

# Gebrauchsanleitung



## **Pro Plus**

### Version 1.3.400

www.nacsport.com 1



#### **INHALTSVERZEICHNIS**

#### 0. Systemvoraussetzungen.

#### 1. Tastenkombinationen.

- 1.1 Videoplayer
- 1.2 Timeline
- 1.3 Template für Kategorien erstellen
- 1.4 Allgemeines

#### 2. Kurzanleitung

- 2.1. Echtzeitanzeige und -registrierung
- 2.2 Anzeige und Registrierung aus Datei
- 2.3 Anzeige und Registrierung ohne Videoquelle
- 2.4 NAC-Datenbanken

#### 3. Templates für Kategorien

- 3.1 Symbole des Templates für Kategorien
- 3.2 Erstellung eines Templates für Kategorien

#### 4. Anzeige und Registrierung

- 4.1 Anzeige und Registrierung aus Datei
- 4.2 Echtzeitanzeige und -registrierung
- 4.3 Anzeige und Registrierung ohne Videoquelle

#### 5.<u>Timeline</u>

- 5.1 Symbole der Timeline
- 5.2 Timeline-Tools

#### 6. NAC-Datenbank

#### 7.<u>Tools</u>

- 7.1 Downloaden aus dem Internet
- 7.2 Dateien auf einer DVD oder CD aufnehmen
- 7.3 Videodateien verknüpfen und in AVI umwandeln
- 7.4 DVD in AVI umwandeln
- 7.5 XML-Dateien importieren/exportieren

#### 8. Anhang



#### **0. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN**

#### <u>Mindestvoraussetzungen</u>

Betriebssystem Windows Vista mit Service Pack 2 (32 oder 64bits) Windows 7 mit Service Pack 1 (32 oder 64bits) Windows 8 (32 oder 64bits)

Hardware RAM-Speicher: 2GB Prozessor: Intel© Core 2 Duo 2 GHz o.ä. Grafikspeicher: 256MB dedizierter Speicher (kein gemeinsamer Speicher mit RAM) Bildschirmauflösung: 1366 x 768 Mindestens 300MB freier Speicherplatz auf der Festplatte für die Programminstallation

#### Empfohlene Voraussetzungen

Betriebssystem Windows 7 mit Service Pack 1 (32 oder 64bits) Windows 8 (32 oder 64bits)

Hardware RAM-Speicher: 4GB Prozessor: Intel © Core i7 o.ä. Grafikspeicher: 512MB dedizierter Speicher (kein gemeinsamer Speicher mit RAM) Bildschirmauflösung: 1920 x 1080 Mindestens 300MB freier Speicherplatz auf der Festplatte für die Programminstallation

#### Erforderliche Mindestvoraussetzungen zur...

#### Echtzeiterfassung und -aufnahme

*Mit FireWire-Kameras:* 1x freie FireWire-Schnittstelle (IEEE1394) oder 1x freie PCMCIA-Schnittstelle (Expresscard) zum Anschluss einer externen FireWire-Schnittstelle

*Mit Festplattenkameras und USB-Video-Digitalisierer (z .B. Hauppauge USB Live-2):* 1x USB2 oder USB3-Schnittstelle

*Mit einem Projektor oder Zweitmonitor:* 1x HMDI-Schnittstelle (empfohlen) oder 1x VGA-Schnittstelle

Videospeicherung

Zur Videospeicherung kann die Computer-Festplatte oder eine externe USB2- oder USB3-Festplatte verwendet werden.

#### Nützliche Links

FireWire: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/IEEE 1394</u> CPU: <u>http://www.cpubenchmark.net/</u> HDMI: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/HDMI</u> VGA: <u>http://en.wikipedia.org/wiki/VGA connector</u> Externe Festplatte: <u>http://www.amazon.com/External-Hard-Drives-Storage-Add-</u>

Ons/b?ie=UTF8&node=595048



#### **1. TASTENKOMBINATIONEN**

- 1.1 Videoplayer
- 1.2 Timeline
- 1.3 Template für Kategorien erstellen
- 1.4 Allgemeines



#### 1.1 Videoplayer

Die Tasten zur Steuerung der Videowiedergabe sind folgende:

**M**: Bild-für-Bild-Wiedergabe (Einzelbild für Einzelbild). Einmal drücken, um ein Einzelbild weiter zu springen. Für die kontinuierliche Videowiedergabe die Taste gedrückt halten.

**N**: Bild-für-Bild-Rückwärtswiedergabe (Einzelbild für Einzelbild). Einmal drücken, um ein Einzelbild zurück zu springen. Für den kontinuierlichen Rücklauf des Videos die Taste gedrückt halten.

**B**: Wiedergabegeschwindigkeit vorwärts 3X. Für die Wiedergabe einmal drücken.

V: Wiedergabegeschwindigkeit rückwärts 3X. Für den Rücklauf einmal drücken.

Bild-Ab: 5 Sekunden vorwärts. Die Zeit ist einstellbar.

**Bild-Auf:** 5 Sekunden rückwärts. Die Zeit ist einstellbar.

Leertaste: Wiedergabe/Pause.

**Shift + Enter:** Videowiedergabe im Vollbildmodus.

**Esc:** Wechsel auf die normale Größe des Videoplayers, wenn man im Vollbildmodus ist. Um zwischen dem Vollbildmodus und der normalen Größe des Videoplayers zu wechseln, Doppelklick auf die Titelleiste des Fensters des Videoplayers.

L: Video nach Beendigung der Wiedergabe einer Registrierung fortführen.



#### 1.2 Timeline

- 1: Vorige Registrierung (Aktion) der gewählten Kategorie abspielen.
- 2: Nächste Registrierung (Aktion) der gewählten Kategorie abspielen.
- **3:** Gewählte Registrierung zum gewählten Verzeichnis einer Präsentation hinzufügen.
- Einfg: Gewählte Registrierung zum gewählten Verzeichnis einer Präsentation hinzufügen.
- **C:** Registrierung in der gewählten Kategorie erstellen.
- Entf: Gewählte Registrierung/en löschen.
- A: Zur nächsten Kategorie gehen.
- Q: Zur vorigen Kategorie gehen.



#### 1.3 Template für Kategorien erstellen

Alt + Klick + untere rechte Ecke der Schaltfläche ziehen: Schaltfläche auf die gewünschte Größe ändern.

Auswählen mit Strg + ziehen: Mehrere Schaltflächen gleichzeitig verschieben.

Klick auf den Hintergrund des Templates und ziehen, um die gewählten Schaltflächen zu markieren: Mehrere Schaltflächen gleichzeitig verschieben.

**Strg+Z:** Änderungen rückgängig machen.



#### **1.4 Allgemeines**

**Shift + P:** Alle geöffneten Fenster anzeigen. Beim Schließen von **Nacsport Pro Plus** mit einem oder mehreren Fenstern auf einem Zweitmonitor oder einem Projektor, wird/werden diese/s Fenster nicht angezeigt, wenn das Programm erneut geöffnet wird und der Monitor nicht angeschlossen ist. Diese Tastenkombination löst dieses Problem.



#### 2. Kurzanleitung

- 2.1. Echtzeitanzeige und -registrierung
- 2.2 Anzeige und Registrierung aus Datei
- 2.3 Anzeige und Registrierung ohne Videoquelle
- 2.4 NAC-Datenbanken



#### 2.1. Echtzeitanzeige und -registrierung

Arbeitsumgebung, in der Videobilder von einer an die FireWire-Schnittstelle des Computers angeschlossenen externen Quelle (Videokamera, Videowandler ...) angezeigt werden. Mit diesen externen Bildern wird eine Videodatei erstellt. Zeitgleich kann der Nutzer mithilfe eines Templates für Kategorien die ablaufenden Aktionen registrieren.

Das heißt, die Erstellung des Videos und die Registrierung der Aktionen erfolgen zeitgleich. Nach Beendigung des Sportevents stehen dem Nutzer alle Aktionen in einer Timeline (Zeitlinie) zur Verfügung. In dieser Timeline kann er die Aktionen bequem und einfach analysieren und bearbeiten.

Schritte:

#### 1.- Klicken Sie im Hauptmenü auf "Echtzeitanzeige".



2.- Geben Sie den Dateinamen der zu erfassenden Videodatei ein. Klicken Sie auf "Speichern".

	vanien der Huebuaterrest, die	- sie aumenmen mour	uen.		_
> 🔾 マ 🌆 → Nue	va carpeta	- 🔛	Buscar Nueva carpet	a	
rganizar 🔻 Nueva	carpeta			-	(
Favoritos	Nombre *	Fe	cha de modificación	Tipo	
Documentos Imágenes Música Vídeos	<u></u>		]		
Nombre:	Neue Aufzeichnung 04 noviembre :	2013 01_26 PM.mp4			
	( d)				

3.- Die Videoerfassung erfolgt im AVI-Format und in komprimierter Qualität.



#### 4.- Öffnen oder erstellen Sie ein Template für Kategorien, um Aktionen von der generierten Videoerfassung zu registrieren.

Um ein Template für Kategorien zu erstellen, klicken Sie auf 🛄



Um ein Template für Kategorien zu öffnen, klicken Sie auf 💹



### Mit dieser Programmversion können Sie Ihr Template für Schaltflächen mit zwei Ebenen konfigurieren:

Eine Hauptebene (4.1 Kategorien) und eine untergeordnete Ebene (4.2 Deskriptoren).

Auf diese Weise können Sie bei der Datenregistrierung eine Hauptaktion mit einer oder mit mehreren untergeordneten Aktionen verbinden, wobei alle Schaltflächen unabhängig sind.

#### 4.1 Kategorien

Wenn Sie "Neues Template für Kategorien erstellen" ausgewählt haben, geben Sie die erwünschten Kategorien (Schaltflächen) ein, indem Sie den Namen in den Bereich **Neuer Name** eingeben und auf

💴 klicken.



Beispiel für ein Template:



#### Nacsport Pro Plus

#### wwww.nacsport.com 11



#### 4.2 Deskriptoren:

Die Deskriptoren beschreiben wie, wann, wo ... die registrierten Aktionen stattfinden. Man könnte sagen, dass die Deskriptoren die Adjektive der Kategorien sind, wobei der Nutzer beliebig viele erstellen kann.

Damit alle Registrierungen so gut wie möglich sortiert werden, kann der Nutzer zum Zeitpunkt der Registrierung der Aktionen (indem er auf die entsprechende Schaltfläche klickt) auch auf die gewünschten Deskriptoren klicken, um die registrierten Aktionen zu definieren.

Zum Beispiel:

```
Kategorien (Aktionen) = Ballbesitz, Fouls, Eckstöße, Tore ...
Deskriptoren (Spieler) = Lehman, Jansen...
Deskriptoren (Zeitabschnitte) = 1. Halbzeit, 2. Halbzeit ...
Deskriptoren (Ortsbestimmung) = rechts, zentral, links ...
Deskriptoren (Qualität) = gut, schlecht ...
```

Der Nutzer kann Aktionen registrieren und - wie im Folgenden angegeben - auf die Deskriptoren klicken:

Eckstöße (klick) + 1. Halbzeit (klick) + rechts (klick) + gut (klick).

#### 4.3 Deskriptoren erstellen

Der Nutzer verfügt über zwei Möglichkeiten zur Erstellung von Deskriptoren:

1- Im Template für Kategorien:

Klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche und danach auf das Optionsfeld *"Hat die Funktion eines DESKRIPTORS*" oder halten Sie die Strg-Taste gedrückt und machen dann Doppelklick auf den Hintergrund des Templates.

2-Als unabhängiges Template für Deskriptoren:

Klicken Sie auf 💴 und es öffnet sich folgendes Fenster.

Zur Hinzufügung von Deskriptoren geben Sie den gewünschten Namen ein und klicken Sie auf



AC SPORT	
Beschreibungen Tippen Sie hier Ihre Beschreib Farbe Farbe	Beschreibungen
□ Die Beschreibung wird automatisch zu jedem Klick hinzugefügt. □ ⑧	

Zur Registrierung der Aktionen klicken Sie auf <sup>100</sup> oder auf das Optionsfeld "Aktionen registrieren", nachdem Sie mit der Erstellung des Templates fertig sind.



#### 5.- Um mit der Videoerfassung zu beginnen, klicken Sie auf

Klicken Sie danach auf die hierfür erstellten Kategorien (Schaltflächen), wenn die entsprechenden Aktionen stattfinden.

Um die Videoerfassung anzuhalten (Pause), klicken Sie auf 📕

Um die registrierten Aktionen

abzuspielen, zu vergleichen, zu sortieren oder zu ändern, klicken Sie auf <sup>100</sup>, damit sich die Umgebung zur Registrierungsbearbeitung öffnet (Timeline).



6.- In dieser Umgebung befinden sich alle registrierten Aktionen, die in Kategorien (Zeilen) in einer intuitiven Timeline (Zeitlinie) gezeigt werden.

				o 🖬 🖬		) 🕂			•	0		6						[0-0]	00:36:	15		
1	E 11 ESP GER 2	20811.1	np4																			
CE 11	ESP GER 22081	1 1.na	c							_								_			_	
CVA	viennie (C.)	5llos	×	BUILDING UP VISIT	DR // Descrip	itores: 1	ist half /	Notas:	1st half	2												
Ze	ige Beschreibung	en en		3 3 3	0.10	0.20	0.30	0.40	0.50	100	110 	120	120 14	0 150	2.00	210	2.20	2.30	2:40	259	3.00	3.10
1	POSSESSION	00.08	00	H-BULDIN UP LOCAL					1	lane.								2				
1	BUILDING UP	00:02	0[	24 - POSSESSION LOCAL 6 - TURN OVER LOCAL					11		2						3	,				
1	NOT PLAYING	00.15	00	0-22LOCAL							1	1.000							2	12		
2	POSSESSION VISITOR	00:22	00	2-CORNERLOCAL																		
1	22 VISITOR	00:19	00	13 - BUILDING UP VISITOR	1	1/	2		1		T	-										
			0	26 - POSSESSION VISITOR	<u> </u>		2			3				*		5					6	1
2	NOT PLAYING	00:35	00	10 - 22 VISITOR			1			2												
1	BUILDIN UP LOCAL	00:38	00	3 - CORNER VISITOR 3 - AREA VISITOR													1					
1	POSSESSION	00:44	00	3 - TURN OVER VISITOR 2 - FOUL VISITOR				-												4	1	
3	NOT PLAYING	00.50	30																			
3	BUILDING UP VISITOR	00.51	01																			
2	POSSESSION	01:01	01-																			



Im Folgenden werden alle Optionen der **Timeline** erklärt:

Um die gesamte Zeitlinie anzuzeigen, klicken Sie auf

- Anfang oder Ende einer Registrierung ändern: Setzen Sie den Cursor auf das linke Ende

(Anfang) oder auf das reche Ende (Ende) der Registrierung. Wenn sich der Cursor in verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

- Zeitliche Verschiebung der Registrierung (ohne die Dauer zu ändern): Setzen Sie den Cursor

auf die Mitte der Registrierung. Wenn sich der Cursor in 🖤 verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

 Kategorie hinzufügen (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen einer beliebigen Kategorie (Zeile) und wählen Sie "Kategorie hinzufügen".
 Geben Sie danach einen Namen ein und klicken Sie auf "OK".

Eine Timeline kann aus höchstens 50 Kategorien oder Zeilen bestehen (abhängig von der Anzahl der vorher im Template erstellten Kategorien).

 Kategorienamen bearbeiten (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Kategorienamen, den Sie bearbeiten möchten, wählen Sie "Kategorienamen bearbeiten" und klicken

Sie auf 💴

- **Kategorie löschen** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie, die Sie löschen möchten, wählen Sie "Kategorie löschen" und klicken Sie auf "Ja".
- **Kategorie duplizieren** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie (Zeile), die Sie duplizieren möchten, und wählen Sie "Kategorie duplizieren".

- Timeline tools: Siehe Punkt 5.2



#### 2.2 Anzeige und Registrierung aus Datei

Arbeitsumgebung, in der eine Videodatei angezeigt wird und in dem die ablaufenden Aktionen mithilfe eines vom Nutzer erstellten Templates für Kategorien registriert werden.

Schritte:

#### 1.- Klicken Sie im Hauptmenü auf "Anzeige aus Datei".



2.- Wählen Sie die Videodatei, die Sie anzeigen möchten, und klicken Sie auf "Öffnen".

and the second sec	Hamen der Hacodaterrest	, die sie aumenmen mot	incen.		
) 🔾 🗢 😼 🔹 Nu	eva carpeta	- 🔛	Buscar Nueva carpet	a	
ganizar 🔻 Nueva	arpeta			]⊞ ▼	
Eavoritos	Nombre *	1	Fecha de modificación	Tipo	
Documentos  Documentos  Imágenes Música Vídeos	J <u> • I</u>		1		
Nombre:	Neue Aufzeichnung 04 noviem	ore 2013 01_26 PM.mp4			7
					_



### 3.- Öffnen oder erstellen Sie ein Template für Kategorien, um Aktionen des gewählten Videos zu registrieren.

Um ein Template für Kategorien zu erstellen, klicken Sie auf



Um ein Template für Kategorien zu öffnen, klicken Sie auf 🗏



### Mit dieser Programmversion können Sie Ihr Template für Schaltflächen mit zwei Ebenen konfigurieren:

Eine Hauptebene (4.1 Kategorien) und eine untergeordnete Ebene (4.2 Deskriptoren).

Auf diese Weise können Sie bei der Datenregistrierung eine Hauptaktion mit einer oder mit mehreren untergeordneten Aktionen verbinden, wobei alle Schaltflächen unabhängig sind.

#### 4.1 Kategorien

Wenn Sie "Neues Template für Kategorien erstellen" ausgewählt haben, geben Sie die erwünschten Kategorien (Schaltflächen) ein, indem Sie den Namen in den Bereich **Neuer Name** eingeben und auf

길 klicken.





#### 4.2 Deskriptoren:

Die Deskriptoren beschreiben wie, wann, wo ... die registrierten Aktionen stattfinden. Man könnte sagen, dass die Deskriptoren die Adjektive der Kategorien sind, wobei der Nutzer beliebig viele erstellen kann.

Damit alle Registrierungen so gut wie möglich sortiert werden, kann der Nutzer zum Zeitpunkt der Registrierung der Aktionen (indem er auf die entsprechende Schaltfläche klickt) auch auf die gewünschten Deskriptoren klicken, um die registrierten Aktionen zu definieren.

Zum Beispiel:

```
Kategorien (Aktionen) = Ballbesitz, Fouls, Eckstöße, Tore ...
Deskriptoren (Spieler) = Lehman, Jansen...
Deskriptoren (Zeitabschnitte) = 1. Halbzeit, 2. Halbzeit ...
Deskriptoren (Ortsbestimmung) = rechts, zentral, links ...
Deskriptoren (Qualität) = gut, schlecht ...
```

Der Nutzer kann Aktionen registrieren und - wie im Folgenden angegeben - auf die Deskriptoren klicken:

Eckstöße (klick) + 1. Halbzeit (klick) + rechts (klick) + gut (klick).

#### 4.3 Deskriptoren erstellen

Der Nutzer verfügt über zwei Möglichkeiten zur Erstellung von Deskriptoren:

1- Im Template für Kategorien:

Klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche und danach auf das Optionsfeld *"Hat die Funktion eines DESKRIPTORS*" oder halten Sie die Strg-Taste gedrückt und machen dann Doppelklick auf den Hintergrund des Templates.

2-Als unabhängiges Template für Deskriptoren:

Klicken Sie auf 💴 und es öffnet sich folgendes Fenster.

Zur Hinzufügung von Deskriptoren geben Sie den gewünschten Namen ein und klicken Sie auf



NAC SPORT	
Beschreibungen Tippen Sie hier Ihre Beschreib Farbe Die Beschreibung wird automatisch zu jedem Klick hinzugefügt.	Beschreibungen

Zur Registrierung der Aktionen klicken Sie auf <sup>100</sup> oder auf das Optionsfeld "Aktionen registrieren", nachdem Sie mit der Erstellung des Templates fertig sind.



#### 5. Aktionen registrieren

Klicken Sie danach auf die hierfür erstellten Kategorien (Schaltflächen), wenn die entsprechenden Aktionen stattfinden.

Um die registrierten Aktionen abzuspielen, zu vergleichen, zu sortieren oder zu ändern, klicken Sie auf , damit sich die Umgebung zur Registrierungsbearbeitung öffnet (Timeline).



6.- In dieser Umgebung befinden sich alle registrierten Aktionen, die in Kategorien (Zeilen) in einer intuitiven Timeline (Zeitlinie) gezeigt werden.

			1	ا 💿	A (	2		R	Ŧ I	#			2	-0				6					[0-0]	) 00:3	6:15			
CE 11	CE 11 ESP GER 220811.mp4 E 11 ESP GER 220811_1.mac																											
Care	tanaila (C	Allen	×	BUILDING U	P VISI	TOR //	Desc	riptore	s: 1st h	alf //	Notas:	1st hal	f															
Zei	ige Beschreibun	gen	1.57	30-NOT PLAYIN	<b>3</b>	30	0:10	0.20	0.	8	0.40	0.50	10	D	110 1111110	120	130	140	150	20	5	2.21	2.30 6	24		250	3:00	3.90
1	POSSESSION	00:08	00	H-BUILDINUPL	OCAL	1						1	1	-									2		-			
1	BUILDING UP VISITOR	00:02	00	24 - POSSESSION 6 - TURN OVER L	VLOCAL OCAL	1					1	1	AL I	1	2								3	9)				
1	NOT PLAYING	00:15	00	8-221.0CAL											1									2				
2	POSSESSION VISITOR	00:22	00	2-CORNERLOC 2-FOULLOCAL	AL.	0																						
1	22 VISITOR	00:19	30	13 - BUILDING UP	VISITOR	T	(f)		2			1		51	T		1	4										
		00.18	0	26 - POSSESSION	IVISITOR		1	1	2		-		3				<u> </u>		- 14			5					6	
2	NOT PLAYING	00.35	00	10 - 22 VISITOR					1					£ .														
1	BUILDIN UP LOCAL	00:38	00	3 - CORNER VISIT 3 - AREA VISITOR	TOR 1																1 1							
1	POSSESSION LOCAL	00:44	00	9-TURNOVER V 2-FOUL VISITOR	SITOR						-														( <b>t</b> )			
3	NOT PLAYING	00:50	00	and the second s																								
3	BUILDING UP VISITOR	00:51	01																									
2	POSSESSION	01:01	01 • •																									



Im Folgenden werden alle Optionen der **Timeline** erklärt:

Zoom 🔍 🔍 🔍 : zur Verd

🛸 🛸 zur Vergrößerung bzw. Verkleinerung der Zeitlinie.

Um die gesamte Zeitlinie anzuzeigen, klicken Sie auf

- Anfang oder Ende einer Registrierung ändern: Setzen Sie den Cursor auf das linke Ende

(Anfang) oder auf das reche Ende (Ende) der Registrierung. Wenn sich der Cursor in verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

- Zeitliche Verschiebung der Registrierung (ohne die Dauer zu ändern): Setzen Sie den Cursor

auf die Mitte der Registrierung. Wenn sich der Cursor in 🖤 verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

- Kategorie hinzufügen (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen einer beliebigen Kategorie (Zeile) und wählen Sie "Kategorie hinzufügen".
   Geben Sie danach einen Namen ein und klicken Sie auf "OK".
- **Kategorienamen bearbeiten** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Kategorienamen, den Sie bearbeiten möchten, wählen Sie "Kategorienamen bearbeiten" und klicken

Sie auf 📙

- **Kategorie löschen** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie, die Sie löschen möchten, wählen Sie "Kategorie löschen" und klicken Sie auf "Ja".
- **Kategorie duplizieren** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie (Zeile), die Sie duplizieren möchten, und wählen Sie "Kategorie duplizieren".

- Timeline tools: Siehe Punkt 5.2



#### 2.3 Anzeige und Registrierung ohne Videoquelle

Die Aktionen eines Sportevents können registriert werden, ohne ein Video zu öffnen oder ohne ein Videoerfassungsgerät anzuschließen. So kann zum Beispiel, während eine Person ein Sportevent aufnimmt, eine andere Person auf der anderen Seite des Feldes die Aktionen registrieren.

Wenn das Sportevent beendet ist, kann die Datenbank mit den registrierten Aktionen mit dem jeweiligen Video verknüpft werden.

Schritte:

#### 1.- Klicken Sie auf "Anzeige ohne Videoquelle"

STATE -	AQCSPORT Pro Plus
	Datei Tools Hilfe
	Betrachtung in Echtzeit
	Aufzeichnung ohne Video-Quelle
	Betrachtung ab Datei
	Präsentationen
	Nacsport Datenbank
	Nacsport Training

2.-Wählen Sie den Namen der Datei, die Sie generieren möchten, und klicken Sie auf





#### 3.- Öffnen oder erstellen Sie ein Template für Kategorien, um Aktionen des gewählten Videos zu registrieren.

Um ein Template für Kategorien zu erstellen, klicken Sie auf 🛄



Um ein Template für Kategorien zu öffnen, klicken Sie auf 💹



### Mit dieser Programmversion können Sie Ihr Template für Schaltflächen mit zwei Ebenen konfigurieren:

Eine Hauptebene (4.1 Kategorien) und eine untergeordnete Ebene (4.2 Deskriptoren).

Auf diese Weise können Sie bei der Datenregistrierung eine Hauptaktion mit einer oder mit mehreren untergeordneten Aktionen verbinden, wobei alle Schaltflächen unabhängig sind.

#### 4.1 Kategorien

Wenn Sie "Neues Template für Kategorien erstellen" ausgewählt haben, geben Sie die erwünschten Kategorien (Schaltflächen) ein, indem Sie den Namen in den Bereich **Neuer Name** eingeben und auf

🙁 klicken.



#### **Nacsport Pro Plus**

#### wwww.nacsport.com 21



#### 4.2 Deskriptoren:

Die Deskriptoren beschreiben wie, wann, wo ... die registrierten Aktionen stattfinden. Man könnte sagen, dass die Deskriptoren die Adjektive der Kategorien sind, wobei der Nutzer beliebig viele erstellen kann.

Damit alle Registrierungen so gut wie möglich sortiert werden, kann der Nutzer zum Zeitpunkt der Registrierung der Aktionen (indem er auf die entsprechende Schaltfläche klickt) auch auf die gewünschten Deskriptoren klicken, um die registrierten Aktionen zu definieren.

Zum Beispiel:

```
Kategorien (Aktionen) = Ballbesitz, Fouls, Eckstöße, Tore ...
Deskriptoren (Spieler) = Lehman, Jansen...
Deskriptoren (Zeitabschnitte) = 1. Halbzeit, 2. Halbzeit ...
Deskriptoren (Ortsbestimmung) = rechts, zentral, links ...
Deskriptoren (Qualität) = gut, schlecht ...
```

Der Nutzer kann Aktionen registrieren und - wie im Folgenden angegeben - auf die Deskriptoren klicken:

Eckstöße (klick) + 1. Halbzeit (klick) + rechts (klick) + gut (klick).

#### 4.3 Deskriptoren erstellen

Der Nutzer verfügt über zwei Möglichkeiten zur Erstellung von Deskriptoren:

1- Im Template für Kategorien:

Klicken Sie auf die gewünschte Schaltfläche und danach auf das Optionsfeld *"Hat die Funktion eines DESKRIPTORS*" oder halten Sie die Strg-Taste gedrückt und machen dann Doppelklick auf den Hintergrund des Templates.

2-Als unabhängiges Template für Deskriptoren:

Klicken Sie auf 🚾 und es öffnet sich folgendes Fenster.

Zur Hinzufügung von Deskriptoren geben Sie den gewünschten Namen ein und klicken Sie auf



NAC SPORT	
Beschreibungen Tippen Sie hier Ihre Beschreib Farbe Die Beschreibung wird automatisch zu jedem Klick hinzugefügt.	Beschreibungen



#### 4.- Aktionen registrieren

Zur Registrierung der Aktionen klicken Sie auf 🥯 oder auf das Optionsfeld "Aktionen registrieren", nachdem Sie mit der Erstellung des Templates fertig sind.

Klicken Sie auf

Zum Start klicken 1º Zeitspanne, um mit der Registrierung zu beginnen.

Klicken Sie danach auf die hierfür erstellten Kategorien (Schaltflächen), wenn die entsprechenden Aktionen stattfinden.

00:00:00 Zum Start klicken 1° Zeitspanne	POSSESSION 0 SHOT LOCAL 0	POSSESSION 0 SHOT WISITOR 0
Zum Start klicken 1º Zeitspanne		VISITUR
	BUILDING UP 0 THROWIN 0	BUILDING UP 0 THROWIN VISITOR 0
Ende des Events	TURN-OVER 0 FREE KICK 0	
port	PASSES LOCAL 0 PENALTYLOCAL 0 F	
Auto-Refresh 0 Kontrollen Anfangsdaten Exportiere XLS Kolegorien C Kategorien bearbeiten C Kategorien aufzeichnen		1sthalf     2nd half       Average     Good       Right     Centre
000:00:00		nac <u>sport</u>
	SOCCER sample elite full.nac Categorías: 26	Descriptores: 19

Um die Registrierung des Sportevents zu beenden, klicken Sie auf

Ende des Events

#### 5.- Datenbank mit einem Video verknüpfen

Um ein Sportevent ohne Videoquelle zu registrieren, ist es erforderlich, die erstellte Datenbank mit einem Video zu verknüpfen, um auf die Timeline zuzugreifen. Klicken Sie hierfür auf **"Nacsport Datenbank"**.

Wählen Sie die Datenbank, die Sie verknüpfen möchten (diese ist rot markiert, da sie mit keinem Video verknüpft ist).

	Nacsport D	atenbank			
Databases NAC [ 42 ]	Doppelklicken, um das Ausge	wählte zu öffnen			
	Datenbank	Video	Beobachter	Datum	zeichnun
	ESP-BRA nac	eiemplo futbol. mp4		27/06/2012	265
- Samples [3]	gre 1.nac	are.mpeg		31/05/2013	8
- 🖉 11111111111111111111111111111111111	greinac	gre.mpeg		29/05/2013	2
Adam_test_1.nac	J35 LIGA ADELANTE Ponterradina - Sporting.nac	00006.MTS		29/04/2013	199
Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013     Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules_backup.nac	00006.MTS		16/04/2013	207
- 🖉 Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac	00006.MTS		16/04/2013	414
Djokovic vs Nadal - US Open 2013 Final - A     ejemplo futbol _3.nac	J30 LIGA ADELANTE Ponterradina - Guadalajara.nac	00005.MTS		26/03/2013	221
ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011.nac	test.nac	test.avi		26/06/2013	3
ESP GER 07092011.nac	J36 LIGA ADELANTE Lugo - VillarreaLnac	J36 LIGA ADELANTE Lugo - Villarreal.mp4		08/06/2013	202
ESPAÑA-BRASIL .nac	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona nac	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.mp4		07/06/2013	175
ESPAÑA-BRASIL_1.nac	J36 LIGA ADELANTE Murcia - Almeria_1.nac	J36 LIGA ADELANTE Murcia - Almeria.mp4		06/06/2013	182
ESPAÑA-BRASIL_2.nac	J39 LIGA ADELANTE Almeria - Elche.nac	J39 LIGA ADELANTE Almeria - Elche.mp4		13/06/2013	187
Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	J37 LIGA ADELANTE Almeria - Racing nac	J37 LIGA ADELANTE Almeria - Racing mp4	1	13/06/2013	49
Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_2.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		12/06/2013	1
Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_1.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	198
Españal-Italia_Copa Confederaciones 2013.	ESPAÑA-BRASIL .nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	12
Españal-Italia_Copa Confederaciones 2013	ejemplo futbol _3.nac	ejemplo futbol .mp4		27/06/2012	144
E spanistika _upp Lorifdetidonet 2013, E spanistika _upp Lorifdetidonet 2013, Fubbi elemplo nacgra J 30 LIGA ADELANTE Porteradna - Guada J 33 LIGA ADELANTE Karez - Hercules nac J 35 LIGA ADELANTE Fortena - Sportr E J 36 LIGA ADELANTE Fortena - Sportr E J 36 LIGA ADELANTE Fortena - Sportr	4	Ausgev	vähltes öffne	an (O)	



Nach Video suchen

Machen Sie Doppelklick auf die Datenbank und wählen Sie

Nacsport Elite - Bases de datos		
Botabases NAC [1]     Botabases NAC [1]	Vista previa	Datum Beobachter [25/09/2013 Uhrzeit 19:28:44 Anmerkungen Video: ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011.avi
n	00.09.00 POSSESSION LOCAL  00.55.00 1st half	
	00:14:00 PASSES LOCAL 00:14:00 PASSES LOCAL 00:14:00 13t half	Was möchten Sie tun?
	00:18:00 PASSES LOCAL 00:18:00 1st half 00:24:00 PASSES LOCAL 00:24:00 1st half	Aufzeichnung fortsetzen (20 Klicken erledigt)
	00:30:00 PASSES LOCAL 00:30:00 1st half 00:33:00 PASSES LOCAL 00:33:00 1st half	Gehe zur Zeitleiste
	00:37:00 PASSES LOCAL +	

Wählen Sie das Video und klicken Sie auf "Öffnen".

Nacsport Elite - Bases de datos		
Databases NAC [ 1 ]     My DBs     Samples [2]     ESP-BRA.nac	Buscar video ⓒ ○ ▷ • españa-brasil original • 1 tiempo • 😭	Buscar 1 tiempo
	Organizar       Nueva carpeta	00004.MTS 00004.MTS 00004.MTS 00004.MTS 065
	Nombre: 00003.MTS	Videos (*.avi;*.wmv;*.mov;*.mp ¥ Abrir ¥ Cancelar

Um die registrierten Aktionen abzuspielen, zu vergleichen, zu sortieren oder zu ändern, klicken Sie auf



6.- In dieser Umgebung befinden sich alle registrierten Aktionen, die in Kategorien (Zeilen) in einer intuitiven Timeline (Zeitlinie) gezeigt werden.

>						<b>H</b> (	•		2 0							[0-0]	00:36			×
C	E 11 ESP GER 2 ESP GER 22081	20811.mp4 11_1.nac				-														
100	tannia (A)	Allen	BUILDING UP VIS	ITOR // D	escripto	res: 1st ha	If // Nota	s: 1st hal	f											
Zei	ige Beschreibung	Alles jen	30-NOT PLAYING	30 0	10 0	20 0.30	0.40	0.50	100	110 	120 1	30 140	150	2.00	2:10 2	20 2.30	2:40	2.50	3:00	3.10
1	VISITOR BUILDING UP	00:08 00-	14 - BUILDIN UP LOCAL 24 - POSSESSION LOCAL 6 - THEM OVER LOCAL					1.4		2	, i					2	9)			
1	NOT PLAYING	00:15 00	8-22LOCAL							1							2			
2	POSSESSION	00:22 00	2-CORNERLOCAL 2-FOULLOCAL	1																
	22 VISITOR	00:19 00	13 - BUILDING UP VISITOF		1	2		1	3	Į.	4	•		-	5				6	
2	NOT PLAYING	00:35 00	10 - 22 VISITOR			1	Ľ		2	J						•				
1	BUILDIN UP LOCAL	00:38 OC	3- AREA VISITOR	-											1 1 1	1				
	POSSESSION LOCAL	00:44 00	9-TURN OVER VISITOR 2-FOUL VISITOR				-											-t-		
5	NOT PLAYING BUILDING UP	00:50 00																		
2	POSSESSION	00:51 01																		

Im Folgenden werden alle Optionen der Timeline erklärt:

1

- Zoom 🔍 🖼

zur Vergrößerung bzw. Verkleinerung der Zeitlinie.

Um die gesamte Zeitlinie anzuzeigen, klicken Sie auf

- Anfang oder Ende einer Registrierung ändern: Setzen Sie den Cursor auf das linke Ende

(Anfang) oder auf das reche Ende (Ende) der Registrierung. Wenn sich der Cursor in verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

- Zeitliche Verschiebung der Registrierung (ohne die Dauer zu ändern): Setzen Sie den Cursor

auf die Mitte der Registrierung. Wenn sich der Cursor in 🖤 verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

 Kategorie hinzufügen (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen einer beliebigen Kategorie (Zeile) und wählen Sie "Kategorie hinzufügen".
 Geben Sie danach einen Namen ein und klicken Sie auf "OK".

Eine Timeline kann aus höchstens 50 Kategorien oder Zeilen bestehen (abhängig von der Anzahl der vorher im Template erstellten Kategorien).

- Kategorienamen bearbeiten (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Kategorienamen, den Sie bearbeiten möchten, wählen Sie "Kategorienamen bearbeiten" und klicken Sie auf
- **Kategorie löschen** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie, die Sie löschen möchten, wählen Sie "Kategorie löschen" und klicken Sie auf "Ja".
- **Kategorie duplizieren** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie (Zeile), die Sie duplizieren möchten, und wählen Sie "Kategorie duplizieren".
- Timeline tools: Siehe Punkt 5.2



#### 2.4 NAC-Datenbanken

In dieser Umgebung können alle vom Nutzer erstellten oder importierten NAC-Datenbanken abgefragt werden.

+ 🖬 🗸 😢	Nacsport D	atenbank			
Databases NAC [ 43 ]	Doppelklicken, um das Ausge	wählte zu öffnen			
	Datenbank	Video	Beobachter	Datum	zeichnung
New Folder [0]     Samples [3]	J30 LIGA ADELANTE Ponferradina - Guadalaiara.nac	00005.MTS		26/03/2013	221
	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac	00006.MTS		16/04/2013	414
Adam_test_1.nac	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules_backup.nac	00006.MTS		16/04/2013	207
Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J35 LIGA ADELANTE Ponferradina - Sporting.nac	00006.MTS		29/04/2013	200
Dinkovic vs Nadal - US Open 2013 Final - A	Adam_test_1.nac	Adam_test.flv		25/09/2013	25
🖉 eiemplo futbol 3.nac	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013.na	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013.avi		16/08/2013	33
ejemplo futbol G.nac	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013_1.nac	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013.avi		16/08/2013	34
ESP CED 07092011 and	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.nac	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013.avi		07/06/2013	175
ESPARA-BRASIL.nac	Djokovic vs Nadal - US Open 2013 Final - Anthology.nac	Djokovic vs Nadal - US Open 2013 Final - Anthology.flv		25/09/2013	1
ESPANA-BRASIL_1.nac	ejemplo futbol _3 nac	ejemplo futbol .mp4		27/06/2012	144
ESPANA-BHASIL_2.nac	ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011.nac	ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011.avi		26/09/2013	3
Espanal-Brasil_Lopa Confederaciones 2013	Adamd.nac	ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011.avi		25/09/2013	20
Espanal-Brasil_Copa Confederaciones 2013	ESP GER 07092011.nac	ESP GER 07092011.mp4		06/08/2013	3
Espanal-Brasil_Lopa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL .nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	12
Espanai-Italia_Copa Confederaciones 2013.	ESPAÑA-BRASIL _2.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		12/06/2013	1
Espanal-Italia_Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_1.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	198
Espanal-Italia_Copa Confederaciones 2013	Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013.nac	Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013 avi		12/08/2013	1
Futbol ejemplo.nacgra	Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013_1.nac	Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013.avi	I	14/08/2013	469
IGA ADELANTE Ponferradina - Guada J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac	Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013, 2.nac	Españal-Brasil_Copa Confederaciones 2013.avi		24/09/2013	19
J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules_bac					
J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.nac		Ausgew	ähltes öffne	en (1)	

Um auf die Präsentationen, die Timeline oder die Anzeige- bzw. Registrierungsumgebung zuzugreifen, machen Sie Doppelklick auf den Namen der von Ihnen gewünschten, grün markierten Datenbank und wählen Sie die gewünschte Option.

Um mehrere Datenbanken gleichzeitig zu öffnen, wählen Sie diese aus und klicken Sie auf

Wenn die Datenbank rot markiert ist, bedeutet das, dass das mit der Datenbank verbundene Video an einem anderen Ort gespeichert wurde, dieses einen anderen Namen hat oder gelöscht wurde. Wenn das Video noch existiert, kann dieses verbunden werden, indem man Doppelklick auf die rot markierte Datenbank macht und das Video sucht.

Folgende Vorgänge können durchgeführt werden:

- Unterordner erstellen: Klicken Sie auf den gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf 🖳
- Ordner (und die enthaltenen Datenbanken) oder Datenbanken löschen: Klicken Sie auf den

gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf

- Bevorzugten Ordner zuordnen: Klicken Sie auf den gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf
- Dateiverzeichnis wählen: Klicken Sie auf und wählen Sie das Verzeichnis





#### 3. Templates für Kategorien

- 3.1 Symbole des Templates für Kategorien
- 3.2 Erstellung eines Templates für Kategorien



#### 3.1 Symbole des Templates für Kategorien

igenschaften der Kategorie Fenstermerkmale	Schnittstelle Verhalten Gru	open	Schnittstelle Verhalten Gruppe	m
Schnittstelle Verhalten Gruppen   Name Meine Kategorie 1	<ul> <li>C Es ist wie eine KATEGORIE</li> <li>C Es ist wie eine BESCHREIB</li> </ul>	UNG	Existierende Gruppen	Beauffragte Grupper
Zeige Button vahrend dem Registineen     Test zeigen Schrittat     Fatbe     Mat Covine     Mat Covine	Manueller Modus     Es ist eine "Punkt" Aktion	Zeiten VORLAUFZEIT und NACHLAUFZEIT für NACH 5 1000		
ACDEFOHIJALOPORSTWXYZ1234587898 Sim + ACDEFOHIJALOGRSTWXYZ Taste Plate zeigen	Beschreibung			1
Zahler zeigen Zahler nur berm Unüberfahren mit der Maus zeisen.	- 7			•

#### A) Eigenschaften der Kategorien



Erstellt eine neue Kategorie (grafische Schaltfläche).

Benutzerdefinierte Schaltfläche erstellen.

Löscht alle im aktuellen Template erstellten Kategorien.

Öffnet das Fenster, um das erstellte Template unter einem Namen zu speichern.

🥑 Ordnet den gewählten Kategorien die Eigenschaften der blau markierten Kategorie zu.

Klont die gewählte Kategorie (grafische Schaltfläche).



#### a) Schaltflächen

Öffnet das Fenster, um die Schriftart- und -farbe des Textes der Kategorie zu ändern.

Öffnet das Fenster, um einer Kategorie (Schaltfläche) ein Bild zuzuordnen.

Passt das zugeordnete Bild an die Größe der Kategorie (Schaltfläche) an.



Neuen grafischen Deskriptor erstellen (siehe 5.12).

Öffnet einen grafischen Deskriptor.



#### b) Verknüpfungen



ELöscht eine Verknüpfung zwischen Schaltflächen.



Zeigt die Verknüpfungen zwischen Schaltflächen an.

#### B) Eigenschaften des Kategorienfensters

	I 🖉 🌐	
genschaften der Kateg	orie Fensterm	erkmale
Eigenschaften des Kate	egoriefensters	Farbe Hintergrund
Fenster immer sicht	bar	
100% transparent	ସମାର	аранананананананананананананананананана
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
🗖 Feldeinteilung		
Ruttone ouf die Lie	ia [5]	Größe
Passwortschutz		
Schützen Sie die Vorl	age mit einem P	asswort
Bestatigen Sie das Pa	isswort	
leschreihung		
Beschreibung		- I Dec
3eschreibung		

Template für Kategorien mit Kennwort blockieren.

Kennwort löschen.



#### 3.2 Erstellung eines Templates für Kategorien



### Mit dieser Programmversion können Sie Ihr Template für Schaltflächen mit zwei Ebenen konfigurieren:

Eine Hauptebene (Kategorien) und eine untergeordnete Ebene (Deskriptoren).

Auf diese Weise können Sie bei der Datenregistrierung eine Hauptaktion mit einer oder mit mehreren untergeordneten Aktionen verbinden, wobei alle Schaltflächen unabhängig sind.

#### 1. Kategorien

Fügen Sie die gewünschten Kategorien (Schaltflächen) ein, indem Sie auf <sup>11</sup> klicken oder indem Sie Doppelklick auf den Hintergrund des Templates machen.

Sie können auch benutzerdefinierte Schaltflächen erstellen, indem Sie auf <sup>©</sup> Gewählte Zeile klicken (siehe 4.8).

Die erstellten Kategorien sind per Defaulteinstellung automatische Kategorien (es wird eine vorgegebene Zeit, bevor und nachdem auf die Kategorie geklickt wurde, registriert). Es können jedoch auch manuelle Kategorien erstellt werden (in diesem Fall müssen Sie klicken, um die Registrierung zu beginnen, und noch einmal klicken oder die ESC-Taste drücken, um die Registrierung zu beenden).

PRE	5
POST	5 +
2	

Um die Zeit der automatischen Kategorien zu ändern, klicken Sie auf

Um eine automatische Kategorie in eine manuelle Kategorie umzuändern, klicken Sie auf Manueller Modus



#### 2. Deskriptoren

Die Deskriptoren beschreiben wie, wann, wo ... die registrierten Aktionen stattfinden. Man könnte sagen, dass die Deskriptoren die Adjektive der Kategorien sind, wobei der Nutzer beliebig viele erstellen kann.

Damit alle Registrierungen so gut wie möglich sortiert werden, kann der Nutzer zum Zeitpunkt der Registrierung der Aktionen (indem er auf die entsprechende Schaltfläche klickt) auch auf die gewünschten Deskriptoren klicken, um die registrierten Aktionen zu definieren.

Zum Beispiel:

Kategorien (Aktionen) = Ballbesitz, Fouls, Eckstöße, Tore ... Deskriptoren (Spieler) = Lehman, Jansen... Deskriptoren (Zeitabschnitte) = 1. Halbzeit, 2. Halbzeit ... Deskriptoren (Ortsbestimmung) = rechts, zentral, links ... Deskriptoren (Qualität) = gut, schlecht ...

Der Nutzer kann Aktionen registrieren und - wie im Folgenden angegeben – so oft wie gewünscht auf die Deskriptoren klicken:

Eckstöße (klick) + 1. Halbzeit (klick) + rechts (klick) + gut (klick).

Er kann außerdem Deskriptoren zu jeder bereits registrierten Kategorie hinzufügen, indem er auf eine bereits erstellte Registrierung klickt und danach auf den Deskriptor klickt.

#### 3. Deskriptoren erstellen

Der Nutzer verfügt über zwei Möglichkeiten zur Erstellung von Deskriptoren:

1- Im Template für Kategorien: Klicken Sie auf eine bereits erstelle Kategorie und danach auf C Es ist wie eine BESCHREIBUNG oder halten Sie die Strg-Taste gedrückt und machen dann Doppelklick auf den Hintergrund des Templates.

2-Als unabhängiges Template für Deskriptoren: Klicken Sie auf 📁 und es öffnet sich folgendes Fenster.

NAC SPORT	
Beschreibungen Tippen Sie hier Ihre Beschreib Farbe Die Beschreibung wird automatisch zu jedem Klick hinzugefügt.	Beschreibungen

Zur Hinzufügung von Deskriptoren geben Sie den gewünschten Namen ein und klicken Sie auf





Die Deskriptoren können auch automatisch hinzugefügt werden, ohne auf sie zu klicken, wenn man die Die Beschreibung wird automatisch zu jedem Klick

Option Ann im Registrierungsfenster geändert werden, indem man mit der rechten Maustaste auf den Deskriptor klickt.

#### 4. Weitere Optionen zur Erstellung des Templates für Kategorien

#### 4.1 Grafische Aspekte (Größe, Farbe, Bild usw.) einer Schaltfläche ändern

Um die Position einer Schaltfläche zu ändern, klicken Sie auf diese und ziehen Sie sie an die gewünschte Stelle.

Um die Größe einer Schaltfläche zu ändern, drücken Sie die Alt-Taste und ziehen Sie dabei die rechte untere Ecke auf die gewünschte Größe oder drücken Sie auf die Tasten Shift + Alt, um das Format beizubehalten.

	Farbe
Um die Farbe einer Schaltfläche zu ändern, klicken Sie auf	
Um einer Schaltfläche ein Bild hinzuzufügen, klicken Sie au Bild der Größe der Schaltfläche anzupassen.	f 阃 und dann auf 阃 , um das
Um die Schriftform und -farbe des Textes einer Schaltfläche	e zu ändern, klicken Sie auf 🔟

Um die letzte Änderung rückgängig zu machen, drücken Sie auf Strg+Z.

Um eine Schaltfläche während der Registrierung von Aktionen ein- bzw. auszublenden, klicken Sie auf 🔽 Zeige Button während dem Registrieren

#### In der Registerkarte Fenstereigenschaften

Um das Raster ein- bzw. auszublenden, klicken Sie auf 🔽 Feldeinteilung

Sie können die Linienbreite des Rasters im Feld ändern

Um eine Schaltfläche an die Linie des Rasters anzupassen, klicken Sie auf Verschieben des Buttons auf die Linie

#### 4.2 Eigenschaften angleichen und Schaltflächen klonen

Um die Eigenschaften verschiedener Schaltflächen (Kategorien oder Deskriptoren)

anzugleichen, markieren Sie die gewünschten Schaltflächen, klicken Sie auf 💴 und wählen Sie die anzugleichenden Eigenschaften.

Um eine Schaltfläche zu klonen (alle Eigenschaften der neuen Schaltfläche werden die gleichen

wie die der ursprünglichen Schaltfläche sein), wählen Sie eine Schaltfläche, klicken Sie auf und geben Sie die Anzahl der geklonten Schaltflächen, die Sie erstellen möchten, an.

#### Nacsport Pro Plus

#### wwww.nacsport.com 32



#### 4.3 Tastenkombinationen hinzufügen

Wählen Sie eine Schaltfläche und wählen Sie danach aus folgender Liste eine der verfügbaren Tasten:

```
Verfügbare Tasten:
ACDEFGHIJKLOPQRSTWXYZ1234567890
Shift + ACDEFGHIJKLOQRSTWXYZ
```

#### 4.4 Ausschlusseigenschaft für manuelle Kategorien

Mit dieser Eigenschaft wird verhindert, dass zwei entgegengesetzte manuell erstellte Kategorien gleichzeitig geöffnet sind.

Zum Beispiel:

Die Kategorien *Ballbesitz Heimmannschaft* und *Ballbesitz Auswärtsmannschaft* können nicht gleichzeitig geöffnet sein, da die Information falsch wäre. Daher würden wir zwischen diesen beiden Kategorien die Ausschlusseigenschaft hinzufügen, damit die Registrierung *Ballbesitz Auswärtsmannschaft* automatisch beendet wird, wenn die Registrierung *Ballbesitz Heimmannschaft* beginnt.

Um eine Ausschlusseigenschaft hinzuzufügen, gehen Sie folgende Schritte:

1- Wählen Sie die Kategorie Ballbesitz Heimmannschaft.

2- Wählen Sie die Option *Ausschlüsse* und suchen Sie in der Liste die Kategorie *Ballbesitz Auswärtsmannschaft*.

Zeiten	Ausschluss
POS:	SESSION VISITOR

#### 4.5 Grafische Deskriptoren

Grafische Deskriptoren funktionieren wie gewöhnliche Deskriptoren – sie helfen uns, die an den verschiedenen Orten des Spielfeldes abgelaufenen Aktionen zu orten.

Grafische Deskriptoren erstellen:

0	
VIB	+
Forhe	

1 – Klicken Sie auf

2 – Wählen Sie mit Doppelklick das Bild aus (.jpeg, .jpg o .bmp), das Sie verwenden möchten. **Nacsport** verfügt über mehr als 50 Bilder bezüglich Spielfeldern von mehr als 10 Sportarten.

#### **Nacsport Pro Plus**

#### wwww.nacsport.com 33



3 – Zur Bearbeitung des grafischen Deskriptors können Sie eines folgender Symbole verwenden:



4- Um den grafischen Deskriptor zu speichern, klicken Sie auf



#### Grafische Deskriptoren öffnen:



1- Klicken Sie auf

und wählen Sie Grafischen Deskriptor öffnen.



2- Wählen Sie mit Doppelklick einen grafischen Deskriptor (.nacgra).

Grafischen Deskriptor mit einem Template für Kategorien verknüpfen:

#### a) Im Hauptmenü:

- 1- Klicken Sie im Hauptmenü von Nacsport Pro+ auf Datei, Template für Kategorien öffnen.
- 2- Wählen Sie mit Doppelklick ein Template für Kategorien (.naccat).



3- Klicken Sie auf

und wählen Sie Grafischen Deskriptor öffnen.

4- Wählen Sie mit Doppelklick einen grafischen Deskriptor (.nacgra).

- Wenn Sie den grafischen Deskriptor ändern möchten, klicken Sie auf 🖆 und wählen Sie mit Doppelklick einen grafischen Deskriptor (.nacgra).

- Wenn Sie den grafischen Deskriptor speichern möchten, klicken Sie auf 🔼
- b) In der Option Anzeige aus Datei:
- 1- Klicken Sie im Kategorienfenster auf 🖳



und wählen Sie Grafischen Deskriptor öffnen.

3- Wählen Sie mit Doppelklick einen grafischen Deskriptor (.nacgra).

- Wenn Sie den grafischen Deskriptor ändern möchten, klicken Sie auf 崖 und wählen Sie mit Doppelklick einen grafischen Deskriptor (.nacgra).

- Wenn Sie den grafischen Deskriptor speichern möchten, klicken Sie auf 📕



#### Verwendung von grafischen Deskriptoren

In der Umgebung **Anzeige und Registrierung von Aktionen** kann der Nutzer mit einem grafischen Deskriptor den Ort oder Bereich des Spielfeldes, in dem die verschiedenen Aktionen blaufen, registrieren, indem er auf das Bild klickt. Dafür hat der Nutzer zuerst auf die Kategorie und danach auf den Bereich, in dem die Aktion stattgefunden hat, zu klicken. Zum Beispiel: Zuerst klick auf die Schaltfläche (Kategorie) **Torschuss** und danach klick auf den grafischen Deskriptor im Bereich, in dem der **Torschuss** erfolgt ist.

Beispiel:

- Klick auf

#### und danach klick auf den entsprechenden Bereich



#### 4.6 Templates für Kategorien mit Kennwort blockieren

Gehen Sie hierzu folgende Schritte:

Eigenschaften der Kategorie	Fenstermerkmale

Klicken Sie auf die Registerkarte Fenstermerkmale.

Geben Sie das gewünschte Passwort in das Feld **Template mit Kennwort schützen** ein.

Geben Sie das Kennwort erneut in Kennwort wiederholen ein.

<sup>D</sup> asswortschutz	
Schützen Sie die Vorlage mit eine	m Passwort
Bestätigen Sie das Passwort	

Klicken Sie auf das Symbol 🕮, um zu bestätigen, dass beide Kennwörter übereinstimmen.

Wenn Sie die Kennwörter aus beiden Felder löschen oder kein Kennwort für das

Template festlegen möchten, klicken Sie auf das Symbol 🛄


# 4.7 Text in den Schaltflächen suchen und ersetzen

Schritte:

1- Klicken Sie auf das Symbol 🧭

2- Geben Sie den Text, den Sie suchen möchten, ein. Während Sie schreiben, erscheint die Anzahl der übereinstimmenden Suchergebnisse.

Suchen	
L Ersetzen	
Ühereinstimmungen= 0	

3- Geben Sie den Text ein, mit dem sie den gesuchten Text ersetzen möchten.

4- Klicken Sie auf das Symbol

#### 4.8 Schaltflächen mit benutzerdefinierten Formen

Schritte:

- 1- Klicken Sie auf das Symbol 🙆 Gewählte Zeile
- 2- Zeichnen Sie die von Ihnen für die Schaltfläche gewünschte Form.



Um ein Bild als Schaltfläche zu verwenden, klicken Sie auf 🖆 und suchen Sie das gewünschte Bild.

Jede von Ihnen erstellte Figur wird einer Schaltfläche sein (Defaulteinstellung). Wenn Sie mit verschiedenen von Ihnen erstellten Figuren eine einzige Schaltfläche erstellen möchten, klicken Sie auf **Eine einzige Schaltfläche**.

3- Klicken Sie auf Neue Schaltfläche erstellen.



#### 4.9 Anordnung der Datenmatrix ändern

Mit diesem Tool können Sie die Anordnung der in der Datenmatrix angezeigten Kategorien und Deskriptoren ändern.

Klicken Sie auf das Symbol 🇰

Um die Reihenfolge z	u är	nde	rn :	au	swä	ihle	n, c	drag	g ar	nd c	Irop  🐱
	Centre middle	Lett ottensive	Lett middle	Right offensive	Centre offensive	Right middle	Right detensive	Centre detensive	Lett detensive	Total	
3 POINTS SHOT LOCAL											
2X2 LOCAL		1				21.75		Ĩ			
PICK AND ROLL LOCAL											
1X1 VISITOR											
2X2 VISITOR											
PICK AND ROLL VISITOR											1
1X1 LOCAL						1.1					
2 POINTS SHOT LOCAL											Î.
NOT PLAYING						11					
FREE TRHOW VISITOR					0	1. 8					
2 POINTS SHOT VISITOR							1				
3 POINTS SHOT VISITOR							1				
logo						<u> </u>		11			
POSESSION LOCAL	1										
POSESSION VISITOR											
FREE TRHOW LOCAL											
Total											

Wählen Sie die Kategorie oder den Deskriptor, die bzw. den Sie verschieben möchten, und ziehen Sie diese/n an die gewünschten Stelle.

der Categories and Descriptors Um die Reihenfolge z	zu ä	nde	ərn	: au	ISW	ähle	en,	dra	g a	nd	drop 🛛 🔀
	Centre middle	Lett ottensive	Lett middle	Right offensive	Centre ottensive	Right middle	Right defensive	Centre detensive	Lett detensive	Total	
3 POINTS SHOT LOCAL		-				100000		1			
2X2 LOCAL			1					1			
PICK AND ROLL LOCAL											
POSESSION LOCAL											• ·
1X1 LOCAL											
2 POINTS SHOT LOCAL		1	6					6			
FREE TRHOW LOCAL											
NOT PLAYING											
1X1 VISITOR								J.,			
2X2 VISITOR			8 1					10.9			
PICK AND ROLL VISITOR											
FREE TRHOW VISITOR								1			
2 POINTS SHOT VISITOR			) î			3			l î		8 0
<b>3 POINTS SHOT VISITOR</b>											
POSESSION VISITOR								0.0			4
logo											8
Total			1					100			



# 4. Anzeige und Registrierung

- 4.1 Anzeige und Registrierung aus Datei
- 4.2 Echtzeitanzeige und -registrierung
- 4.3 Anzeige und Registrierung ohne Videoquelle



#### 4.1 Anzeige und Registrierung aus Datei

Arbeitsumgebung, in der eine Videodatei angezeigt wird und in dem die ablaufenden Aktionen mithilfe eines vom Nutzer erstellten Templates für Kategorien registriert werden.

Schritte, um in dieser Umgebung zu arbeiten:

#### 1.- Klicken Sie im Hauptmenü auf "Anzeige aus Datei".

	MOCSPORT Pro Plus
	Datei Tools Hilfe
	Betrachtung in Echtzeit
	Aufzeichnung ohne Video-Quelle
	Betrachtung ab Datei
	Präsentationen
	Nacsport Datenbank
and the second se	Nacsport Training

2.- Wählen Sie die anzuzeigende Videodatei und klicken Sie auf "Öffnen".

	Namen der videodatei fest, di	e sie aufnenmen moo	hten.		
) 🖓 🖓 🗸 🗸 Nu	eva carpeta	- 🐼	Buscar Nueva carpet	a	
rganizar 🔻 Nueva	a carpeta				(
Eavoritos	Nombre *	F	echa de modificación	Tipo	
Bibliotecas Documentos Timágenes Música Vídeos	<u>  • </u>		1		
Nombre:	Neue Aufzeichnung 04 noviembre	2013 01_26 PM.mp4			- 1
	C				-



# 3.- Öffnen oder erstellen Sie ein Template für Kategorien, um Aktionen des gewählten Videos zu registrieren.



# 4.- Aktionen registrieren

Klicken Sie auf 🥮 oder auf die Option 🏾 Aktionen aufzeichnen

Klicken Sie auf das Videobild, um die Wiedergabe zu starten, und klicken Sie danach auf die zu diesem Zweck erstellten Kategorien (Schaltflächen) während die verschiedenen Aktionen stattfinden.





Um die Wiedergabe anzuhalten (Pause), klicken Sie auf das Videobild. (Das Video springt die im Sekunden

Kästchen angegebenen Sekunden zurück

Um auf dem aktuellen Einzelbild zu zeichnen, klicken Sie auf Zeichnen. Das Bild wird in der Datenbank gespeichert.

0 🗄 )

Um einen bestimmten Punkt im Videobild zu zoomen, klicken Sie auf 2000 und wählen Sie

Vergrößern, Verkleinern oder ursprüngliche Größe mit den Symbolen 🕩 💻 🌠 an der rechten unteren Ecke des Videos.

Wenn Sie zu einem bestimmten Zeitpunkt des Videos springen möchten, klicken Sie auf 🥝 Go to



geben Sie die gewünschte Zeit ein

Deaktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber

Aktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber

Um Schaltflächen schnell zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das gewünschte Schaltfeld und wählen Sie im Dropdown-Menü die zu ändernde Option:

#### Kategorien-Menü:

Den Namen der Kategorie bearbeiten Ändere den Name der Beschreibung

#### Deskriptoren-Menü:

Den Namen der Kategorie bearbeiten Andere den Name der Beschreibung

Deaktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber Aktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber

Um einen Deskriptor zu einer bereits registrierten Kategorie hinzuzufügen, klicken Sie auf die Registrierung im Quadrat links im Kontrollfenster der Registrierung und klicken Sie auf den Deskriptor, den Sie hinzufügen möchten.



Jetzt enthält die Kategorie die Deskriptoren Good und visitor player 2.

Um Notizen zu einer bereits registrierten Kategorie hinzuzufügen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Registrierung im Quadrat links im Kontrollfenster der Registrierung und fügen Sie die

# **Nacsport Pro Plus**

#### wwww.nacsport.com 42

und klicken Sie auf



Notiz hinzu; die Notizen sind dieselben wie die Deskriptoren der Kategorie (Defaulteinstellung); um die

Notizen zu speichern, klicken Sie auf 💹

Auto- Reliesh 611		Bad: 1st half	
19:29:00 POSSESSION VISITOR	Centre; 1st half		
19:31:00 Centre			
19:35:00 1st half	8		
19:34:00 POSSESSION VISITOR	Bad; 1st half		
19 8/00 - Bad			
19:42:00 1st half			
19:34:00 GOAL KICK VISITOR	1st half		
19:35:00 1st half			1
19:41:00 TURN-OVER LOCAL	1st half		-
19:42:00 1st half			V
19:41:00 POSSESSION LOCAL	Centre: 1st half		-

Um die registrierten Aktionen abzuspielen, zu vergleichen, zu sortieren oder zu ändern, klicken Sie auf , damit sich die Umgebung zur Registrierungsbearbeitung öffnet (Timeline).



#### 4.2 Echtzeitanzeige und -registrierung

Arbeitsumgebung, in der Videobilder von einer an die FireWire-Schnittstelle des Computers angeschlossenen externen Quelle (Videokamera, Videowandler ...) angezeigt werden. Mit diesen externen Bildern wird eine Videodatei erstellt. Zeitgleich kann der Nutzer mithilfe eines Templates für Kategorien die ablaufenden Aktionen registrieren.

Die Erstellung des Videos und die Registrierung der Aktionen erfolgen somit zeitgleich. Nach Beendigung des Sportevents stehen dem Nutzer alle Aktionen in einer Timeline (Zeitlinie) zur Verfügung. In dieser Timeline kann er die Aktionen bequem und einfach analysieren und bearbeiten.

Schritte, um in dieser Umgebung zu arbeiten:

# 1.- Schließen Sie die Videokamera an den PC an.



#### 2.- Klicken Sie auf Echtzeitanzeige.

3.- Schreiben Sie den Namen der zu erfassenden Videodatei und klicken Sie anschließend auf "Speichern".

🕥 🗢 🚺 🔹 Nue	eva carpeta	- [23	Buscar Nueva carpet	a
rganizar 🔻 Nueva	a carpeta			- 25
	Nombre *	F	echa de modificación	Тіро
129/200				
<ul> <li>Documentos</li> <li>Imágenes</li> <li>Música</li> <li>Vídeos</li> </ul>	141		1	



# 4.- Die Videoerfassung erfolgt im AVI-Format und in komprimierter Qualität (Defaulteinstellung).

Sie können das Videoformat im Optionsmenü ändern oder klicken Sie auf 墜 im Registrierungsfenster

# 5.- Öffnen oder erstellen Sie ein Template für Kategorien, um Aktionen aus der generierten Videoerfassung zu registrieren.



# 6.- Um mit der Videoerfassung zu beginnen, klicken Sie auf

Klicken Sie danach auf die hierfür erstellten Kategorien (Schaltflächen), wenn die entsprechenden Aktionen stattfinden.



# **Nacsport Pro Plus**

#### wwww.nacsport.com 45



Um die Videoerfassung anzuhalten (Pause), klicken Sie auf 📒

Um auf dem aktuellen Einzelbild zu zeichnen, klicken Sie auf Zeichnen Das Bild wird in der Datenbank gespeichert

Um Schaltflächen schnell zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das gewünschte Schaltfeld und wählen Sie im Dropdown-Menü die zu ändernde Option:

 
 Kategorien-Menü:
 Deskriptoren-Menü:

 Den Namen der Kategorie bearbeiten Ändere den Name der Beschreibung
 Den Namen der Kategorie bearbeiten Ändere den Name der Beschreibung

 Deaktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber Aktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber
 Deaktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber

Um einen Deskriptor zu einer bereits registrierten Kategorie hinzuzufügen, klicken Sie auf die Registrierung im Quadrat links im Kontrollfenster der Registrierung und klicken Sie auf den Deskriptor, den Sie hinzufügen möchten.



Jetzt enthält die Kategorie die Deskriptoren Good und visitor player 2.

Um Notizen zu einer bereits registrierten Kategorie hinzuzufügen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Registrierung im Quadrat links im Kontrollfenster der Registrierung und fügen Sie die Notiz hinzu; die Notizen sind dieselben wie die Deskriptoren der Kategorie (Defaulteinstellung); um die

Notizen zu speichern, klicken Sie auf 🧏

Auto- Refresh 611			ad: 1 at half	1
19:29:00 POSSESSION VISITOR	Centre; 1st half		au, ist nan	ľ
19:31:00 Centre				
19:35:00 1st half	8			
19:34:00 POSSESSION VISITOR	Bad; 1st half			
19:42:00 1st half				
19:34:00 GOAL KICK VISITOR	1st half			
19:35:00 1st half	19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19. 19.			
19:41:00 TURN-OVER LOCAL	1st half			6
19:42:00 1st half	8	-		V
19:41:00 POSSESSION LOCAL	Centre: 1st half			-

Um die registrierten Aktionen abzuspielen, zu vergleichen, zu sortieren oder zu ändern, klicken Sie

*i* damit sich die Umgebung zur Registrierungsbearbeitung öffnet (Timeline).



# 4.3 Anzeige und Registrierung ohne Videoquelle

Die Aktionen eines Sportevents können registriert werden, ohne ein Video zu öffnen oder ohne ein Videoerfassungsgerät anzuschließen. So kann zum Beispiel, während eine Person ein Sportevent aufnimmt, eine andere Person auf der anderen Seite des Feldes die Aktionen registrieren.

Wenn das Sportevent beendet ist, kann die Datenbank mit den registrierten Aktionen mit dem jeweiligen Video verknüpft werden.

#### 1.- Klicken Sie auf "Anzeige ohne Videoquelle".

nocsport Pro Plus	8
Datei Tools Hilfe	
Betrachtung in Echtzeit	
Aufzeichnung ohne Video-Quelle	
Betrachtung ab Datei	
Präsentationen	
Nacsport Datenbank	
Nacsport Training	

2.- Wählen Sie den Namen der zu erstellenden Datei und klicken Sie auf





# 3.- Öffnen oder erstellen Sie ein Template für Kategorien, um Aktionen des Sportevents zu registrieren.



Klicken Sie danach auf die hierfür erstellten Kategorien (Schaltflächen), wenn die entsprechenden Aktionen stattfinden.



Um die Registrierung des Sportevents zu beenden, klicken Sie auf

Ende des Events

um mit der Registrierung zu beginnen.

Klicken Sie auf



Um Schaltflächen schnell zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das gewünschte Schaltfeld und wählen Sie im Dropdown-Menü die zu ändernde Option:

Kategorien-Menü:

Deskriptoren-Menü:

Den Namen der Kategorie bearbeiten	Den Name
Ändere den Name der Beschreibung	Ändere de
Deaktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber	Deaktivier
Aktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber	Aktivieren

Den Namen der Kategorie bearbeiten Ändere den Name der Beschreibung

Deaktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber Aktivieren Sie automatisch hinzufügende Beschreiber

Um einen Deskriptor zu einer bereits registrierten Kategorie hinzuzufügen, klicken Sie auf die Registrierung im Quadrat links im Kontrollfenster der Registrierung und klicken Sie auf den Deskriptor, den Sie hinzufügen möchten.



Jetzt enthält die Kategorie die Deskriptoren Good und visitor player 2.

Um Notizen zu einer bereits registrierten Kategorie hinzuzufügen, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Registrierung im Quadrat links im Kontrollfenster der Registrierung und fügen Sie die Notiz hinzu; die Notizen sind dieselben wie die Deskriptoren der Kategorie (Defaulteinstellung); um die

Notizen zu speichern, klicken Sie auf

Auto- Refresh 611	(	Bod: 1ct half	- D
19:29:00 POSSESSION VISIT	FOR Centre; 1st half	A Dau, 1st hair	-
19:31:00 Centre			
19:35:00 1st half	8 8		
19:34:00 POSSESSION VISI1	FOR Bad; 1st half		
19:48:00 - Bad			
19:42:00 1st half	14		
19:34:00 GOAL KICK VISITO	R 1st half		
19:35:00 1st half			12
19:41:00 TURN-OVER LOCA	L 1st half		-
19:42:00 1st half			V
19:41:00 POSSESSION LOCA	Centre: 1st half	IM.	-



#### 5.- Datenbank mit einem Video verknüpfen

Um ein Sportevent ohne Videoquelle zu registrieren, ist es erforderlich, die erstellte Datenbank mit einem Video zu verknüpfen, um auf die Timeline zuzugreifen. Klicken Sie hierfür auf **"Nacsport Datenbank"**.



Wählen Sie die Datenbank, die Sie verknüpfen möchten (diese ist rot markiert, da sie mit keinem Video verknüpft ist).





Nacsport Elite - Bases de datos		
Databases NAC [1] B My DBs Samples [2] ESP-BRA.nac	Vista previa	Datum     Beobachter       [25/09/2013]     Image: Constraint of the second se
	00:09:00 POSSESSION LOCAL ▲ 00:55:00 1st half 00:09:00 PASSES LOCAL 00:11:00 1st half 00:14:00 PASSES LOCAL 00:14:00 1st half	Was möchten Sie tun?
	00.18.00         PASSES LOCAL           001.8.00         1st half           00.24.00         PASSES LOCAL           00.24.00         1st half           00.30.00         PASSES LOCAL           00.30.00         PASSES LOCAL	Aufzeichnung fortsetzen (20 Klicken erledigt) Gehe zur Zeitleiste
	00:33:00 PASSES LOCAL 00:33:00 1st half 00:37:00 PASSES LOCAL +	

Wählen Sie das Video und klicken Sie auf "Öffnen".

Nacsport Elite - Bases de datos				
Databases NAC [ 1 ] My DBs Samples [ 2 ] ESP-BRA.nac	Puscar video   Organizar   Nueva carpeta   Pavoritos   Descargas   Dropbox   Escritorio   Sitios recientes   Bibliotecas   Documentos   Imágenes   Videos   Videos   Videos   Organizar en la hogar	<ul> <li>Image: Constraint of the second second</li></ul>	Buscar 1 Hempo	
			Abrir V Cancelar	

Um die registrierten Aktionen abzuspielen, zu vergleichen, zu sortieren oder zu ändern, klicken Sie auf

Gehe zur Zeitleiste



# 5. Timeline

In dieser Umgebung befinden sich alle registrierten Aktionen, die in Kategorien (Zeilen) in einer intuitiven Timeline (Zeitlinie) angezeigt werden. Hier können sie die Registrierungen bearbeiten und beispielsweise ihre Dauer ändern oder Notizen, Bilder usw. hinzufügen. Außerdem können Sie Präsentationen und Videos erstellen, um ihre Registrierungen anzuzeigen. Im Folgenden werden alle Optionen der Timeline erklärt:

5.1 Symbole der Timeline

5.2 Timeline-Tools



# 5.1 Symbole der Timeline





# 5.2 Timeline-Tools

- a. Registrierungsverzeichnis aus- bzw. einblenden
- b. Präsentationen
- c. Video erstellen
- d. Einzelbilder extrahieren
- e. Aktionen vergleichen
- f. Timeline synchronisieren
- g. Zeichen-Tool
- h. Registrierungseigenschaften-Fenster
- i. Datenbank öffnen
- j. <u>Datenmatrix</u>
- k. Suchfeld für Aktionen
- I. Export
- m. Zugriff auf den Zeitpunkt, in dem ein Deskriptor angezeigt wird
- n. Zwei Videos mit derselben Datenbank verknüpfen
- o. Sprachnotiz erstellen



#### 5.2.1 Registrierungsverzeichnis aus- bzw. einblenden

# 5.2.1 Registrierungsverzeichnis aus- bzw. einblenden

Mit diesem Tool können Sie das in der Timeline enthaltene Registrierungsverzeichnis schnell und einfach ein- bzw. ausblenden.

Nacsport Elite >> Timeline 00:00:02	THE REPORT OF THE PARTY OF	Nacsport Elite >> Timeline 00:00:02
(> = 📽 🖬	• 6 8 8 8	
ejemplo futbol .mp4		ejemplo futbol .mp4
ejemplo futbol_3.nac		ejemplo futbol_3.nac
💿 Categoría 💿 Todo 🖄		 ⓐ ⓐ ⓑ 0.53 146 2.40 3.33 4.26 5.20
Mostrar descriptores	13 - TURN-OVER VISITOR	13 - TURN-OVER VISITOR 11 2 3 4 5
1 TURN-OVER 00:00 00	26 - POSSESSION VISITOR	26 - POSSESSION VISITOR 1 2 3 4 5 6 7
2 TURN-OVER 00:41 0C	7-THROV-IN VISITOR	7-THROW-IN VISITOR
VISITOR	44-PASSES VISITUR 149	44-PASSES VISITUR I KAND 64 BAU
3 TURN-OVER 01:54 02		1. CORNER VISITOR
	3-BUILDING UP VISITOR	3. BHI DING UP VISITOR
4 VISITOR 03:38 03	1-COUNTER VISITOR	1-COUNTER VISITOR
5 TURN-OVER 05-26 0F	1- GOAL KICK VISITOR	1- GOAL KICK VISITOR
VISITOR 00.20 00	20 - NOT PLAYING	20-NOT PLAYING 1 2 3 4 2 3 4 2 5 6
6 VISITOR 06:38 0E	27 - POSSESSION LOCAL 1 2	27-POSSESSION LOCAL 1 2 3 6 7 8
	94-PASSES LOCAL	94 - PASSES LOCAL
	14 - TURN-OVER LOCAL	14 - TURN-OVER LOCAL 1 2 3 4
<u>~</u>		

Die Registrierungen können in Kategorien oder in chronologischer Anordnung angezeigt werden.

ejemplo futbol .mp4 ejemplo futbol _3.nac	ejemplo futbol .mp4 ejemplo futbol _3.nac							
● Categoría ● Todo 🖄 ■ Mostrar descriptores	<ul> <li>Categoría ● Todo</li> <li>Mostrar descriptores</li> </ul>							
2 SHOT VISITOR 06 56 07.0 2 SHOT VISITOR 15:02 15:12	10 PASSES 00:40 0C							
3 SHOT VISITOR 16:01 16:11	2 TURN-OVER 00:41 00							
	1 POSSESSION VISITOR 00:46 00							
	1 NOT PLAYING 00:50 00							
	1 THROW-IN VISITOR 00:52 01							
	2 POSSESSION VISITOR 00:57 01							
	1 PASSES 00:58 01							



# 5.2.2 Präsentationen

Mit diesem Tool können Sie Registrierungsverzeichnisse zur Erstellung von Präsentationen anlegen und sie anschließend anzeigen oder ein Video mit ihnen erstellen.

•						2	] 🗐 🖽 🛋						×
Prä	Präsentationen - Dauer: 00:10 Inhalt der gewählten Präsentation, 1 Benutzte Videos												
	Kollektionen	Nr.	Zeit			۲	Name	Anfang	Ende	Video	Langsam	Anmerkungen	Beschreib
Ne	ue Liste. Doppelklick	1	00:10		1		TURN-OVER VISITOR #1	00:00:01	00.10:01	00003.MTS			
	zum ombenennen				2		TURN-OVER VISITOR #2	00:49:12	01:01:12	00003.MTS		1st half	1st half
					3		TURN-OVER VISITOR #3	02:16:09	02:28:09	00003.MTS		1st half	1st half
					4		TURN-OVER VISITOR #4	04:21:00	04:33:00	00003.MTS		1st half	1st half
					5		TURN-OVER VISITOR #5	06:30:22	06:42:22	00003.MTS		1st half	1st half
					6		TURN-OVER VISITOR #:6	07:57:21	08:09:21	00003.MTS		1st half	1st half
					7		TURN-OVER VISITOR #7	09:29:21	09:41:21	00003.MTS		1st half	1st half
					8		TURN-OVER VISITOR #8	10:26:18	10:38:18	00003.MTS		1st half	1st half
					9		TURN-OVER VISITOR #9	13:24:20	13:36:20	00003.MTS		1st half	1st half
					10		TURN-OVER VISITOR #10	14:53:22	15:05:22	00003.MTS		1st half	1st half
					11		TURN-OVER VISITOR #11	17:08:06	17:20:06	00003.MTS		1st half	1st half
					12		TURN-OVER VISITOR #12	19:01:10	19:13:10	00003.MTS		1st half	1st half
					13		TURN-OVER VISITOR #:13	23:17:01	23:29:01	00003.MTS		1st half	1st half
					4								•

# 5.2.2.1 Präsentationen erstellen

Zur Erstellung einer Präsentation, klicken Sie auf 📕 in der Timeline und anschließend auf "Präsentation erstellen"

Zur Erstellung eines neuen Verzeichnisses klicken Sie auf 🛄 , Sie können den Namen ändern, indem Sie Doppelklick auf dem Verzeichnis machen.

räsentationen - Datei: New presentation file 12 noviembre 2013 01_07 PM										
Präsentationen - Dauer: 00:00	Inhalt der gewählten Präsentation, 0 Benutzte Videos									
Kollektionen Nr. Zeit	🐲 Name Anlang Ende Video .angsar Audio Anmerkungen	Beschreibur								
Neue Liste. Doppelklick 0 00:00 zum Umbenennen										
	Drücken Sie auf die Taste "3" oder "Insert", um Aufzeichnungen aus der Timeline in die ausgew hinzuzufügen.	rählte Liste								
	<u>я</u>									

Wählen Sie die hinzuzufügenden Registrierungen und drücken Sie auf die Taste 3 bzw. Einfg., um sie der Präsentation hinzuzufügen.

Zenlinie - Hotsport Lite - (0-0) 053521	Präsentationen - Datei	t New pres	ntation file 1	2 nevies	mbre	2013 01_26 PM							
	🖬 🕨				1								8
ejempla futbal G.mp4	Präsentationen - Da	auer: 00:30		Inho	lt der	gewählten Präsentation, 1 B	enutzte Vide	03					
ejemplo futbol _3.nac	Kalaktaren	Str.	Zeł			Name	Anlang	Ende	Video	angsar	Audio	Annerkungen	Baschrokan
• Kategone • Alles	list1	1	00.30	1		TURNOVER VISITOR #3	01:52:19	020319	ejenplo futbol G.mp4		NEIN	tatral	Tethal
Zeige Beschreibungen				2		TURNOVER VISITOR \$4	00:32:15	084715	ejemplo futbol (k mp4	H	NEIN	Tot helt	Inthat
, TURN-OVER on an on Isthall				100		fromwoven visition #3	09.20.22	000022	electronization or mite-	1 L	HEIN	(tens)	1110.0
MSITOR OB BUILD													
2" MSITOR 00.41 OC													
L DOBNOVER 01-56 B													
+ UENOVER man													
TURNIQVER US21 B													
6 TURN-OVER 06:38 06													
7 TURN-OVER 07.55 00-													
8 TURN-OVER 08.42 06 MSITOR													
9 TURN-OVER 11:11 11 MISITOR 11:11 11													
INTURNOVER 12-25 12-1					_			_		_	_		



Sie können die Registrierungen aus dem Registrierungsverzeichnis links in der Timeline oder aus der Datenmatrix auswählen.

Zur Löschung eines Verzeichnisses klicken Sie auf

Registrierungen der Präsentation bearbeiten

Um die Registrierungen der Präsentation zu bearbeiten, machen Sie Doppelklick auf dem Namen der

Registrierung oder klicken Sie auf



In diesem Fenster können Sie Notizen, Bilder und Zeichnungen hinzufügen, sowie die Dauer der Registrierung ändern.

Zur Änderung der Dauer einer Registrierung, klicken Sie auf den Anfang oder das Ende der Registrierung, und wenn das Symbol 🖙 erscheint, ziehen Sie die Registrierung bis zum gewünschten Zeitpunkt.



Zur Hinzufügung einer Zeichnungen klicken Sie auf 🛄 zum Zeitpunkt des Videos, bei dem Sie die Zeichnung hinzufügen möchten; diese Zeichnung wird in der Datenbank gespeichert und erscheint somit beim Anzeigen der Präsentation.

Zur Hinzufügung eines Bildes klicken Sie auf 💹 zum Zeitpunkt des Videos, bei dem Sie das Bild hinzufügen möchten; das Bild wird in der Datenbank gespeichert und erscheint somit beim



Um die Dauer der Anzeige einer Zeichnung bzw. eines Bildes zu ändern (5 Sekunden per Defaulteinstellung), klicken Sie auf .

Mit diesen Optionen können Sie eine bereits erstellte Zeichnung ändern oder löschen.





Um eine Notiz hinzuzufügen, schreiben Sie den gewünschten Text in das entsprechende Textfeld.

Um eine Sprachnotiz hinzuzufügen, klicken Sie auf das Symbol (Siehe 5.2.17)

Um zur nächsten Registrierung zu gehen, klicken Sie auf

#### Präsentation bearbeiten

Es gibt verschiedene Optionen zum Aufbau der Präsentation:

a) Durch Verzeichnisse: Jedes Verzeichnis enthält eine bestimmte Art von Aktionen.

resentaciones - Durac	ión: 1	6:20
Kollektionen	Nr.	Zeit
TURN OVERS	13	02:44
SHOT VISITOR	18	03:36
SHOT LOCAL	20	04:00
BUILDING UP VISITOR	30	06:00

b) Durch Hauptseiten, um zwischen einer Gruppe von Aktionen und einer anderen Gruppe zu unterscheiden.



6		TURN-OVER VISITOR #:6
7	$\checkmark$	TURN OVER LOCAL
8		TURN-OVER LOCAL #:1
9	$\mathbf{\nabla}$	TURN-OVER LOCAL #:2
10	$\mathbf{\nabla}$	TURN-OVER LOCAL #:3
11	$\mathbf{\nabla}$	TURN-OVER LOCAL #:4
12	$\mathbf{\nabla}$	SHOT LOCAL
13		SHOT VISITOR #:1
14		SHOT VISITOR #2
15		SHOT VISITOR #3
16	$\checkmark$	SHOT VISITOR
17		SHOT LOCAL #:1
18		SHOT LOCAL #:2



Sie können Ihre Registrierungen ebenfalls anders ordnen, indem Sie auf folgendes Symbol klicken

A Report of the second second	
Befehlsliste 🕨 🕨	🖌 Benutzerdefiniert
🗸 Startzeit anzeigen	Name
🖌 Endzeit anzeigen	Zeit
🖌 Geschwindigkeit anzeigen	Farbe
🗸 Video anzeigen	Name des Videos

und anschließend eine dieser Optionen wählen

Nach Namen:

Nach Zeit:

1	$\checkmark$	SHOT LOCAL	
2		SHOT LOCAL #:1	1
3		SHOT LOCAL #:2	
4		SHOT LOCAL #:3	
5		SHOT LOCAL #:4	1
6	$\square$	SHOT VISITOR	
7		SHOT VISITOR #:1	
8		SHOT VISITOR #:2	
9		SHOT VISITOR #:3	1
10	$\checkmark$	TURN OVER LOCAL	
11		TURN-OVER LOCAL #:1	
40		TUDU OURD LOOUL U.O.	

1	$\square$	SHOT LOCAL	00:00:00
2	$\checkmark$	TURN OVER LOCAL	00:00:00
3		SHOT VISITOR	00:00:00
4		TURN-OVER VISITOR #:1	00:00:01
5		TURN-OVER VISITOR #:2	00:49:12
6		TURN-OVER LOCAL #:1	01:37:15
7		TURN-OVER VISITOR #3	02:16:09
8		TURN-OVER LOCAL #:2	02:41:13
9		SHOT LOCAL #:1	02:42:12
10		TURN-OVER LOCAL #:3	04:03:13
11		TURN-OVER VISITOR #:4	04:21:00
in I		ALLART LOOM NO	AP OF OF

# Nach Farbe:

	100		1.00
5		TURN-OVER VISITOR #:5	
6		TURN-OVER VISITOR #:6	
7	$\mathbf{\nabla}$	SHOT VISITOR #:1	
8	K	SHOT VISITOR #:2	
9	$\mathbf{\nabla}$	SHOT VISITOR #:3	
10	K	TURN OVER LOCAL	20
11	$\mathbf{\nabla}$	SHOT LOCAL	- 8
12		SHOT VISITOR	
13		TURN-OVER LOCAL #:1	
14		TURN-OVER LOCAL #:2	
_			_

Um eine externe Audiodatei zur Präsentation hinzuzufügen, klicken Sie auf



Klicken Sie anschließend auf 🚾 und wählen Sie die gewünschte Datei





#### Präsentation importiere

e auf

Exportiere die Präsentation als .pre Datei Importieren .PRE

Um eine Präsentation zu importieren, klicken Sie auf

Suchen Sie die Datei .PRE, die Sie importieren möchten.

V III + NACSPORT_ + Mis documentos + NA	AC SPORT DATA + Pres +	👻 🔯 Buscar Pres			
Organizar 🔻 Nueva carpeta			855 🝷 🛄	0	
🙀 Favoritos	Nombre	Fecha de modific +	Tipo	Tama	
Descargas Descargas Dopbox Escritorio Sitios recientes Bolotecas Documentos Imágenes Videos Grupo en el hogar Equipo Equipo Disco local (C:) Unidad de DVD RW (G:) LOGICAL VOLUME IDENT Rac (I(INAC_TRANSITO) (2:) My Web Sites on MSN Red	New presentation file 02 abril 2013 12_19 PM.pre Unueva pres.pre presetancion 1.pre AUTOPRE	02/04/2013 13:01 22/03/2013 12:45 21/03/2013 12:29 13/03/2013 13:52	Archivo PRE Archivo PRE Archivo PRE Carpeta de archivos		
Nombre:	•	(.pre)		-	
		Abi	rir Cancelar	Ĩ	

Wählen Sie die zu importierenden Verzeichnisse und klicken Sie auf



Zu importierende Verzeichnisse:

3	×
Zu importierende Listen	
🔽 Alle auswählen	
SHOT VISITOR	
BUILDING UP VISITOR	
2	
<b>V</b> (2	3
	3

In die Präsentation importierte Verzeichnisse:

Kollektionen	Nr.	Zeit
Nueva lista	3	01:01
MP SHOT VISITOR	18	03:36
IMP SHOT LOCAL	20	04:00
IMP TURN OVERS	13	02:44
IMP BUILDING UP VISITOR	30	06:00



#### 5.2.2.2 Präsentation anzeigen



Um eine Präsentation anzuzeigen, klicken Sie auf 🕨



In diesem Fenster wird die gewählte Präsentation angezeigt.

Damit die Notizen und Deskriptoren einer Registrierung angezeigt werden, klicken Sie auf ✓ Text eingeben

- Anmerkungen
- E Beschreibungen

Damit nach Ablauf einer Registrierung die nächste Registrierung wiedergegeben wird, klicken Sie auf Fortsetzen

Sie können die nächste bzw. vorige Registrierung abspielen, indem Sie auf folgendes Symbol

klicken 🎽

oder jeweils auf Taste 1 und 2 drücken.

Um den Videoplayer im Vollbildmodus zu sehen, klicken Sie auf



Sie können die Wiedergabegeschwindigkeit an dieser Leiste ändern (nach links langsamer, nach rechts schneller)

Das Video wird angehalten, wenn die Zeichnungen einer Registrierung angezeigt werden (Defaulteinstellung); demzufolge müssen Sie auf das Video klicken, damit das Video weiter abgespielt wird. Um die Stillstandzeit für Zeichnungen zu verwenden (5 Sekunden per Defaulteinstellung), klicken Sie auf 🤄 Verwenden Sie die Stoppzeit



📕 und wählen Sie eine der

# 5.2.2.3 Präsentationen erstellen

Um ein Video mit der gewählten Präsentation zu erstellen, klicken Sie auf

Auswahlliste erstellen Erstelle alle Listen in einzelnen Dateien Erstelle alle Listen in einer Datei

Optionen des Dropdown-Menüs

Sie können das Ausgangsformat des Videos im Videoerstellungsfenster wählen.



Wählen Sie den Namen der zu erstellenden Datei und klicken Sie auf "Speichern".

# **Nacsport Pro Plus**

#### wwww.nacsport.com 62



# 5.2.3 Video erstellen

anschließend auf 🔎

Mit diesem Tool können Sie ein Video mit den gewählten Registrierungen erstellen.

1- Um ein Video zu erstellen, wählen Sie die gewünschten Registrierungen und klicken Sie

SP-	BRA.nac		
) Ka Ze	ategorie 💿 ige Beschreibung	Alles gen	×
ŧ	TURN-OVER MISITOR	00.00	00 <sup>1</sup>
2	TURN-OVER VISITOR	00:49	01
8	TURN-OVER MISITOR	02.18	02
4	TURN-OVER VISITOR	04:21	04
Ę	TURN-OVER VISITOR	86.31	DE
6	TURN-OVER VISITOR	07:58	30
•	THERLOVED	1	

2- Wählen Sie das gewünschte Format und die Qualität und klicken Sie auf



/ideoformate		T	1 Aufzeichnung
C AVI C MPEG C		DVD Video	
	TFLV		E E
usgangsqualität	Audio	Text Allgemein	
Mittlere Qualität	Audio verarbeiter	1	
C Hohe Qualität	Ton vom Video		
• HD 1280i	Füge Audionotiz	hinzu	
Benutzerdefiniert	<ul> <li>Stumm f ür Listen of</li> </ul>	hne Notizen	
	C Ton aus dem Video	o für Listen ohne Notiz	0/6
	📕 🔽 Externe Audioda	tei 🗕	



Klicken Sie auf <sup>©</sup> Pre-Set und es erscheint ein Dropdown-Menü mit weiteren Optionen des Videoformats.



Um die Notizen der Registrierungen im endgültigen Video anzuzeigen, klicken Sie auf text und wählen Sie die gewünschte Option.



C Übertrage den Text an das Seitenende

Um Ton zum Video hinzuzufügen, klicken Sie auf "Ton bearbeiten" und wählen Sie die gewünschte Option.



Um eine externe Audiodatei zur Präsentation hinzuzufügen, klicken Sie auf K





Klicken Sie anschließen:	d auf 间 und wählen Sie die gewünschte Datei
Kilcken Die difschlieben	
	1
Zu importierende Listen	
🔽 Alle auswählen	
✓Neue Liste. Doppelklick zum U	

3- Wählen Sie den Namen der zu erstellenden Datei und klicken Sie auf "Speichern".

	👻 🚱 🛛 Buscar Ejemplo futbol	2
rganizar 🔻 Nueva carpeta		■ • 0
🔶 Favoritos	Ningún elemento coincide con el criterio de búsqueda.	
😳 Dropbox		Picture: C:\Use
🧮 Escritorio		(627 × 574)
Sitios recient		
🕞 Bibliotecas		
Documentos		
Música		
💾 Vídeos 🛛 💌		
Vídeos 💌	wi	-
Nombre: Brasil-España.a	avi	•
Nombre: Brasil-España.a Tipo: (.avi)	svi	• •
Mombre: Brasil-España.a Tipo: (.avi)	svi	• •
Videos Nombre: Brasil-España.e Tipo: (.avi)	svi	• •



# 5.2.4 Einzelbilder extrahieren

Mit diesem Tool können Sie ein Video in eine Serie von Einzelbildern aufteilen.

- 1- Wählen Sie eine Registrierung und klicken Sie auf
- 2- Wählen Sie die Anzahl der Bilder, die Sie extrahieren wollen:



- Klicken Sie auf 🔛 , um eine Zeichnung im vorliegenden Bild zu erstellen.
- Klicken Sie auf [], um das aktuelle Bild als .jpg Datei zu speichern.
- Klicken Sie auf 💴, um alle Bilder als .jpg Dateien zu speichern.

Klicken Sie auf 😕, um die Bilderserie abzuspielen.

Klicken Sie auf 🕮, um ein Video mit den extrahierten Bildern zu erstellen.





#### 5.2.5 Aktionen vergleichen

Mit diesem Tool können Sie bis zu 8 Registrierungen aus Ihrer Datenbank vergleichen.

1- Um mehrere Registrierungen zu vergleichen, klicken Sie auf die Registrierungen und halten

Sie dabei die Strg-Taste gedrückt und klicken anschließend auf 📕



Sie können Zeichnungen im Video erstellen, indem Sie auf folgendes Symbol klicken



Um den Zeitpunkt des Beginns der Videos zu synchronisieren, wählen Sie eines der Videos und klicken

Sie auf 💯 bis zum gewünschten Zeitpunkt; anschließend klicken Sie auf das nächste Video und wiederholen Sie dieses Verfahren.

Um alle Registrierungen gleichzeitig abzuspielen, klicken Sie auf 🛄 und anschließend auf 🖳

Zur Videowiedergabe im Vollbildmodus klicken Sie auf





#### 5.2.6 Timeline synchronisieren

Mit diesem Tool können Sie die Zeitangabe Ihrer Registrierungen schnell und einfach ändern. Dies ist praktisch, wenn das Video nicht richtig synchronisiert ist und die Registrierungen demzufolge falsche Aktionen anzeigen.

6 2

c	Um das Tool zu öffnen, klicken Sie auf
rzeli	nnungen ersetzen - Nacsport Elite
•	Linea Seleccionada:
C	Die ganze Zeitlinie
C	Anfang der Aufzeichnung ändern
ç	Ende der Aufzeichnung ändern
œ	Aufzeichnungen ersetzen
	Benutzen Sie die vorrangegangene Zeit als Startzeit
Ze	it 🎾 🗄 Sekunden  🔗 💌

Wählen Sie Gewählte Zeile, wenn Sie alle Registrierungen einer einzigen Kategorie ändern möchten.

Wählen Sie <sup>C</sup> Die ganze Zeitlinie</sup>, wenn Sie alle Registrierungen der Datenbank ändern möchten. Wählen Sie aus, welchen Teil Sie ändern wollen (Anfang, Ende der Registrierungen, zeitliche

Verschiebung) und anschließend wählen Sie die gewünschte Zeit Verschiebung nach rechts) und unter Null (zur Verschiebung nach links).



# 5.2.7 Zeichen-Tool

Mit diesem Tool können Sie eine Zeichnung in diesem Moment des Videos erstellen.

Um eine Zeichnung zu erstellen, klicken Sie auf 🛄



Um eine Zeichnung rückgängig zu machen bzw. zu wiederholen, klicken Sie auf 🧖 oder auf

Um die Zeichnung als .jpg Datei zu speichern, klicken Sie auf

auf 📙

Damit die Zeichnung in ihrer erstellten Präsentation oder Video erscheint, klicken Sie auf "In der Datenbank speichern"; diese Zeichnung wird 5 Sekunden bei der Videowiedergabe angezeigt.



#### 5.2.8 Datenbank öffnen

Mit diesem Tool können Sie mit allen gewünschten Datenbanken in der aktuellen Timeline arbeiten, wodurch Sie Präsentationen mit Videos von mehreren Sportevents erstellen können.

110

llm	oino	Datanhank	hinzuzufügen	klickon Sio auf	T
UIII	enne	Datenbank	minzuzuruyen,	KIICKEII JIE aui	

Ausgewähltes öffnen (0)

	Nacsport D	atenbank			
Databases NAC [ 42 ]	Doppelklicken, um das Ausge	ewählte zu öffnen			
ESP-BHA [1]     EV-BHA [1]     Ev-blder (2) [0]	Datenbank	Video	Beobachter	Datum	zeichnung
New Folder [ 0 ]	ESP-BRA.nac	ejemplo futbol .mp4		27/06/2012	265
Samples [ 3 ]	gre_1.nac	gre.mpeg		31/05/2013	8
	gre.nac	gre.mpeg		29/05/2013	2
Adam_test_1.nac	J35 LIGA ADELANTE Ponferradina - Sporting.nac	00006.MTS		29/04/2013	199
Krasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013     Krasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013     Krasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules_backup.nac	00006.MTS		16/04/2013	207
🖉 Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac	00006.MTS	8	16/04/2013	414
Djokovic vs Nadal - US Open 2013 Final - A	J30 LIGA ADELANTE Ponferradina - Guadalajara.nac	00005.MTS		26/03/2013	221
ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011, nac	Itest.nac	test avi		26/06/2013	3
🖾 ESP GEB 07092011.nac	J36 LIGA ADELANTE Lugo - Villarreal.nac	J36 LIGA ADELANTE Lugo - Villarreal.mp4		08/06/2013	202
ESPAÑA-BRASIL nac	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.nac	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.mp4		07/06/2013	175
ESPAÑA-BBASIL 1 nac	J36 LIGA ADELANTE Murcia - Almeria_1.nac	J36 LIGA ADELANTE Murcia - Almeria.mp4		06/06/2013	182
ESPAÑA-BRASIL 2.nac	J39 LIGA ADELANTE Almeria - Elche.nac	J39 LIGA ADELANTE Almeria - Elche.mp4		13/06/2013	187
Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	J37 LIGA ADELANTE Almeria - Racing nac	J37 LIGA ADELANTE Almeria - Racing.mp4		13/06/2013	49
Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_2.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		12/06/2013	1
Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_1.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4	,	03/06/2013	198
Españal-Italia Copa Confederaciones 2013.	ESPAÑA-BRASIL .nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	12
Españal-Italia Copa Confederaciones 2013	ejemplo futbol _3.nac	ejemplo futbol .mp4		27/06/2012	144
Españal-Italia Copa Confederaciones 2013 Españal-Italia Copa Confederaciones 2013 Futbol ejemplo.nacgra J30 LIGA ADELANTE Ponferradina - Guade J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.bac J35 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.bac J35 LIGA ADELANTE Ponferradina - Spotrir J35 LIGA ADELANTE Elche - Girona.nac	<b>x</b>	Ausgew	vähltes öffni	en (0)	 

Wählen Sie die gewünschte Datenbank und machen Sie Doppelklick auf ihrem Namen; klicken Sie anschließend auf die **Timeline** oder wählen Sie mehrere Datenbanken und klicken Sie auf

Databases NAC DB PCS [12] My DBs BASKET naccat BASKET naccat E basketball nac Field_hockey.nac HOCKEY.naccat	001900       1stQ         002400       NOT PLAYING         002400       NOT PLAYING         002400       NOT PLAYING         004600       1 POINT MADE LOCAL         010000       NOT PLAYING         010000       NOT PLAYING	Datum       Beebachter         [25/09/2013]       Schlüsselwörter         [1328:44]       Schlüsselwörter         [135]       Schlüsselwörter         [136]       Schlüsselwörter         [137]       Schlüsselwörter         [138]       Schlüsselwörter         [139]       Schlüsselwörter



Um zwischen den Datenbanken in der Timeline hin und her zu wechseln, klicken Sie auf die gewünschte Registerkarte.

hockey.mp4 ESP GER 07092011.mp4 00004.MTS			6			Ō	<b>2</b>		
haskothall nac	MTS	00004.	np4	9 <b>2011</b> .n	R 0709	SP GE	p4 E	ckey.m	ho

Um eine Präsentation mit Dateien aus verschiedenen Datenbanken zu erstellen, erstellen Sie eine neue Präsentation und fügen Sie die gewünschten Registrierungen hinzu. Wählen Sie anschließend eine weitere, bereits in der Timeline geöffnete Datenbank aus, und fügen Sie die Registrierungen zur geöffneten Präsentation hinzu.

Archivo: nueva pres												
Präsentationen - Dauer: 01:34			Inhalt der gewählten Präsentation, 1 Benutzte Videos									
Colecciones	Nº	Tiempo		*	Name	Anfang	Ende	Video	Lang	sam		
Nueva lista	8	01:34	1		PC#1	00.00.01	00.05 17	00004.MTS		HUDGOV		
			2					00004.MTS		1 AGENS		
			3		POSESSION LOCAL #:1	00:07:26	00:23:29	ESP GER 07092011.mp4		1st Q		
			4		2 POINTS SHOT LOCAL #:1	00:13:29	00:23:29	ESP GER 07092011.mp4		1st Q		
			5		NOT PLAYING #:1	00:23:29	00:44:05	ESP GER 07092011.mp4				
		2	6		POSSESSION VISITOR #1	00:08:10	00.14:27	hockey.mp4				
			7		BUILDING UP VISITOR #1	00:02:11	00 17.28	hockey.mp4		1st half		
			8		POSSESSION VISITOR #2	00:22:03	00.34:23	hockey.mp4		1 st half		
			F							-		



# 5.2.9 Registrierungseigenschaften-Fenster

In diesem Fenster können Sie die Zeitangabe und die Zeichnungen Ihrer Registrierungen ändern, sowie Notizen und Deskriptoren hinzufügen.

Um das Registrierungseigenschaften-Fenster zu öffnen, wählen Sie eine Registrierung und klicken Sie

auf 🔤 oder machen Sie Doppelklick auf den Namen der Registrierung.

ste Bestandteile				
	Liste Bestand	teile, TIRO ESP	3/9	
Audionotiz	Es gibt keine Audionotiz	60.43.09		
Anmerkungen		Beschreihungen	Bilder 🔛 🥟	
		AREA 2 Medios Iniesta 2do tiempo		
0.000	59:31 0:59:50 1:00:09	1.00.28 1.00.48 1.01.07	1:01:26 1:01:45	1:02:04
TIROESP		TI <mark>BOES</mark> P		<u>antino</u>
•				Þ
TIRO ESP	3/9	[0-3]	+ >	

Um eine Zeichnung zu ändern, klicken Sie auf 🔛

Um ein Bild zur Registrierung hinzuzufügen, klicken Sie auf 🗏

Um eine Notiz hinzuzufügen, schreiben Sie den gewünschten Text in das entsprechende Textfeld.

Um eine Sprachnotiz hinzuzufügen, klicken Sie auf das Symbol (Siehe 5.2.17)

Um einen Deskriptor hinzuzufügen, wählen Sie einen Deskriptor aus dem Verzeichnis und

klicken Sie auf 🛅

Um die Zeitangabe der Registrierung zu ändern, ziehen Sie den Anfang oder das Ende der Registrierung bis zum gewünschten Zeitpunkt.


## 5.2.10 Datenmatrix

In diesem Fenster werden alle Kategorien und Deskriptoren schnell und einfach veranschaulicht. Man kann die registrierten Aktionen der Anzahl nach abrufen und sofort anzeigen.

Um auf die Datenmatrix zuzugreifen, klicken Sie auf 🕮

Base de datos=ESP-BRA.nac										
TURN-OVER VISITOR= 13	<b>a</b> [5]	C A C A Rücł	nzei nzei wärl	gen ( gen ( sbev	der E der K vegu	lesch lateg ng in	orien	inger Zeig	n 🚺	🗟 区 samtsumm
00.0500 TURN-OVER VISIT 00.5500 TURN-OVER VISIT 04.2700 TURN-OVER VISIT 04.2700 TURN-OVER VISIT 06.3700 TURN-OVER VISIT 06.3800 TURN-OVER VISIT 10.3300 TURN-OVER VISIT 13.3100 TURN-OVER VISIT 15.0000 TURN-OVER VISIT	1st half	Average	Centre	Good	Lett	Right	Shot	visitor player 2	Total	
TURN-OVER VISITOR	12								13	
POSSESSION VISITOR	25	4	6	7	3	6	11	2 - 2	26	
THROW-IN VISITOR	7	4	a - 0						7	
PASSES VISITOR	43			3			5		44	
SHOT VISITOR	3	2			1	1	1		3	
CORNER VISITOR	1	1							1	
BUILDING UP VISITOR	3					1			3	
COUNTER VISITOR	1			1			1		1	
GOAL KICK VISITOR	1			1				1	1	
NOT PLAYING	14								20	
POSSESSION LOCAL	24	2	5	2	5	3	6		27	
PASSES LOCAL	93			1			7		94	
TURN-OVER LOCAL	14				1				14	
SHOT LOCAL	4	3	2	1	1	2			4	
CORNER LOCAL	1		ľ						1	
BUILDING UP LOCAL	5		i i			6			5	1
COUNTER LOCAL	1								1	
Total	252	12	13	16	11	13	31	1	0	

Um zwischen der Ansicht nach Deskriptoren oder Kategorien hin und her zu wechseln, klicken Sie auf

C Anzeigen der Beschreibungen

Anzeigen der Kategorien

Um die Größe des Fensters anzupassen, klicken Sie auf



Datenmatrix gewählten Registrierungen zu erstellen, klicken Sie auf 🔎

Um das Registrierungseigenschaften-Fenster zu öffnen, machen Sie Doppelklick auf dem Namen der

Registrierung oder wählen Sie es aus und klicken Sie auf

Um die Datenmatrix zu exportieren, klicken Sie auf und wählen Sie eine der Optionen Als Bild speichern

Drucken Exportieren Excel





Um eine Mehrfachdatenbank zu erstellen, müssen Sie zuerst eine zweite Datenbank in der Timeline geöffnet haben (siehe Punkt 5.2.9).

Wählen Sie "Mehrfachdatenmatrix mit allen geöffneten Datenbanken erstellen" und wählen Sie die Datenbanken, mit denen Sie die Matrix erstellen möchten.



Klicken Sie auf



## Einfache Datenmatrix:

Image:											
	SHORT T.I	LONG T.I	SHORT	DEFENDERS	STRIKERS	STRAIGHT	PLAY	LONG	SIDE	MID FIELDERS	Total
GOAL HOME	1	-	1			-	-				3
GOAL AWAY	1										3
FREE KICK HOME						2	1		6		9
BUILDING UP HOME				58	8	-	-			44	110
THROW IN HOME	42	26									88
SHOT HOME											24
CONER HOME											16
THROW IN AWAY	38	34									73
SHOT AWAY											19
CONER AWAY											15
BUILDING UP AWAY				76	3					41	122
FREE KICK AWAY						4			4	-	8
Total	80	60	23	134	12	C	1	122	10	85	0

# Mehrfachdatenmatrix:





#### Datenmatrix aus Präsentationen

Sie können ebenfalls eine Matrix erstellen, die ausschließlich die Registrierungen anzeigt, die sich in einem Präsentationsverzeichnis befinden.

Öffnen Sie eine Präsentation.

+ 🖻 🕨 🖗			(							×
Präsentationen - Dauer: 25:57 Inhalt der gewählten Präsentation, 1 Benutzte Videos										
Kollektionen	Nr.	Zeit		۲	Name	Anfang	Ende	Video	Langsam	Anmerkung
TURN OVER VISITOR	1	00:10			2 POINTS SHOT VISITOR # 1	01.17.24	01:27:24	ESP GER 07092011.mp4		
TUDN OVED LOCK	48	00.10	2	2	2 POINTS SHOT VISITOR #2	01 42.22	01:52:22	ESP GER 07092011.mp4		
TURN OVER LUCAL		00:10		3	2 POINTS SHOT VISITOR #.3	02.48:18	02:58:18	ESP GER 07092011.mp4		
REBOUND DEF VISITOR	7	01:10			2 POINTS SHOT VISITOR #4	03:53:21	04 03:21	ESP GER 07092011.mp4		
REBOUND DEF LOCAL	8	01:20		5 🗹	2 POINTS SHOT VISITOR #.5	04:20:00	04:30:00	ESP GER 07092011.mp4		-
				5 🗹	2 POINTS SHOT VISITOR # 6	05.29:14	05.39:14	ESP GER 07092011.mp4		
PUSESSION VISITUR	22	04:58			2 POINTS SHOT VISITOR #.7	07:01:01	07.11.01	ESP GER 07092011.mp4		
POSESSION LOCAL	26	04:47			2 POINTS SHOT VISITOR #8	07.26.03	07:36:03	ESP GER 07092011.mp4		
NOT PLAYING	29	06:47			2 POINTS SHOT VISITOR #.9	09,22.14	09:32:14	ESP GER 07092011.mp4		
			1	0 🗸	2 POINTS SHOT VISITOR #10	10.24 16	10.34.16	ESP GER 07092011.mp4		
FREE TRHOW LOCAL	6	01:00		[ ]	R-	1. A.				

Wählen Sie ein Verzeichnis und klicken Sie auf

Database= TempPreNac.nac									
2 POINTS VISITOR= 4				**					
04:46:00 2 POINTS SHOT VISITOR	۲								
05:18:00 2 POINTS SHOT VISITOR	12	AL							
11:21:00 2 POINTS SHOT VISITOR	/IS]	00							
13:36:00 2 POINTS SHOT VISITOR	2	S_							
	2 POINT	3 POINT	Bad	Centre	Good	Left	Right	Total	
2 POINTS SHOT VISITOR	4		3	5	1	2	3	12	
<b>3 POINTS SHOT VISITOR</b>		3	1		2	1	1	6	
Total	4	3	4	5	3	3	4	0	



# 5.2.11 Optionen der Timeline

: Sie können die Zeitlinie vergrößern bzw. verkleinern. Um die gesamte Zeitlinie

anzuzeigen, klicken Sie auf 嚠

Anfang oder Ende einer Registrierung ändern: Setzen Sie den Cursor auf das linke Ende (Anfang)

oder auf das reche Ende (Ende) der Registrierung. Wenn sich der Cursor in ⊮ verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

Zeitliche Verschiebung der Registrierung (ohne die Dauer zu ändern): Setzen Sie den Cursor auf

die Mitte der Registrierung. Wenn sich der Cursor in 🖤 verwandelt, klicken Sie auf die linke Maustaste und ziehen Sie ihn in die gewünschte Richtung.

**Kategorie hinzufügen** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen einer beliebigen Kategorie (Zeile) und wählen Sie "Kategorie hinzufügen". Geben Sie danach einen Namen ein und klicken Sie auf "OK". Eine Timeline kann aus höchstens 50 Kategorien oder Zeilen bestehen (abhängig von der Anzahl der vorher im Template erstellten Kategorien).

Kategorienamen bearbeiten (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den zu

bearbeitenden Kategorienamen und wählen Sie "Kategorienamen bearbeiten" und klicken Sie auf

#### Kategorie löschen (Zeile):

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie, die Sie löschen möchten, wählen Sie "Kategorie löschen" und klicken Sie auf "Ja".

**Kategorie duplizieren** (Zeile): Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Namen der Kategorie (Zeile), die Sie duplizieren möchten, und wählen Sie "Kategorie duplizieren".

**Timeline ordnen**: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Kategorie und wählen Sie "Timeline ordnen nach…". Sie können die Timeline nach Farbe, Namen, Registrierungsnummer bzw. auf individuell festgelegte Art ordnen.

**Eine neue Registrierung in einer Kategorie erstellen:** Wählen Sie die Kategorie, in der Sie die neue Registrierung erstellen wollen und platzieren Sie die vertikale Zeitlinie auf den gewünschten Zeitpunkt; klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die gewählte Kategorie und wählen Sie "Eine neue Registrierung in dieser Kategorie erstellen" oder drücken sie die Taste "C".

**Eine Kategorie aus- bzw. einblenden**: Wählen Sie die Kategorie und klicken Sie auf die Option Kategorie ausblenden oder Kategorien einblenden.

**Die gesamte Anzahl der Registrierungen aus- bzw. einblenden**: Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Timeline und wählen Sie die Option "Alle Registrierungen der Kategorie einblenden".

**Datenbank hinzufügen:** Mit dieser Option werden alle gewünschte Datenbanken zu einer einzigen Datenbank zusammengelegt. Dies ist sehr praktisch, wenn 2 oder mehr Personen einer Arbeitsgruppe Aktionen eines gleichen Videos von 2 bzw. mehreren Computern aus registrieren.

## Schritte:

1- Klicken Sie auf das Symbol wind wählen Sie **Datenbank hinzufügen (vom gleichen Video)** 

2- Wählen Sie eine Datenbank und klicken Sie auf **Öffnen**. Die Registrierungen aus dieser Datenbank werden sofort in die vorher geöffnete Datenbank eingefügt.



## 5.2.12 Suchfeld für Aktionen

In diesem Fenster können Sie alle gewünschten Aktionen suchen.

Um auf	das S	uchf	eld zuzug	reifer	n, klicl	ken S	Sie au	f 🔽
Datenbank Databases NAC D DB PCS [12] D M DBs D Samples [2]			Datenbank Españalitalia_Copa Corriederaciones 2013_2	Españal·lta Inac Confederar	Video alia_Copa ciones 2013.avi	Datum 14/08/2013	Jizeichnung 491	
Datenbank: 1 Aufzeichnungen: 45 Aufzeichnungen≔ 0	11	1	1					
Aufzeichnungen	Anfang	Ende	Video	Datenbank		l	Beschre	
۹]	_	_		_				<b>×</b>

Wählen Sie die Datenbank bzw. Datenbanken, in denen Sie die Suche starten möchten, und klicken Sie

auf ≥; anschließend klicken Sie auf 💟 um die Suche von Aktionen zu starten.

Sie können Aktionen nach Kategorien oder nach Deskriptoren suchen, indem Sie eine der Optionen

Kategorien

markieren C Beschreibungen

	Kalegorien 📄 📔	<b>10</b> 0#	e eder spo	ichere die Suchkriterier			
SPORE CARDORE	ANDA TSP ANDAS TA DONTRA ESP DONTRA ESP DONTRA ESP DONTRA TA Delaviero ORNER ESP ORNER TA ALTA ESP ALTA ESP ALTA ESP DE TRA Regular Xavi	ilva.	UND NICHT				
D PP PP	eichnungen= 4						
UF PE	Active Street	Arteng	Ende	Video.	Daterbank	Beacher	
D P P P P P P P P P P P P P P P P P P P	Addectrungen Addectrungen COPVER ESP	Arfeng 5413.03	Ende 54:23.03	Video Escañel Itale, Dapa Confederaciones 2013 a el	Deterbenk Españal Itala, C Confederacione 2018 2 nace	Beschre Ode Songs Xeri Medice Perce Dotense	
PP PP PP PP PP PP PP PP PP PP PP PP PP	Added Figure Beal YTA osceptonesp J eichnungen 4 Addedmungen Conven esp conven esp	Anfeng 5413.03 101.45.00	Ende 54:23.03 101:25.00	Mdes Escañal Itala, Dage Confederaciones 2013 e el Escañal Itala, Copa Confederaciones 2013 e el	Datenbank Españal Itala, C Controlas aiome 2013,2:nas Españal Itala, C Controlas aiome 2013,2:nas	Beckre Zóła tienyc Xari Mecke, Rence Dolanse Małą Dalaktion, Ben Action postwa	
PP	Acceleration Sector Pro- Descrowers - eichnungen 4 Addreichnungen COPICER ESP COPICER ESP COPICER ESP	Arfeng 5413.09 101.45.00 12355.23	Ende 54:2310 101:52:00 124:08:15	Mideo Escañal Itales, Cope Contreles como 2013 eve Escañal Itale, Copi Contreles comos 2013 eve Escañal Itales, Cope Contreles comos 2013 eve	Disterbonk Españal Itala, C Confective acione 2013, 2 nas Españal Itala, C Confective acione 2013, 2 nas 2013, 2 nas	Beschre 20e Serge Xer (Media: RenacDetresa Mata Deternoor, Benykacisch postwa Zar (Media: Acciling postwa	



Um die Registrierungen in eine Präsentation einzufügen, klicken Sie auf 📕 oder drücken Sie die Taste 3, wenn bereits eine Präsentation geöffnet ist.

Um ein Video mit den gesuchten Registrierungen zu erstellen, klicken Sie auf 빈

Um die gewählte Registrierung anzusehen, klicken Sie auf

Die Suche von Aktionen kann sowohl in einem Spiel als auch in der gesamten Saison, ohne Einschränkungen, durchgeführt werden.



## 5.2.13 Export

Mit diesem Tool können Sie Ihre Datenbank auf verschiedene Weisen exportieren:

Als xls-Datei, in der die Registrierungen in chronologischer Anordnung angezeigt werden.

Als xls-Datei, in der der Prozentsatz einer jeden Kategorie angezeigt wird.

Als xml-Datei zur Bearbeitung durch andere Programme.

Als xls-Datei.

Zum Exportieren klicken Sie auf 🔤 und wählen Sie die gewünschte Option

In PDF oder XLS exportieren (chronologische Reihenfolge) In PDF oder XLS exportieren (Anteil von Kategorien)

Exportiere als XML Datei at 25 fps Exportiere als XML Datei Exportiere in MS Excel © (XLS Format 1) Exportiere in MS Excel © (XLS Format 2) Als Textdatei exportieren Export ist bereit für AP Viewer



# 5.2.14 Zugriff auf den Zeitpunkt, in dem ein Deskriptor angezeigt wird

#### In der Timeline:

1 – Klicken Sie auf 🔽 Zeige Beschreibungen

2- Geben Sie die Zeit der Zurücksetzung (in Sekunden) an, die bei Anzeige des Deskriptors erfolgen soll.



3- Klicken Sie auf die Registrierung, die den/die gewünschten Deskriptor(en) enthält.

1	TURN OVER VISITOR	03:18	03:28
1	POSSESSION VISITOR	03 23	03141

4- Klicken Sie auf den Deskriptor, der angezeigt werden soll.

Player 1	03:23
1st half	03:23
Player 4	03:28
Pass	03:28
Pass	03 31
Player 3	03:31
Bad	03:35

#### In der Datenmatrix:

1 – Klicken Sie auf C Anzeigen der Beschreibungen

Geben Sie die Zeit der Zurücksetzung (in Sekunden) an, die bei Anzeige des/der Deskriptors/Deskriptoren erfolgen soll.

5 Rückwärtsbewegung

3- Klicken Sie auf den Deskriptor, der angezeigt werden soll.

03:23:00	POSSESSION VISITOF Pass
03:23:00	POSSESSION VISITOF Pass



## 5.2.15 Zwei Videos mit derselben Datenbank verknüpfen

Mit diesem Tool kann der Nutzer die Aktionen aus zwei Perspektiven gleichzeitig überprüfen und die von ihm bevorzugte Aktion auswählen und sie anschließend in die Präsentation einfügen.

**Beispiel:** Man kann in derselben Timeline mit dem vom TV gezeigten Video und mit dem mit Ihrer Kamera aufgezeichneten Video eines gleichen Sportevents arbeiten.



Um **zwei Videos mit derselben Datenbank zu verknüpfen,** führen Sie folgende Schritte durch:

- 1- Gehen Sie auf das Hauptmenü des Programms und klicken Sie auf NAC-Datenbank
- 2- Machen Sie Doppelklick auf der Datenbank, die Sie mit dem anderen Video verknüpfen möchten.
- 3 Klicken Sie auf die Timeline
- 4- Klicken Sie auf das Symbol



und wählen Sie Ein zweites Video verknüpfen.

- 5- Machen Sie Doppelklick auf dem Namen des Videos.
- 6- Spielen Sie beide Videos ab und halten Sie sie an demselben Zeitpunkt des Sportevents an, um sie zu synchronisieren.
- 7- Klicken Sie auf Videos verknüpfen.



# 5.2.16 Sprachnotiz erstellen

## 1- In der Timeline:

- a) Wählen Sie eine Registrierung in der Timeline
- b) Klicken Sie auf das Symbol
- c) Klicken Sie auf Aufnahme starten.
- d) Nach Beendigung der Aufnahme, klicken Sie auf folgendes Symbol um die Sprachnotiz zu speichern



#### 6. NAC-Datenbanken

In dieser Umgebung können alle vom Nutzer erstellten oder importierten NAC-Datenbanken abgefragt werden.

•		Nacsport Datenbank							
Dat.	abases NAC [ 42 ] DB PCS [12]	Doppelklicken, um das Ausge	wählte zu öffnen						
÷	ESP-BRA [ 1 ] New Folder (2) [ 0 ]	Datenbank	Video	Beobachter	Datum	zeichnung			
	New Folder [ 0 ]	ESP-BRA.nac	ejemplo futbol .mp4		27/06/2012	265			
	Samples [ 3 ]	gre_1.nac	gre.mpeg		31/05/2013	8			
K.	11111111111111111111111111111111111111	gre.nac	gre.mpeg		29/05/2013	2			
e E	Adam_test_1.nac Adamd.nac	J35 LIGA ADELANTE Ponferradina - Sporting.nac	00006.MTS		29/04/2013	199			
n n n n n n n n n n n n n n n n n n n	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013 Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules_backup.nac	00006.MTS		16/04/2013	207			
	Brasil-Uruguay_Copa Confederaciones 2013	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac	00006.MTS	1	16/04/2013	414			
E E	Djokovic vs Nadal - US Open 2013 Final - A eiemplo futbol 3.nac	J30 LIGA ADELANTE Ponferradina - Guadalajara.nac	00005.MTS		26/03/2013	221			
	ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011 nac	Itest.nac	test.avi		26/06/2013	3			
E.	ESP GEB 07092011.nac	J36 LIGA ADELANTE Lugo - Villarreal.nac	J36 LIGA ADELANTE Lugo - Villarreal.mp4		08/06/2013	202			
	ESPAÑA-BRASIL nac	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.nac	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.mp4		07/06/2013	175			
	ESPAÑA-BRASIL 1.nac	J36 LIGA ADELANTE Murcia - Almeria_1.nac	J36 LIGA ADELANTE Murcia - Almeria.mp4		06/06/2013	182			
	ESPAÑA-BRASIL 2.nac	J39 LIGA ADELANTE Almeria - Elche.nac	J39 LIGA ADELANTE Almeria - Elche.mp4		13/06/2013	187			
	Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	J37 LIGA ADELANTE Almeria - Racing.nac	J37 LIGA ADELANTE Almeria - Racing:mp4		13/06/2013	49			
	Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_2.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		12/06/2013	1			
	Españal-Brasil Copa Confederaciones 2013	ESPAÑA-BRASIL_1.nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	198			
	Españal-Italia Copa Confederaciones 2013.	ESPAÑA-BRASIL .nac	ESPAÑA-BRASIL .mp4		03/06/2013	12			
	Españal-Italia Copa Confederaciones 2013	ejemplo futbol _3.nac	ejemplo futbol .mp4		27/06/2012	144			
E.	Españal-Italia Copa Confederaciones 2013								
E.	Españal-Italia Copa Confederaciones 2013								
	Futbol ejemplo nacora								
	J30 LIGA ADELANTE Ponferradina - Guada								
	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules.nac								
	J33 LIGA ADELANTE Xerez - Hercules bac								
	J35 LIGA ADELANTE Ponferradina - Sportir								
E	J36 LIGA ADELANTE Elche - Girona.nac 💌		Ausgew	ähltes öffne	en (0)				
			2						

Um auf die Präsentationen, die Timeline oder die Anzeige- bzw. Registrierungsumgebung zuzugreifen, machen Sie Doppelklick auf den Namen der von Ihnen gewünschten, grün markierten Datenbank und wählen Sie die gewünschte Option.

🛨 💼 🔽 😵		Nacsport D	atenbank	
Databases NAC [ 9 ]           DB PCS [12]           CE 11 BEL RUS 220811_PCS.nac           CE 11 ENG IRE 210811_PCS.nac           CE 11 ESP FEL 240811_PCS.nac           CE 11 ESP FEL 220811_PCS.nac           CE 11 ESP FEL 20811_PCS.nac           CE 11 ESP IEL 20811_PCS.nac           CE 11 IESP IEL 20811_PCS.nac	Vorschau		Datum     Beobachter       14/08/2013     ▼       Uhrzeit     Schlüsselwörter       23.15:08     ★       Anmerkungen	
CE 11 NED ENG 220811_PCS.nac	01:31:00	1 Half AREA GER	Aufzeichnungen	[259
My DBs Samples [ 2 ] C CE 11 BEL ENG 280811_PCS.nac C CE 11 ESP GER 220811.nac C CE 11 ESP GER 220811_1.nac	01:34:00 01:34:00 01:34:00 01:34:00 01:34:00	1 Half TURN OVER SPA RIGHT 2 1 Half TURN OVER GER	Was möchten Sie t	:un?
CE 11 ESP GER 220811_2.nac     ejemplo futbol.nac     ejemplo futbol_3.nac     e ejemplo futbol_3.nac     E SP GER 07032011.nac	01:38:00 01:38:00 01:50:00 BU 01:50:00	1 Half Right 2 IILDING UP M_C SPA 1 Half	Aufzeichnung fortsetzen (491 Klicke	n erledigt)
<ul> <li>ESP-BRA.nac</li> <li>J28 LIGA ADELANTE Ponferradina - Castilla.na</li> <li>M SOCCER sample elite full.naccat</li> </ul>	02:08:00 02:08:00 02:08:00	TURN OVER SPA 1 Half LEFT 2	•	
(	) 12 12 10	77 JER 1	Gehe zur Zeitleiste	E

Wenn die Datenbank rot markiert ist, bedeutet das, dass das mit der Datenbank verbundene Video an einem anderen Ort gespeichert wurde, es einen anderen Namen hat oder gelöscht wurde. Wenn das

#### **Nacsport Pro Plus**

#### www.nacsport.com 83



Video noch existiert, kann dieses verbunden werden, indem man Doppelklick auf die rot markierte Datenbank macht und das Video sucht.

Nacsport Elite - Bases de datos		
Databases NAC [ 1 ]     My DBs     Samples [ 2 ]     ESP-BRA.nac	Vista previa	Datum     Beobachter       [25/09/2013     Image: Constraint of the second sec
		Video: ESP FRA FINAL EUROBASKET 2011.avi
	00.09:00 POSSESSION LOCAL   00:55:00 Ist half 00:09:00 PASSES LOCAL 00:11:00 Ist half 00:14:00 PASSES LOCAL 00:11:00 Ist half 00:14:00 Ist half	Was möchten Sie tun?
	00:18:00 PASSES LOCAL 00:18:00 1st half 00:24:00 PASSES LOCAL 00:24:00 1st half	Aufzeichnung fortsetzen (20 Klicken erledigt)
	00:30:00 PASSES LOCAL 00:30:00 1st half 00:33:00 PASSES LOCAL 00:33:00 1st half 00:37:00 PASSES LOCAL	Gehe zur Zeitleiste
	·	

Sie können ebenfalls:

Unterordner erstellen: Klicken Sie auf den gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf 🛄

Ordner (und die enthaltenen Datenbanken) oder Datenbanken löschen: Klicken Sie auf den

gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf

Bevorzugten Ordner zuordnen: Klicken Sie auf den gewünschten Ordner und klicken Sie danach auf

Dateiverzeichnis wählen: Klicken Sie auf <sup>10</sup> und wählen Sie das Verzeichnis.



# <u>7.Tools</u>

- 7.1 Downloaden aus dem Internet
- 7.2 Dateien auf einer DVD oder CD aufnehmen
- 7.3 Videodateien verknüpfen und in AVI umwandeln
- 7.4 DVD in AVI umwandeln
- 7.5 XML-Dateien importieren/exportieren



# 7.1 Downloaden aus dem Internet

Kopieren	und fügen Sie ihren Youtube© Link e	ein
http://www.youtube.com/	/watch?v=7aoNUnaCeCI	
Herunterladen		Zu YouTube © gehen
	Name Beschreibung	
	0 MB	0 MB
	079	

Mit diesem Tool können Sie Videos von allen Webseiten herunterladen und sie in das AVI-Format umwandeln, um sie anschließend mit dem Software NAC Sport zu analysieren.

Um Videos herunterzuladen und umzuwandeln, klicken Sie auf , kopieren Sie die Webadresse des herunterzuladenden Videos, fügen Sie sie in das leere Textfeld ein und klicken Sie auf

Herunterladen



# 7.2 Dateien auf einer DVD oder CD aufnehmen

Sie können jegliche Art von Dateien (Videos, Dokumente, Fotos...) auf eine DVD oder CD aufnehmen.

Schritte:

1- Gehen Sie auf das Hauptmenü von **Nacsport** und klicken Sie auf **Tools** und klicken Sie anschließend auf **Dateien auf eine DVD oder CD aufnehmen**.

😵 Dateien auf eine D¥D oder CD brennen	×
Dateien auf eine DVD oder CD	brennen
<b>H</b>	G:\- Optiarc DVD RW AD-7700H
ļ. Info	
1	
Name Nacsport DVD	
DVD/ CD brennen Vorgang beenden	] 😣

- 2 Klicken Sie auf ២
- 3- Wählen Sie die gewünschten Dateien und klicken Sie auf Öffnen.

4- Um mehrere Dateien gleichzeitig zu markieren, halten Sie die **Strg-Taste** gedrückt und klicken Sie nacheinander auf jede einzelne Datei.

Select File(s)	and the second second second	2
🔨 🕌 - VARIOS - talanda 2012 - españa-bradi original - 2 tiempo	🔹 😝 Duscar 2 temp	a 🔮
Organizar 👻 Ruleva carneta		🖬 • 🖬 🛛
Nombre: 00001.MT3**00105.MTS*	💌 🔝 🗛 🕹	
	Abrili	Cancelar



5- Nachdem die Dateien hinzugefügt wurden, klicken Sie auf

Dateien auf eine DVD oder CD brennen	×
Dateien auf eine DVD oder CD	brennen
• •	G:\- Optiarc DVD RW AD-7700H
C:\Users\RFEH\Desktop\VARIO5\tailandia 2012\españa-br C:\Users\RFEH\Desktop\VARIO5\tailandia 2012\españa-br	asil original\2 tiempo\00005.MTS asil original\2 tiempo\00006.MTS
Info	
	y F
Nama	<u> </u>
Nacsport DVD	
DVD/ CD brennen Vorgang beenden	ר 😣
Voigang beenden	

6- Wenn die Aufnahme beendet ist, wird der DVD/CD-Player automatisch geöffnet.



# 7.4 DVD in AVI umwandeln

Mit diesem Tool können Sie eine Video-DVD in eine AVI-Datei umwandeln. Führen Sie folgende Schritte aus:

- 1- Legen Sie die DVD in den DVD/CD-Player Ihres PCs ein.
- 2- Klicken Sie im Bereich Tools im Hauptmenü auf "DVD in AVI umwandeln".

Importieren	•	1			
Suche					
Aus dem Internet geladene Videos	Ctrl+Y				
Video digitalisieren	Ctrl+D				
Eine Datenbank mit einem Video gleichschalten					
Vergleiche	Ctrl+C				
Videowiedergabegerät	Ctrl+P				
Dateien auf eine DVD oder CD brennen					
Zusammenführen und Konvertieren von Video-Da	ateien Ctrl+H			1	
DVD	×	DVD zu AVI	Ctrl+I		
Optionen	Ctrl+0				
Sprache		1			
Klicken Sie auf	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VD > AVI 1. Select the DVD folder	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un /D > AVI 1. Select the DVD folder	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un /D > AVI 1. Select the DVD folder VIDEO_TS Wählen Sie eine zu	n den Ordner konvertierende	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VD > AVI 1. Select the DVD folder VIDEO_TS Wählen Sie eine zu	n den Ordner konvertierende	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VD > AVI 1. Select the DVD folder VIDEO_TS Wählen Sie eine zu 2. Save converted file to	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VIDEO_TS VIDEO_TS V	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VD > AVI 1. Select the DVD folder VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS 2. Save converted file to Audio verarbeiten	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS Wählen Sie eine zu 2. Save converted file to Audio verarbeiten Sneichern und produzieren	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS Wählen Sie eine zu 2. Save converted file to Audio verarbeiten Speichern und produzieren	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VD > AVI 1. Select the DVD folder VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS 2. Save converted file to Audio verarbeiten Speichern und produzieren	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such
Klicken Sie auf VIDEO_TS un VD > AVI 1. Select the DVD folder VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO_TS VIDEO Sie eine zu 2. Save converted file to Audio verarbeiten Speichern und produzieren	n den Ordner	VIDEO TS	des DVI	Ds zu Drdner)	such

Schalten Sie den Ton an oder aus, indem Sie folgendes Symbol anklicken



4- Wählen Sie den Ordner VIDEO\_TS, den Sie auf Ihrer DVD finden, und klicken Sie auf

VD ?	
Escritori	0
e 🔚 Bibli	otecas
E 🔣 Gru	oo en el hogar
B- 🔏 NAC	SPORT_
🗄 📳 Equ	ipo
÷ 🏭	Disco local (C:)
÷ 🦳	Memory Stick (E:)
÷	SD / MMC (F:)
Ē-🔮	Unidad de DVD RW (G:) LOGICAL VOLUME IDEN
	👪 VIDEO_TS
÷ 😪	nac (\\NAC_TRANSITO) (Z:)
	My Web Sites on MSN
÷ 😪	Nero Scout
3 👊 Rec	1
3 🥮 Pan	el de control
	elera de reciclaje
g 📕 Caf	TURAS 2.0
Ejer	nplo baloncesto
— 🍌 Ejer	nplo futbol
- ja ejen	iplo hockey
3 <b>1</b> FO1	OS DIA 2
INF	JRMES
mar	ual elite

Η

5- Klicken Sie auf

, wählen Sie einen Namen für die Datei und klicken Sie auf "Speichern".



# noc<u>sport</u>

# 7.5 XML-Dateien importieren/exportieren

\* Um eine XML-Datei zu importieren:

- a) Im Hauptmenü des Programms, klicken Sie auf Tools.
- **b)** Wählen Sie **Importieren.**
- c) Wählen Sie XML-Datei importieren (auf Timeline basierte Programme).
- d) Klicken Sie auf das Symbol 📒
- e) Suchen Sie die XML-Datei und machen Sie Doppelklick auf der Datei.
- f) Wählen Sie einen Namen und Speicherort f
  ür die NAC-Datenbank und anschlie
  ßend klicken Sie auf Speichern.
- g) Im Absatz 3, klicken Sie auf das Symbol 🧰
- Wählen Sie das Video, das Sie mit der NAC-Datenbank verknüpfen wollen, und machen Sie Doppelklick auf dem Video.

i) Klicken Sie auf Timeline öffnen.

- \* Um eine Datei zu exportieren XML:
- a)Nachdem die Timeline mit der zu exportierenden Datei geöffnet wurde, klicken Sie auf 🔤
- b)Wählen Sie . XML exportieren.
- c) Wählen Sie einen Namen und Speicherort und klicken Sie anschließend auf Speichern.



# 8. Anhang

- 8.1 Datenbanken importieren und exportieren
- 8.2 <u>Nacsport web</u>



### 8.1 Datenbanken importieren und exportieren

#### 8.1 Datenbanken importieren und exportieren

Eine Datenbank von Nacsport zu importieren bzw. zu exportieren ist sehr einfach: Sie müssen nur die gewünschte Datenbank kopieren und auf einem anderen PC einfügen.

Exportieren

Es gibt 2 Methoden:

1.-

- 1- Öffnen Sie den Ordner "Eigene Dateien".
- 2- Öffnen Sie den Ordner NAC SPORT DATA
- 3- Öffnen Sie den Ordner Databases Nac
- 4- Kopieren Sie die gewünschten nac-Dateien aus diesem Ordner

2.-

- 1- Im Hauptmenü von Nacsport klicken Sie auf Nacsport-Datenbank
- 2- Wählen Sie die Datenbank, die Sie exportieren möchten.



4- Klicken Sie auf die rechte Maustaste und wählen Sie "kopieren".

Enviar a	•
Cortar	
Copiar	
Crear acceso directo	



Importieren

Es gibt 2 Methoden:

1.-

- 1- Öffnen Sie den Ordner "Eigene Dateien".
- 2- Öffnen Sie den Ordner NAC SPORT DATA
- 3- Öffnen Sie den Ordner Databases Nac
- 4- Fügen Sie die gewünschten nac-Dateien in diesen Ordner ein.

2.-

1- Im Hauptmenü von Nacsport klicken Sie auf Nacsport-Datenbank

2- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eines der Symbole des Ordners und wählen Sie "Einfügen", um die vorher kopierte Datei zu importieren.

Databases NAC [ 13 DB PCS [ 12 ] CE 11 B CE 11 E CE 11 E CE 11 F	] EL RUS 220811_PCS.nac NG IRE 210811_PCS.nac SP REI 240811_PCS nac	-
Cortar Copiar		
Pegar Crear acceso directo Eliminar		
Propiedades		



# 8.2 Nacsport web

E-mail: info@nacsport.com

www.Nacsport.com

Facebook

<u>Twitter</u>

<u>LinkedIn</u>



