het totaal aantal acties weergeeft van een speler aan de rechterkant van het veld, klik op de naam van de speler en op de descriptor rechts.

Player 1,Right: 41



Om de kleur van het label te wijzigen klik op .

Om een label een bijnaam te geven, type de gewenste naam in het hiervoor bestemde vak en selecteer Bijnaam. Nu wordt de naam die hier is ingegeven getoond in het label.

Label zonder bijnaam

Free kick Side Shot Drill In the area = 0

Label met bijnaam

Free kick 0

Om de tekst van een label te verbergen en alleen de numerieke waarde te laten zien klik op Tekst verbergen

Om de verstreken tijd tijdens een actie weer te geven in plaats van hoe vaak een actie plaatsvindt klik op Waarde in tijd modus

Aantal keer een actie voorkwam

Possession A: 119

Tijd van de acties:

Possession A: 35:42

Standaard worden de gegevens **label waarden** getoond in decimalen. Om een absolute waarde te zien klik op **Toon decimalen**

Om een label aan te maken in relatie tot een groep, selecteer de categorieën en descriptors die u terug wilt zien. Klik hierna op 'In relatie tot een groep' en kies de groep met hierin de categorieën en descriptors die u hiervoor gekozen hebt. Nu laat het label de waarde in percentage zien van de actie in relatie tot het totaal van de groep, om het als een absolute waarde te zien klik op **Absolute waarde**

Percentage
On target= 20%

Absolute waarde
On target= 3/15

Houdt Shift + Alt of houdt de muis voor 2 seconden om de ID's van de labels zichtbaar te maken. Dit helpt U om een data label te maken gerelateerd aan een ander label.

Om een label aan te maken in relatie tot een groep, selecteer de categorieën en descriptors die u terug wilt zien. Klik hierna op 'In relatie tot een groep' en kies de groep met hierin de categorieën en descriptors die u hiervoor gekozen hebt. Nu laat het label de waarde in percentage zien van de actie in relatie tot het totaal van de groep, om het als een absolute waarde te zien klik op **Absolute waarde**

Percentage
On target= 20%

Absolute waarde
On target= 3/15

Houdt Shift + Alt om de ID's van de labels zichtbaar te maken. Dit helpt U om een data label te maken gerelateerd aan een ander label.

Om een label aan te maken die zich gedraagt als een optelling van verschillende elementen klik op de gewenste categorie, klik hierna op de gewenste descriptor en als laatste op 'gedraagt zich als optelling'. Als deze optie actief is laat het label het totaal aantal van de categorieën zien met hierin één van de descriptors en opgeteld met het totaal aantal van de categorieën met hierin de andere descriptor.

Voorbeeld:

Om alle schoten van de rechterkant en alle schoten in de cirkel te laten zien, selecteer de categorie schoten, de descriptor rechts en de descriptor in de cirkel. Selecteer 'gedraagt zich als optelling'. Nu worden alle schoten aan de rechterkant en alle schoten in de cirkel als een aparte waarde weergegeven.

6. MIJN ANALYSES

In deze omgeving kunt u alle aangemaakte databases raadplegen of importeren per gebruiker.



Om naar een presentatie, de tijdsbalk of naar de registratie omgeving te gaan, klik op de naam van een groene database en maak hier uw keuze



Als de database in rood wordt weergegeven, betekent dit dat er geen video aan de betreffende database gekoppeld is doordat de video verplaatst is, de video verwijderd is of dat de naam van de video gewijzigd is. Als de video niet verwijderd is, kunt u de video opnieuw koppelen door te dubbelklikken op de naam van de database en de video op te zoeken





U kunt de volgende bewerkingen uitvoeren:

Submappen aanmaken: klik op de gewenste map en klik vervolgens op 

Mappen (en de database die deze bevatten) of database verwijderen: klik op de gewenste map en klik vervolgens op 

Favoriete map toewijzen: Klik op de gewenste map en klik vervolgens op 

Directory van de mappen selecteren: Klik op  en selecteer de directory.

Open de map databases in de Nacsport database omgeving: Klik op het  icoon.

7. TOOLS

7.1 Converteren en samenvoegen van video bestanden naar AVI formaat.	Pag.73
7.2 Importeer database (XML)	Pag.74
7.3 Importeer databases vanuit Tag&go	Pag.75
7.4 Snel video's van hetzelfde formaat samenvoegen	Pag.76
7.5 Snel video's van hetzelfde formaat en databases (.nac) samenvoegen tot 1 video en 1 database op de tijdsbalk	Pag.77



7.1 Converteren en samenvoegen van video bestanden naar AVI formaat.

De bestandsformaten die door Nacsport worden ingelezen zijn: AVI, WMV, MOV, MPEG, MPG, MOD, M2V, MTS, M2TS, VOB, MP4 EN AVS.

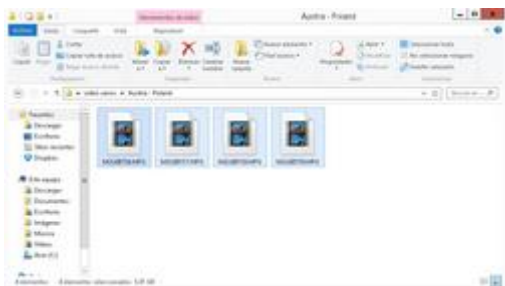
Om deze tool te gebruiken, volg de volgende stappen:

- 1- In het hoofdmenu van Nacsport, klik op Tools.
- 2- Klik op **samenvoegen en converteren van video bestanden**.



- 3- Klik op .

- 4- Selecteer het/de videobestand(en) die u naar AVI wilt converteren en klik op **Open**.



- 5- Klik op .




- 6- Geef het aan te maken video bestand een naam en kies de locatie waar u het bestand wilt opslaan dat geconverteerd moet worden.

7.2 Importeer database (XML)

* Een **.XML bestand importeren:**


- a) In het hoofd menu, klik op **Tools**.
- b) Klik **Importeren**.
- c) Selecteer **Importeer XML bestand (Tijdsbalk gerelateerde software)**
- d) Klik op het  icoon, zoek het XML bestand en dubbelklik hierop
- e) Klik op het  icoon en selecteer waar de .nac databse opgeslagen moet worden.
- f) Klik op het  en dubbelklik op de video die gekoppeld moet worden aan het XML bestand.

*Een **.XML bestand exporteren:**

- a) Klik op  als de Tijdsbalk geopend is met het bestand om te exporteren
- b) Selecteer **Exporteer .XML bestand**.
- c) Geef een naam en locatie op om op te slaan en klik op **Opslaan**

7.3 Importeer databases vanuit Tag&go

In het Hoofdmenu, selecteer **Importeren/Importeren vanuit Tag&go**

Klik op het  icoon en selecteer de gewenste database om te importeren.

7.4 Snel video's van hetzelfde formaat samenvoegen


Met deze tool is het mogelijk om meerdere losse video bestanden samen te voegen tot één videobestand in hetzelfde formaat als de originele video's

Ondersteunde input formaten in Nacsport zijn: .AVI, .WMV, .MOV, .MPEG, .MPG, .MOD, .M2V, .MTS, .M2TS, .VOB, .MP4 and .AVS.


Volg onderstaande stappen:

- 1- In het beginscherm van Nacsport, klik op **Tools**
- 2- Klik op **Snel video's van hetzelfde formaat samenvoegen**



- 3- Klik op .

- 4- Selecteer de video's om samen te voegen en klik op **Open**.

- 5- Klik op .



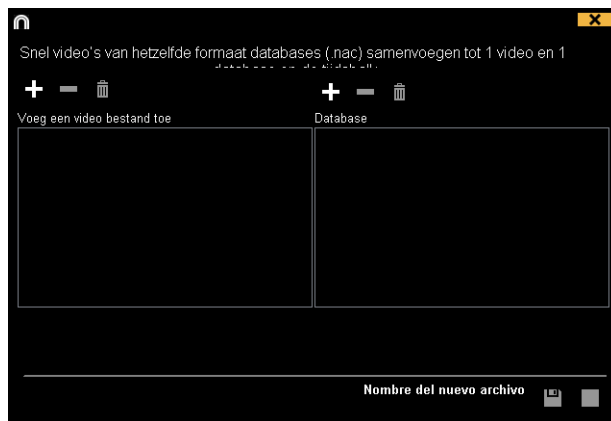
- 6- Geef een naam en locatie op voor de aan te maken video

7.5 Snel video's van hetzelfde formaat en databases (.nac) samenvoegen tot 1 video en 1 database op de tijdsbalk

Met deze tool is het mogelijk om meerdere video's samen te voegen tot één videobestand en tot 1 database


Volg onderstaande stappen:

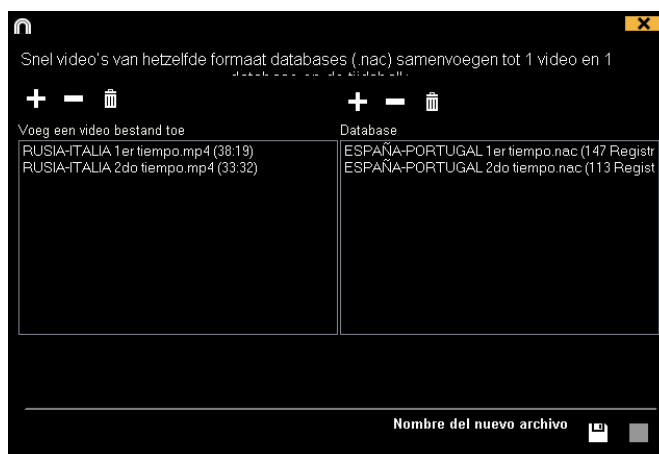
- 1- In het beginscherm van Nacsport, klik op **Tools**.
- 2- Klik op **Snel video's van hetzelfde formaat en databases (.nac) samenvoegen**



- 3- Klik op .

- 4- Selecteer de video's om samen te voegen en klik op **Open**.

- 5- Klik op .



- 6- Geef een naam en locatie op voor de aan te maken video

8. BIJLAGE

8.1 Importeren en exporteren van databases	Pag.79
8.2 Real time streaming	Pag.80
8.3 Algemene wijzigingen	Pag.82
8.4 Update 2.8.0	Pag.83



8.1 Importeren en exporteren van databases

Kopieer en plak eenvoudig de gewenste database naar een andere pc-

Exporteren

U kunt dit op 2 verschillende manier doen

1.- Vanuit de map Mijn documenten

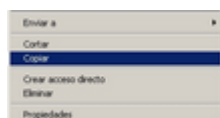
- 1- Ga naar de map Mijn documenten
- 2- Open de map NAC SPORT DATA
- 3- Open de map Databases
- 4- Kopieer de gewenste .nac bestanden uit deze map

2.-Vanuit Nacsport databases

- 1- Vanuit het beginscherm van Nacsport klik op Mijn Analyses
- 2- Kies de gewenste database die u wilt exporteren



- 3- Rechtermuis klik op de gewenste database en klik op kopiëren



Importeren

U kunt dit op 2 verschillende manier doen:

1.- Vanuit de map Mijn documenten

- 1- Ga naar de map Mijn documenten
- 2- Open de map NAC SPORT DATA
- 3- Open de map Database Nac
- 4-Plak de gewenste .nac bestanden in deze map

2.-Vanuit Nacsport databases

- 1-Vanuit het beginscherm van Nacsport klik op Mijn Analyses
- 2- Rechtermuis klik op de gewenste map en kies voor plakken om de database te importeren

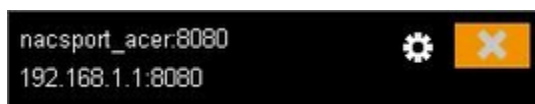
8.2 Real time streaming

Deze tool geeft u de mogelijkheid om in real time alle data die u tijdens het registreren tijdens een wedstrijd of training krijgt te streamen via een lokaal netwerk naar ieder apparaat in dat zelfde netwerk.

Streamen vanuit de registratie omgeving:

Om een dashboard te streamen klik op , selecteer het dashboard wat u wilt openen en klik op .

Typ in een internet browser op ieder gewenst apparaat het IP adres van uw computer. U kunt het IP adres vinden in de linker bovenhoek van het scherm.



Om de streaming instellingen te wijzigen klik op .

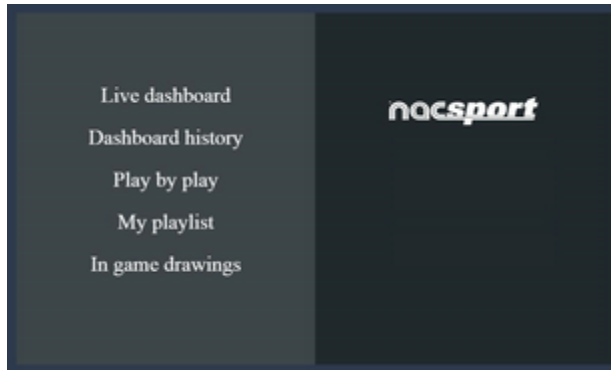


verschillende apparaten klik in het pull down menu van de optie die u wilt wijzigen.

Om de tijd in te stellen waarmee de data wordt verversd op het apparaat waar naar gestreamd wordt klik in het pull down menu van de optie die u wilt wijzigen.

Om automatisch het streamen van een dashboard te starten zodra u deze opent klik op Stream het openstaande dashboard automatisch

Om de gestreamde data te bekijken typ het IP adres van uw PC in een internet browser op ieder gewenst apparaat wat met hetzelfde lokale netwerk als uw PC verbonden is.



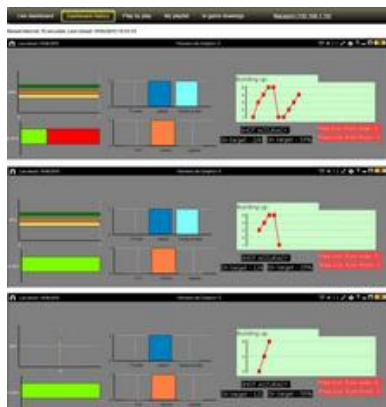
Om een dashboard in real time te bekijken klik/tap op "Live dashboard".

In deze omgeving ziet u de actuele weergave van het dashboard zoals weergegeven op de PC waarmee de registraties gemaakt worden.



Om tijdens een wedstrijd de geschiedenis van de weergegeven dashboards te bekijken klik/tap op 'Dashboard geschiedenis'.

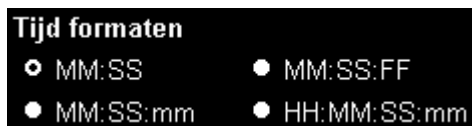
In deze omgeving kunt u de voortgang van de wedstrijd zien door de dashboards die tijdens de wedstrijd automatisch aangemaakt zijn.



8.3 Algemene wijzigingen

8.3.1 laat tijd video speler zien

4 verschillende manieren om de tijd van de videospeler laten zien. Om dit te wijzigen, gaat u naar de tab tools in het beginscherm van de software. Klik op de tab "Video Speler" en selecteer welke optie u wilt gebruiken.

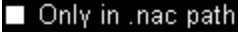


8.4 Update 2.9.0

1. ALGEMENE WIJZIGINGEN

1.1 Analyse zoekfunctie

Vanuit "Mijn Analyse" kan je zoeken naar een analyse, uitsluitend op naam van de analyse, en wordt de naam van de video, de bestandslocatie en datum van de analyse genegeerd.

Klik op  en type de naam van de te zoeken analyse. Op deze manier wordt wat er in de zoekbalk wordt ingevoegd niet toegepast op eventuele overeenkomsten in de naam van de locatie of de naam van de video.

1.2 Check de server status

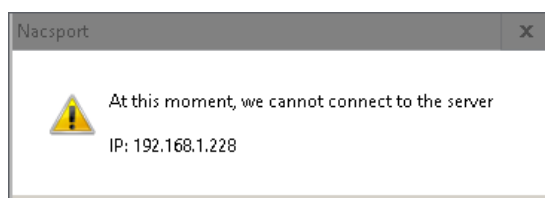
Met deze optie kan je snel de status van de server waar de databases staan controleren.

Klik op "opties" in de "Tools" tab van het hoofdmenu. Klik nu op "Mappen".

Klik op  en type het IP-adres van de server in. Klik nu op "check verbinding"



Vanaf nu zal elke keer dat je inlogt op de server vanuit "Mijn Analyse" er een server controle worden uitgevoerd. Indien er geen verbinding is met de server zal er een foutmelding zal verschijnen:



nac*sport*

kwalitatieve informatie, betere beslissingen