



MANUAL DE USUARIO

Nacsport Basic Plus

Versión 2.3.5

1 de Diciembre 2016

VÍAS DE CONTACTO

Puedes contactar con nosotros a través de cualquiera de las siguientes vías:



WEB: www.nacsport.com



FACEBOOK: www.facebook.com/nacsportSL



TWITTER: www.twitter.com/nacsport



YOUTUBE: www.youtube.com/nacsport



INSTAGRAM: www.instagram.com/nacsport



LINKEDIN: www.linkedin.com/company/nacsport



GOOGLE: plus.google.com/+nacsport



E-MAIL: info@nacsport.com



CHAT: www.nacsport.com/livezilla/chat.php



SKYPE: [nacsport](https://www.skype.com/nacsport)



TELÉFONO: +34 928 363 816



DIRECCIÓN: C/. Dr. Juan Domínguez Pérez, 23. 2º
35008 Las Palmas de Gran Canaria
Islas Canarias – España

Horario: Lunes – Viernes 8:00-20:00 (UTC+0)

INDICE

0. <u>Requisitos del sistema.</u>	Pág.3
1. <u>Atajos de teclado.</u>	Pág.4
1.1 Reproductor de vídeo	Pág.5
1.2 Timeline	Pág.6
1.3 Crear plantillas de categorías	Pág.6
1.4 General	Pág.6
2. <u>Guía rápida.</u>	Pág.7
2.1.Observación y registro en tiempo real	Pág.8
2.2 Observación y registro desde archivo	Pág.12
2.3 Mis análisis	Pág.16
3. <u>Plantillas de categorías</u>	Pág.18
3.1 Iconos de la plantilla de categorías	Pág.19
3.2 Creación de la plantilla de categorías	Pág.20
4. <u>Observación y registro</u>	Pág.32
4.1 Observación y registro desde archivo	Pág.33
4.2 Observación y registro en tiempo real	Pág.36
5. <u>Timeline</u>	Pág.40
5.1 Iconos del Timeline	Pág.41
5.2 Herramientas del Timeline	Pág.42
6. <u>Mis análisis</u>	Pág.65
7. <u>Herramientas</u>	Pág.67
7.1 Unir y convertir archivos de vídeo a AVI	Pág.68
7.2 Importar/exportar archivos .XML	Pág.69
7.3 Importar base de datos desde Tag&Go	Pág.70
7.4 Unión rápida de archivos de un mismo origen	Pág.71
7.5 Unión rápida de archivos de un mismo origen y análisis	Pág.72
8. <u>Anexo</u>	Pág.73

0. REQUISITOS DEL SISTEMA

Requisitos mínimos

Sistema operativo

Windows Vista con Service Pack 2 (32 o 64bits)
Windows 7 con Service Pack 1 (32 o 64bits)
Windows 8 (32 o 64bits)

Hardware

Memoria RAM : 2GB
Procesador: Intel© Core 2 Duo 2 GHz o similar
Memoria de Video : 256MB de memoria dedicada (no compartida con la RAM)
Resolución de pantalla : 1366 x 768
Al menos 300 MB de espacio libre en el disco duro para instalar el programa

Requisitos recomendados

Sistema operativo

Windows 7 con Service Pack 1 (32 o 64bits)
Windows 8 (32 o 64bits)

Hardware

Memoria RAM : 4GB
Procesador: Intel © Core i7 o equivalente
Memoria de Video : 512MB de memoria dedicada (no compartida con la RAM)
Resolución de pantalla : 1920 x 1080
Al menos 300 MB de espacio libre en el disco duro para instalar el programa

Requisitos mínimos necesarios para...

Capturar y registrar en tiempo real

Usando cámaras via FireWire:

1x puerto FireWire (IEEE1394) o 1x entrada PCMCIA (Expresscard) libre para añadir un puerto FireWire externo

Usando cámaras de disco duro y digitalizador USB (por ejemplo Hauppauge USB Live-2):

1x puerto USB2 o USB3

Usar un proyector o monitor secundario:

1x puerto HMDI (recomendado) o 1x puerto VGA

Almacenamiento de videos

Se puede usar el disco duro del ordenador un disco duro externo USB2 o USB3 para almacenar los videos.

Links útiles

FireWire: http://en.wikipedia.org/wiki/IEEE_1394

CPUs: <http://www.cpubenchmark.net/>

HDMI: <http://en.wikipedia.org/wiki/HDMI>

VGA: http://en.wikipedia.org/wiki/VGA_connector

Disco duro externo: <http://www.amazon.com/External-Hard-Drives-Storage-Add-Ons/b?ie=UTF8&node=595048>

1. ATAJOS DE TECLADO

1.1 Reproductor de vídeo	Pág.5
1.2 Timeline	Pág.6
1.3 Crear plantillas de categorías	Pág.6
1.4 General	Pág.6

1.1 Reproductor de vídeo

Las teclas que controlan la reproducción del video son las siguientes:

M: Reproducir imagen a imagen (fotograma a fotograma). Pulsar una vez para avanzar solo un fotograma. Mantener la tecla pulsada para reproducir el video continuamente.

N: Retroceder imagen a imagen (fotograma a fotograma). Pulsar una vez para retroceder solo un fotograma. Mantener la tecla pulsada para rebobinar el video continuamente.

B: Reproducir a velocidad 3X. Pulsar una vez para reproducir.

V: Retroceder a velocidad 3X. Pulsar una vez para rebobinar.

Flechas derecha/izquierda: Avanzar/retroceder **5 segundos**. Tiempo configurable

Flechas arriba/abajo: Avanzar/retroceder **15 segundos**. Tiempo configurable

Shift + Flechas derecha/izquierda: Avanzar/retroceder **60 segundos**. Tiempo configurable

Barra de espacio: Reproducir/pausar el video.

Shift + Enter: Ver el video en pantalla completa

Esc: Regresar al tamaño anterior del reproductor de video cuando está en pantalla completa. Para conmutar entre pantalla completa y tamaño anterior del reproductor del video, hacer doble clic en la barra de título de la ventana que lo contiene.

L: Continuar el video al finalizar la reproducción de un registro.

Nota: También podrá ver los atajos de teclado del reproductor de video durante el registro en el icono de configuración de la ventana de reproducción del video.

1.2 Timeline

1: Reproducir el registro (acción) anterior de la categoría seleccionada.

2: Reproducir el registro (acción) siguiente de la categoría seleccionada.

3: Añadir el registro seleccionado a la lista seleccionada de una presentación.

Insert: Añadir el registro seleccionado a la lista seleccionada de una presentación.

C: Crear un registro en la categoría seleccionada.

Supr: Eliminar el/los registro/s seleccionado/s.

A: Pasar a la siguiente categoría.

Q: Pasar a la categoría anterior.

Control+T: Ocultar/mostrar Timeline.

Nota: Mientras el Timeline este oculto solo se podrán ver los registros por categorías y no por orden cronológico

1.3 Crear plantillas de categorías

Ctrl + arrastrar: Mover botones

Alt + clic + arrastrar el vértice inferior derecho del botón: Modificar el tamaño del botón.

Mantener pulsado Ctrl + clic: Seleccionar varios botones individualmente.

Clic en el fondo de la plantilla y arrastrar para englobar los botones elegidos: Mover varios botones a la vez.

Control+Z : Deshacer cambios.

Doble clic: Crear un nuevo botón que se comporta como una categoría.

Ctrl+ doble clic: Crear un nuevo botón que se comporta como un descriptor.

1.4 General

Shift + P: Mostrar todas las ventanas abiertas. En el caso de cerrar **Nacsport Basic Plus** con una o varias ventanas situadas en un monitor secundario o proyector, cuando se vuelva a abrir el programa sin tener conectado el monitor, esa/s ventana/s no se mostrarán. Esta combinación de teclas solventa este inconveniente.

I: Establece el INICIO del registro seleccionado según la posición actual del video.

O: Establece el FIN del registro seleccionado según la posición actual del video.

Ctrl: Abre una ventana de nota independiente durante el registro de acciones.

2. GUÍA RÁPIDA

2.1.Observación y registro en tiempo real	Pág.98
2.2 Observación y registro desde archivo	Pág.12
2.3 Mis análisis	Pág.16

2.1. Observación y registro en tiempo real

Entorno de trabajo en el que se observan imágenes de video procedentes de una fuente externa (cámara de video, convertor de video,...), conectada al puerto FireWire del ordenador. Al mismo tiempo que se está creando (digitalizando) un archivo de video con dichas imágenes externas el usuario puede ir registrando, mediante una plantilla de categorías, las acciones que van sucediendo.

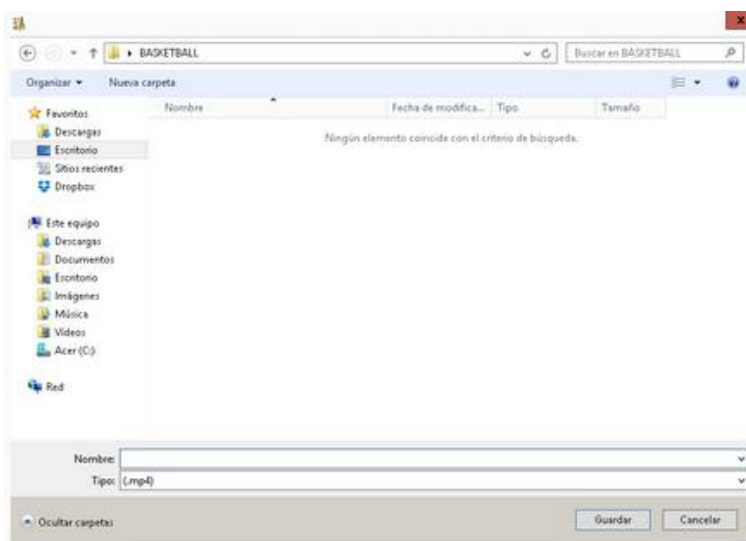
Es decir, se crea el video y el registro de las acciones que acontecen en el mismo instante de tiempo. Al finalizar el evento, el usuario tendrá todas las acciones en un Timeline (línea de tiempo) donde podrá analizarlas y gestionarlas cómoda y fácilmente.

Pasos a seguir:

1.- Haga clic en "Observación en tiempo real" en el menú principal.



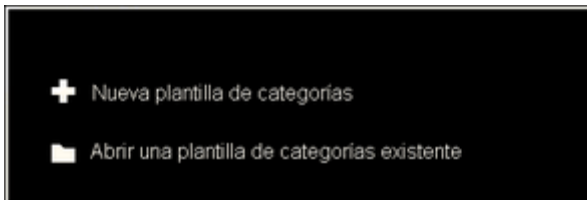
2.- Escriba el nombre del archivo de vídeo que se dispone a capturar. A continuación haga clic en "Guardar".



3.- La captura de video se realizará en formato .MP4 y en calidad comprimida.

4.- Abra o cree una plantilla de categorías para realizar el registro de acciones de la captura de video que generará.

Para crear una plantilla de categorías haga clic en .
 Para abrir una plantilla de categorías haga clic en .



Con esta versión del programa, usted puede **configurar su plantilla de botones en dos niveles:**

Uno principal (**4.1 Categorías**) y otro secundario (**4.2 Descriptores**)

De esta forma, al registrar los datos, podrá relacionar una acción principal con una o más secundarias, siendo todos los botones independientes.

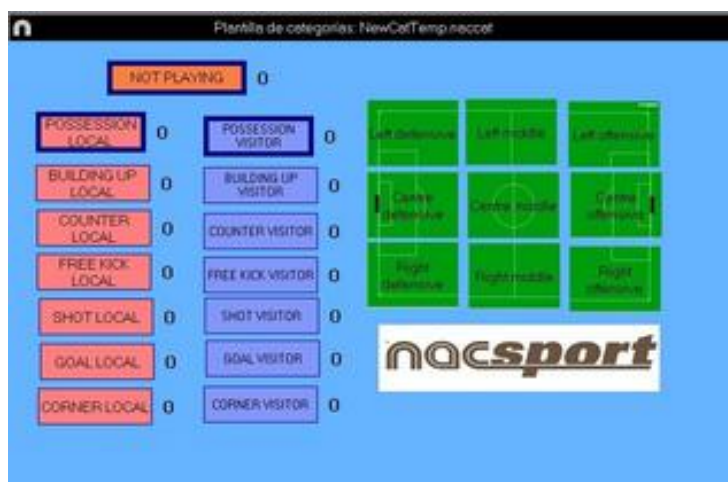
En esta versión dispondrá de ilimitados botones a distribuir entre categorías y descriptores.

4.1 Categorías

Si ha seleccionado "Crear una nueva plantilla de categorías" inserte las categorías (botones) que desee escribiendo el nombre en la sección **Nombre nuevo** y haciendo clic en .



Ejemplo de plantilla:



4.2 Descriptores:

Los descriptores definen cómo, cuándo, dónde... suceden las acciones registradas. Se podría decir que los descriptores son los adjetivos de las categorías y el usuario puede crear todos los que desee.

Para conseguir que todos los registros estén clasificados de la mejor forma posible, en el momento de registrar acciones (haciendo clic en el botón apropiado) el usuario puede también hacer clic en los descriptores que desee para definir esas acciones registradas.

Por ejemplo:

Categorías (acciones) = posesiones, faltas, corners, goles...

Descriptores (jugadores) = Lehman, Jansen...

Descriptores (períodos) = 1 tiempo, 2 tiempo...

Descriptores (localizaciones) = derecha, centro, izquierda...

Descriptores (calidad) = bien, mal...

El usuario puede registrar acciones y hacer clic en los descriptores como se muestra a continuación:

Corners (clic) + 1 tiempo (clic) + derecha (clic) + bien (clic).


4.3 Crear descriptores:

En la plantilla de categorías:

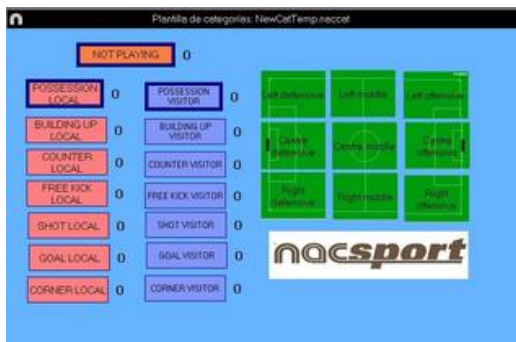
Haciendo clic en el botón deseado y luego haciendo clic en la casilla "Se comporta como un DESCRIPTOR", o manteniendo pulsada la tecla Control y haciendo doble clic en el fondo de la plantilla.

5.- Para iniciar la captura de video haga clic en  .

A continuación, haga clic en las categorías (botones), creadas para tal efecto, a medida que vayan sucediendo las acciones correspondientes.

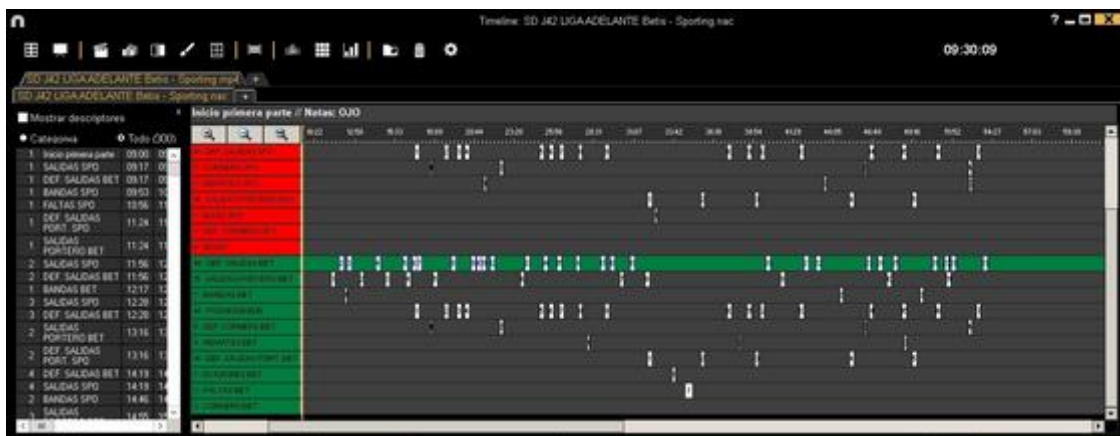
Para pausar la captura de video haga clic en  . Para reproducir, comparar,

clasificar o modificar las acciones registradas haga clic en  y se abrirá el entorno de edición de registros (TimeLine).



6.- Este entorno contiene todas las acciones registradas que se muestran por categorías (filas) en un intuitivo Timeline (línea de tiempo).

A continuación se explicará todas las **opciones** que ofrece el **Timeline**:



- **Zoom** : puede maximizar o minimizar la línea de tiempo. Para mostrar toda la línea de tiempo haga clic en .
- **Modificar el principio o el final de un registro:** sitúe el cursor en el **extremo** izquierdo (principio) o derecho (final) del registro y cuando el cursor se convierta en haga clic izquierdo en el ratón y arrástrelo en una de las dos direcciones según su interés.
- **Desplazar temporalmente el registro** (sin modificar su duración): sitúe el cursor en el centro del registro y cuando el cursor se convierta en haga clic izquierdo en el ratón y arrástrelo en una de las dos direcciones según su interés.
- **Añadir categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de cualquier categoría (fila) y seleccione "Añadir categoría". A continuación, escriba un nombre y haga clic en "Ok". El Timeline podrá tener un máximo de 50 categorías o filas (en función del número de categorías creadas previamente en la plantilla).
- **Editar el nombre de la categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee editar, seleccione "Editar el nombre de la categoría" y haga clic en .
- **Eliminar categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee eliminar, seleccione "Eliminar categoría" y haga clic en "Sí".
- **Duplicar categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee duplicar y seleccione "Duplicar categoría".
- **Herramientas del Timeline:** Ver sección 5.2



2.2 Observación y registro desde archivo

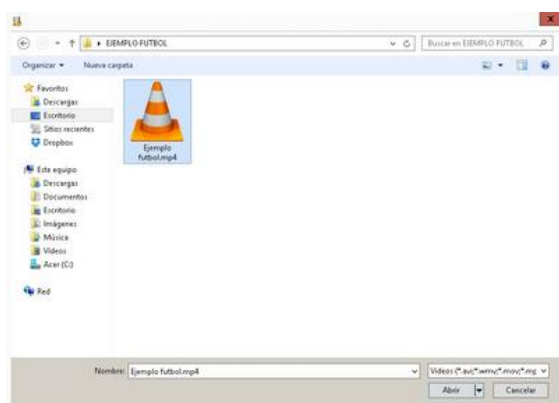
Entorno de trabajo en el que se observa un archivo de video y se registran las acciones que suceden mediante una plantilla de categorías creada por el usuario.

Pasos a seguir:


1.- Haga clic en "Observación desde Archivo" en el menú principal.




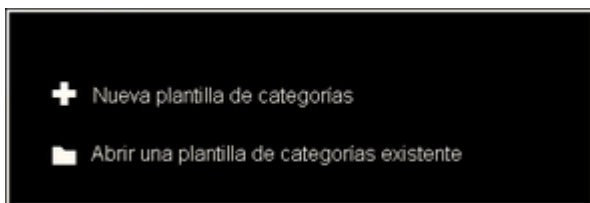
2.- Seleccione el archivo de video que desea observar y haga clic en "Abrir".



3.- Abra o cree una plantilla de categorías para realizar el registro de acciones del vídeo seleccionado.

Para crear una plantilla de categorías haga clic en .

Para abrir una plantilla de categorías haga clic en .



Con esta versión del programa, usted puede **configurar su plantilla de botones en dos niveles:**

Uno principal (**3.1 Categorías**) y otro secundario (**3.2 Descriptores**)

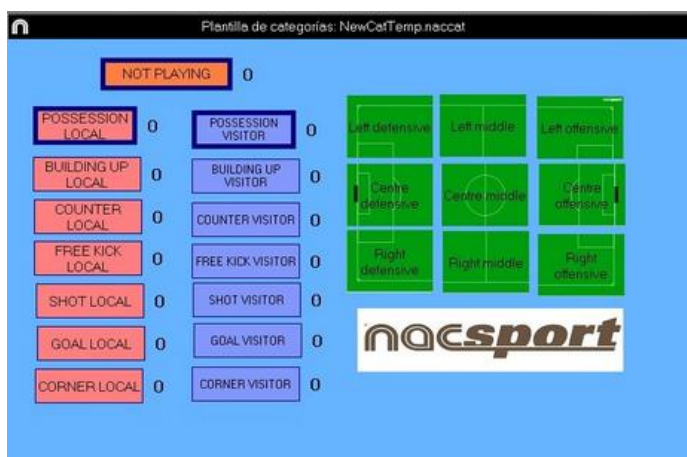
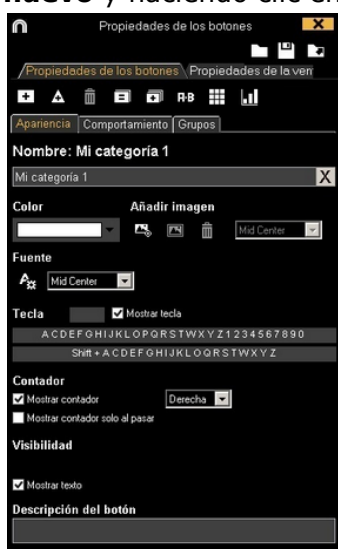
De esta forma, al registrar los datos, podrá relacionar una acción principal con una o más secundarias, siendo todos los botones independientes.

En esta versión dispondrá de ilimitados botones a distribuir entre categorías y descriptores.

3.1 Categorías

Si ha seleccionado **“Crear una nueva plantilla de categorías”** inserte las categorías (botones) que desee escribiendo el nombre en la sección **Nombre nuevo** y haciendo clic en **+**.

Ejemplo de plantilla:



3.2 Descriptores:

Los descriptores definen cómo, cuándo, dónde... suceden las acciones registradas. Se podría decir que los descriptores son los adjetivos de las categorías y el usuario puede crear todos los que desee.

Para conseguir que todos los registros estén clasificados de la mejor forma posible, en el momento de registrar acciones (haciendo clic en el botón apropiado) el usuario puede también hacer clic en los descriptores que desee para definir esas acciones registradas.

Por ejemplo:

- Categorías (acciones) = posesiones, faltas, corners, goles...
- Descriptores (jugadores) = Lehman, Jansen...
- Descriptores (períodos) = 1 tiempo, 2 tiempo...
- Descriptores (localizaciones) = derecha, centro, izquierda...
- Descriptores (calidad) = bien, mal...

El usuario puede registrar acciones y hacer clic en los descriptores como se muestra a continuación:

Corners (clic) + 1 tiempo (clic) + derecha (clic) + bien (clic).



3.3 Crear descriptores:

En la plantilla de categorías:

Haciendo clic en el botón deseado y luego haciendo clic en la casilla "Se comporta como un DESCRIPTOR" o manteniendo pulsada la tecla Control y haciendo doble clic en el fondo de la plantilla.

4. Registrar acciones

Para registrar las acciones haga clic en o en la opción "Registrar acciones" una vez haya terminado de crear su plantilla

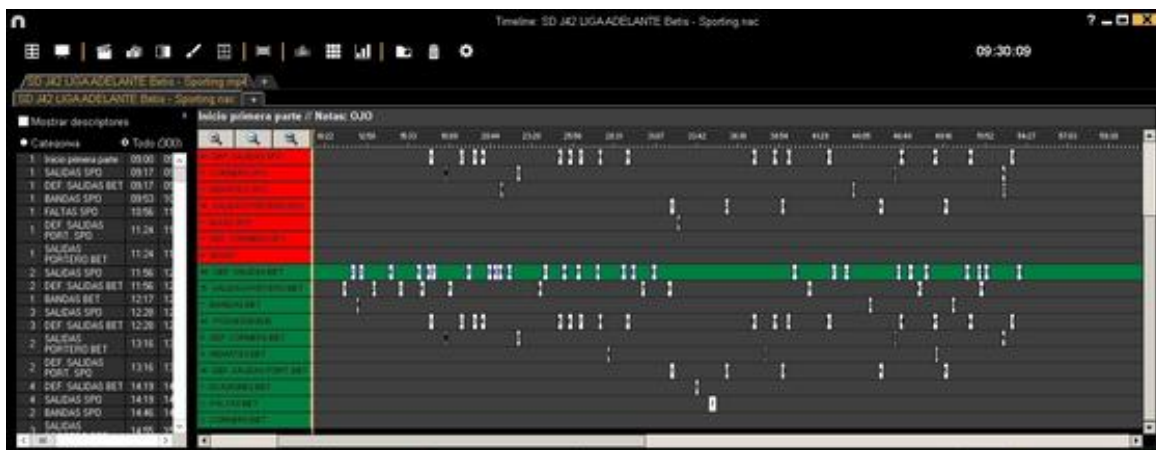
A continuación, haga clic en las categorías (botones), creadas para tal efecto, a medida que vayan sucediendo las acciones correspondientes.






Para reproducir, comparar, clasificar o modificar las acciones registradas haga clic en y se abrirá el entorno de edición de registros (TimeLine).



5.- Este entorno contiene todas las acciones registradas que se muestran por categorías (filas) en un intuitivo Timeline (línea de tiempo).

A continuación se explicará todas las **opciones** que ofrece el **Timeline**:



- **Zoom**  : puede maximizar o minimizar la línea de tiempo. Para mostrar toda la línea de tiempo haga clic en  .
- **Modificar el principio o el final de un registro**: sitúe el cursor en el extremo izquierdo (principio) o derecho (final) del registro y cuando el cursor se convierta en  haga clic izquierdo en el ratón y arrástrelo en una de las dos direcciones según su interés.
- **Desplazar temporalmente el registro** (sin modificar su duración): sitúe el cursor en el centro del registro y cuando el cursor se convierta en  haga clic izquierdo en el ratón y arrástrelo en una de las dos direcciones según su interés.
- **Añadir categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de cualquier categoría (fila) y seleccione "Añadir categoría". A continuación, escriba un nombre y haga clic en "Ok".
- **Editar el nombre de la categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee editar, seleccione "Editar el nombre de la categoría" y haga clic en .
- **Eliminar categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee eliminar, seleccione "Eliminar categoría" y haga clic en "Sí".
- **Duplicar categoría** (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee duplicar y seleccione "Duplicar categoría".
- **Herramientas del Timeline**: Ver sección 5.2

2.3 Mis análisis

En este entorno se pueden consultar todas las bases de datos NAC creadas o importadas por el usuario.



Para acceder a las presentaciones, al timeline o al entorno de observación y registro haga doble clic en el nombre de la base de datos de color verde que desee y seleccione la opción que le interese.

Para abrir varias bases de datos al mismo tiempo selecciónelas y haga clic en

Si la base de datos aparece en color rojo significa que el video asociado a ésta se encuentra en una ubicación distinta a la última vez que se utilizó, que tiene un nombre distinto o que el video ha sido eliminado. Si el video todavía existe se puede asociar haciendo doble clic en la base de datos en color rojo y buscándolo.

Se pueden realizar las siguientes acciones:

- **Crear subcarpetas:** haga clic en la carpeta deseada y, luego, haga clic en
- **Eliminar carpetas (y sus bases de datos contenidas) o bases de datos:** haga clic en la carpeta deseada y luego haga clic en
- **Asignar carpeta favorita:** Haga clic en la carpeta deseada y, luego, haga clic en
- **Seleccionar el directorio de las carpetas:** Haga clic en y seleccione el directorio



3. PLANTILLAS DE CATEGORÍAS

[3.1 Iconos de la plantilla de categorías](#)

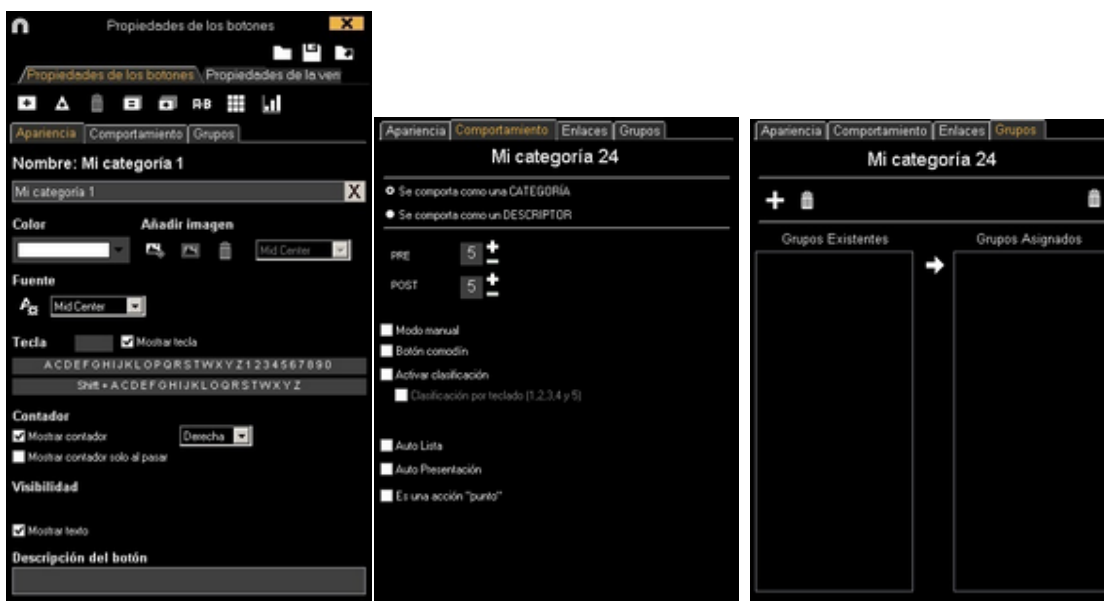
Pág.19

[3.2 Creación de la plantilla de categorías](#)








Pág.20






3.1 Iconos de la plantilla de categorías



A) Propiedades de las categorías

-  Crea una nueva categoría (botón gráfico).
-  Crear un botón personalizado
-  Elimina todas las categorías creadas en la plantilla actual.
-  Abre la ventana para nombrar y guardar la plantilla de categorías creada.
-  Asigna las propiedades de la categoría remarcada en azul a las categorías seleccionadas.
-  Clona la categoría seleccionada (botón gráfico).
-  Abre la ventana para crear paneles de datos

a) Apariencia del botón

-  Abre la ventana para modificar la fuente y color del texto de la categoría.
-  Abre la ventana para asignar una imagen a una categoría(botón).
-  Encaja la imagen asignada al tamaño de la categoría(botón).

B) Propiedades de la ventana de categorías

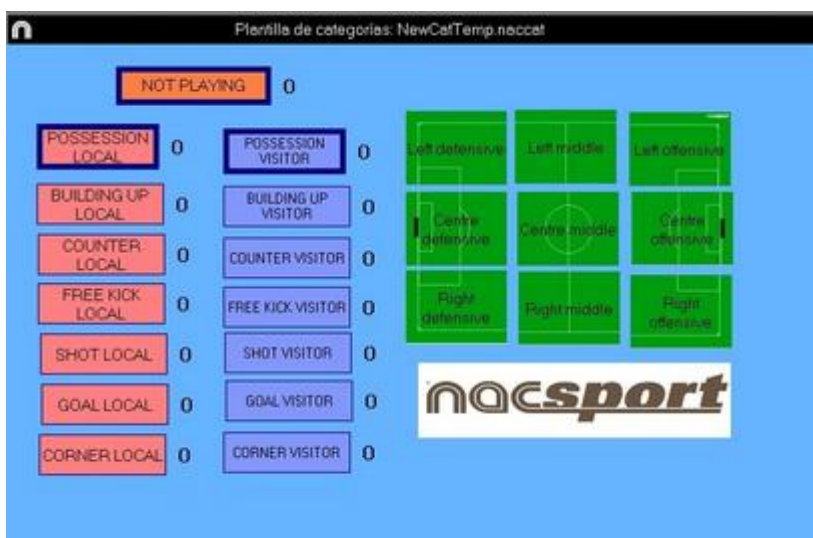


Bloquear plantilla de categorías con una contraseña.



Borrar la contraseña.

3.2 Creación de la plantilla de categorías




Con esta versión del programa, usted puede **configurar su plantilla de botones en dos niveles:**


Uno principal (**Categorías**) y otro secundario (**Descriptores**).

De esta forma, al registrar los datos, podrá relacionar una acción principal con una o más secundarias, siendo todos los botones independientes.

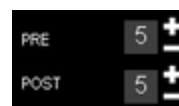
En esta versión dispondrá de 50 botones a distribuir entre categorías y descriptores.

3.2.1 Categorías

Inserte las categorías (botones) que desee haciendo clic en  o haciendo doble clic en el fondo de la plantilla.

También podrá crear botones con formas personalizadas haciendo clic en  (ver 4.6)

Por defecto las categorías creadas son automáticas (se registrará un tiempo predeterminado antes y después de hacer clic en la categoría), pero también podrá crear categorías manuales (tendrá que hacer clic para comenzar a registrar y una vez más para dejar de registrar, o pulsar la tecla ESC)



Para modificar el tiempo en las categorías automáticas haga clic en

Para transformar un categoría automática en manual haga clic en Modo manual



3.2.2 Descriptores:

Los descriptores definen como, cuando, donde... suceden las acciones registradas. Se podría decir que los descriptores son los adjetivos de las categorías y el usuario puede crear todos los que desee.

Para conseguir que todos los registros estén clasificados de la mejor forma posible, en el momento de registrar acciones (haciendo clic en el botón apropiado) el usuario puede también hacer clic en los descriptores que desee para definir esas acciones registradas.

Por ejemplo:

Categorías (acciones) = posesiones, faltas, corners, goles...

Descriptores (jugadores) = Lehman, Jansen...

Descriptores (períodos) = 1 tiempo, 2 tiempo...

Descriptores (localizaciones) = derecha, centro, izquierda...

Descriptores (calidad) = bien, mal...

El usuario puede registrar acciones y hacer clic en los descriptores, tantas veces como desee, como se muestra a continuación:

Corners (clic) + 1 tiempo (clic) + derecha (clic) + bien (clic).

Además podrá Añadir descriptores a cualquier categoría previamente registrada, haciendo clic en un registro ya creado y después haciendo clic en el descriptor

3.2.3 Crear descriptores:

En la plantilla de categorías:

Haciendo clic sobre una categoría ya creada y luego haciendo clic en

Se comporta como un DESCRIPTOR, o manteniendo pulsada la tecla Control y haciendo doble clic en el fondo de la plantilla.

Los descriptores también podrán añadirse automáticamente, sin necesidad de hacer clic sobre ellos si se selecciona la opción El descriptor se añade automáticamente en cada clic, esta opción puede cambiarse desde la ventana de registro haciendo clic con el botón derecho sobre el descriptor.

3.2.4 Otras opciones para la creación de la plantilla de categorías

3.2.4.1 Modificar aspectos gráficos (Tamaño, color , imagen. etc) de un botón.



Para modificar la posición de un botón tan solo selecciónelo y arrástrelo.

Para cambiar el orden del botón haga clic con el botón derecho del ratón sobre el botón deseado y seleccione **Mover al frente** o **Mover al fondo**, con esta opción podrá enviar botones al frente o al fondo como si trataran de capas.

Para modificar el tamaño de un botón mantenga la tecla Alt pulsada y arrastre el vértice inferior derecho del botón, o mantenga pulsadas las teclas Shift + Alt para mantener la relación de aspecto.



Para modificar el color de un botón haga clic en

Para añadir una imagen a un botón haga clic en , haga clic en  para ajustar la imagen al tamaño del botón.

Para modificar la fuente y el color del texto de un botón haga clic en 

Para deshacer el último cambio realizado en una categoría pulse Ctrl+Z.

Para mostrar/ocultar un botón durante el registro de acciones haga clic en

Para usar un botón como fondo parcial o total de la plantilla haga clic en Botón inactivo

Desde la pestaña Propiedades de la ventana

Para mostrar/ocultar la cuadrícula de referencia haga clic en Cuadrícula de referencia

Podrá cambiar el tamaño de la línea de la cuadrícula de referencia dentro del





Para ajustar un botón a una línea de la cuadrícula de referencia haga clic en

Ajustar botón a la línea

Para crear una plantilla con tamaño predefinido para Nacsport Tag&Go seleccione **Dimensiones para Nacsport Tag&go**

3.2.4.2 Igualar propiedades y clonar botones.

Para igualar las propiedades de varios botones (categorías o descriptores), seleccione los botones que desea haga clic en  y seleccione las propiedades a igualar.

Para clonar un botón (todas las propiedades del nuevo botón serán iguales a las del original) seleccione un botón, haga clic en  y seleccione la cantidad de botones clonados que desea.

3.2.4.3 Añadir atajos de teclado:

Seleccione un botón y a continuación seleccione una de las teclas disponibles en la lista que se muestra a continuación.



3.2.4.4 Propiedad de exclusión para categorías manuales.

Con esta propiedad se evita que dos categorías manuales contrapuestas estén abiertas al mismo tiempo

Por ejemplo:

Las categorías *Posesión local* y *Posesión visitante* no pueden estar abiertas al mismo tiempo ya que la información sería incorrecta, por lo tanto añadiríamos la propiedad de exclusión entre estas dos categorías y así al comenzar a registrar Posesión local se dejaría de registrar automáticamente Posesión visitante.

Para hacer lo explicado en el ejemplo siga los siguientes pasos:

- 1- Seleccione la categoría *Posesión local*.
- 2- Seleccione la opción exclusiones y busque la categoría *Posesión visitante* dentro de la lista.



3.2.4.5 Bloquear plantillas de categorías mediante una contraseña

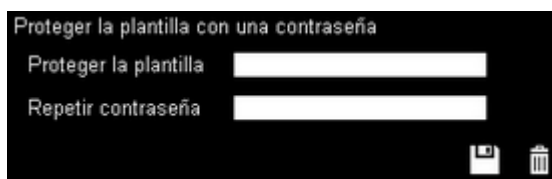
Para ello siga estos pasos:



Haga clic en la pestaña **Propiedades de la ventana.**



Introduzca la contraseña que quiera en la casilla **Proteger la plantilla con una contraseña.**

Introduzca la misma contraseña en la casilla **Repetir contraseña.**



Haga clic en el icono  para confirmar que ambas contraseñas coinciden. Si desea limpiar ambas casillas para escribir una nueva contraseña o para dejarla sin contraseña, haga clic en el icono 

3.2.4.6 Botones con formas personalizadas

Pasos a seguir:

1-Haga clic en el icono

2- Dibuje la forma que desea que tenga su nuevo botón



Para usar una imagen como botón haga clic en y busque la imagen que desea usar.

Por defecto cada figura que haga será un botón. Si desea generar un único botón con las diferentes figuras realizadas haga clic en **Un único botón**.

3- Haga clic en **Crear nuevo botón**

3.2.4.7 Cambiar el orden de la matriz de datos

Con esta herramienta puede cambiar el orden en que se muestran las categorías y los descriptores en la matriz de datos

Haga clic en el icono



Seleccione la categoría o el descriptor que quiera mover y arrástrelo hasta la posición que desee



3.2.4.8 Exportar plantillas a Nacsport Tag&go

Haga clic en y seleccione Exportar Plantilla para Nacsport Tag&go

3.2.4.9 Clasificación de categorías.

Con esta propiedad se puede dar una puntuación (de 1 a 5) a una categoría recién registrada, lo que ayudará a filtrar mejor las acciones registradas cuando se trabaje en el Timeline.

Para usar esta propiedad siga los siguientes pasos:

1- Seleccione un botón y haga clic sobre la propiedad **Clasificación** en la **pestaña de comportamiento**.

2- Durante el registro de acciones establezca la clasificación de cada categoría haciendo clic sobre la categoría y después en la clasificación que aparecerá.



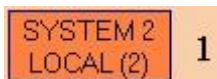
3- Una vez en el Timeline haga clic en y seleccione la clasificación de la cual desea que se muestren las acciones.



Nota: Puede usar el teclado para añadir la clasificación usando las teclas 1 a la 5. En caso de que use atajos de teclado para categorías y estos coincidan con las teclas 1,2,3,4,5 deberá activar la propiedad "Clasificación por teclado (1,2,3,4,5)". Con esta propiedad podrá usar el teclado tanto para registrar acciones como para añadir clasificaciones siguiendo los siguientes pasos.



1- Pulse la tecla (1,2,3,4,5 o X) para registrar la categoría correspondiente a ese atajo de teclado.

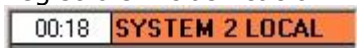


Automáticamente se abre la clasificación de categorías.

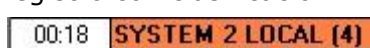


2- Asigne una clasificación a la categoría pulsando la tecla correspondiente al nivel de clasificación (1,2,3,4,5) o cierre la clasificación pulsando la tecla Esc

Registro sin clasificación:



Registro con clasificación:



3.2.4.10 Grupos de botones

Con esta propiedad podrá unir botones en distintos grupos. Para crear un grupo de botones haga clic en la pestaña grupos, seleccione los botones que desea manteniendo pulsada la tecla Ctrl, haga clic en y escriba el nombre del grupo.

Ejemplo:

Para crear un grupo de jugadores seleccione los jugadores (john, bob, james)



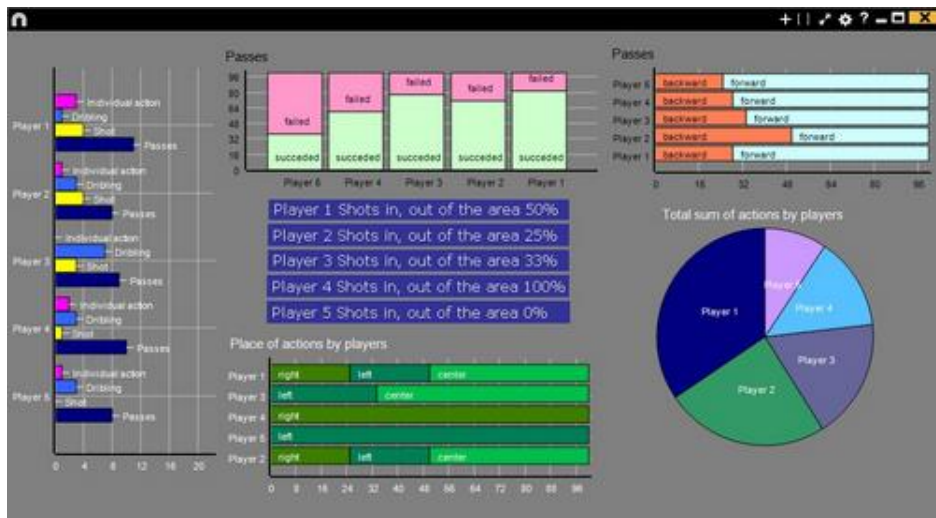
haga clic en y establezca un nombre para el grupo



. Ahora los 3 jugadores pertenecen al mismo grupo.



3.2.4.10 Paneles de gráficos



Los paneles le permitirán ver una representación gráfica de las acciones acontecidas en un evento, con el objetivo de interpretar con mayor facilidad lo que ha sucedido durante el evento.

Gráficos

Para abrir un panel haga clic en y seleccione el panel que desea abrir y haga clic en . Para abrir varios paneles al mismo tiempo selecciónelos y haga clic en .

Para crear un panel de gráficos haga clic en y seleccione "crear nuevo panel" a continuación haga clic en . En esta versión del programa podrá crear hasta 2 paneles

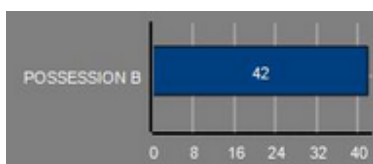
Seleccione el tipo de gráfico que desea crear y luego haga clic en las categorías y descriptores que desea mostrar. Los gráficos de tarta y donut tan solo podrán contener una categoría en caso de añadir descriptores, los gráficos de líneas podrán ser solo de categorías o solo de descriptores

Para cambiar el color de un elemento haga clic sobre el mismo y seleccione el color que desea. Para añadir el mismo color a todos los elementos que se dispone a añadir haga clic en "Mismo color para toda la serie"

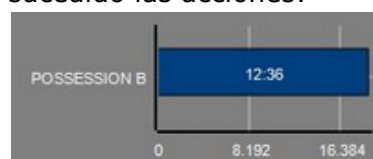
Para bloquear los elementos del panel haga clic con el botón derecho y seleccione la opción que desee

Para mostrar la cantidad de tiempo durante la que ha sucedido un acción en lugar de la cantidad de acciones que han sucedido haga clic en Valores por tiempo

Cantidad de acciones sucedidas:



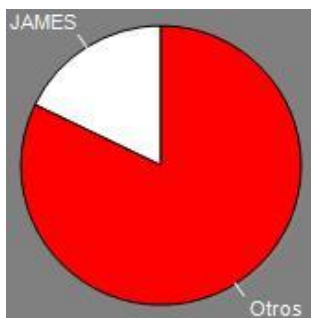
Tiempo durante el que han sucedido las acciones:



Para crear un gráfico relativo a un grupo seleccione cualquiera de los gráficos de tartas o donut y haga clic en la categoría o descriptor que desea ver y después en "relativo a un grupo" seleccione el grupo al que pertenece la categoría o descriptor que seleccionó. Ahora el gráfico muestra el total lo seleccionado respecto al total del grupo.

Ejemplo:

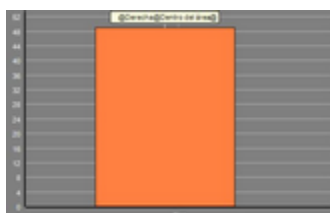
Si selecciona varios jugadores relativos a un grupo que contenga el total de jugadores podrá ver la participación de los jugadores seleccionados con respecto al resto. Para hacer esto seleccione los jugadores que desea ver, seleccione "relativo a un grupo" y seleccione el grupo al que pertenecen los jugadores.



Para crear un gráfico que funcione como filtro haga clic en la categoría que desee, después en los descriptores que desee y por último en "modo filtrado", cuando esta opción está activa tan solo se mostrarán las categorías que contengan al mismo tiempo todos los descriptores seleccionados.

Ejemplo:

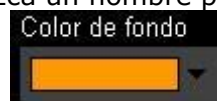
Para ver todos los tiros por la derecha dentro del área. Seleccione la categoría tiros, el descriptor derecha y el descriptor dentro del área. Seleccione "modo filtrado". Ahora tan solo aparecerán en el gráfico los tiros que contengan el descriptor derecha y el descriptor dentro del área al mismo tiempo.



Etiquetas

Las etiquetas le permitirán ver una representación numérica de las acciones acontecidas en un evento, con el fin de interpretar con mayor facilidad. Podrá crear 3 tipos de etiquetas, la etiqueta simple, la etiqueta de tiempo y la etiqueta de datos.

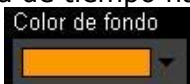
Para crear una etiqueta simple haga clic en y establezca un nombre para



etiqueta, para cambiar el color de la etiqueta haga clic en esta etiqueta tan solo muestra texto y puede ser usada para organizar el panel.



Para crear un etiqueta de tiempo haga clic en para cambiar el color de la



etiqueta haga clic en , esta etiqueta muestra un contador de tiempo que coincide con el tiempo del video.

Para crear una etiqueta de datos haga clic en seleccione la categorías o descriptores que desea que se muestren.

Ejemplo:

Para crear una etiqueta que muestre el total de acciones por la derecha de un jugador haga clic en el nombre del jugador y en el descriptor derecha

Jugador 1, Derecha: 41



Para cambiar el color de la etiqueta haga clic en

Para establecer un Alias para la etiqueta escriba el alias en el cuadro correspondiente y seleccione Alias ahora la etiqueta mostrará el texto que hemos establecido para ella

Etiqueta sin alias:

FALTAS Lateral Tiro Jugada Dentro área = 0

Etiqueta con alias:

Balón parado 0

Para ocultar el texto de la etiqueta y mostrar solo el valor numérico de la misma haga clic en Ocultar el texto

Para mostrar la cantidad de tiempo durante la que ha sucedido un acción en lugar de la cantidad de acciones que han sucedido haga clic en Valores por tiempo

Cantidad de acciones sucedidas:

Possession A: 119

Tiempo durante el que han sucedido las acciones:

Possession A: 35:42

Para crear una etiqueta relativa a un grupo haga clic en la categoría o descriptor que desea ver y después en "relativo a un grupo" seleccione el grupo al que pertenece la categoría o descriptor que seleccionó. Ahora el gráfico muestra el total lo seleccionado respecto al total del grupo en forma de porcentaje, para verlo en forma de valor absoluto haga clic en Valor absoluto.

Porcentaje

Dentro = 20%

Valor absoluto

Dentro = 3/15

Para ver el ID de una etiqueta mantenga pulsado Alt Gr. Esto le ayudará a crear etiquetas relativas a otras etiquetas

Para crear una etiqueta que se comporte como una suma de elementos haga clic en la categoría que desee, después en los descriptores que desee y por último en "actúa como suma", cuando esta opción está activa la etiqueta mostrará la cantidad total de la categoría que contiene uno de los descriptores sumada a la cantidad total de categorías que contiene el otro de los descriptores.

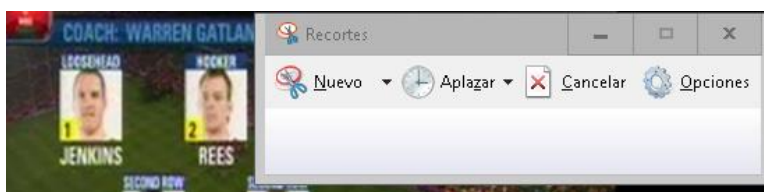


Ejemplo:

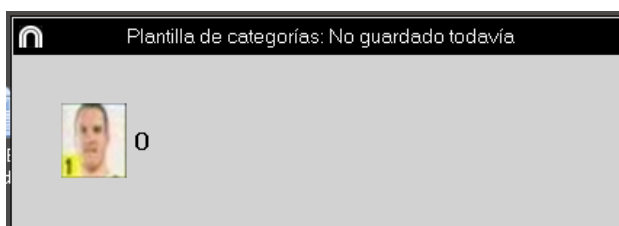
Para ver todos los tiros que hubo por la derecha y todos los tiros que hubo dentro del área. Seleccione la categoría tiros, el descriptor derecha y el descriptor dentro del área. Seleccione "actúa como suma". Ahora aparecerán en el gráfico los tiros por la derecha y también los tiros dentro del área como un solo valor para ambos casos.

3.2.4.11 Crear un botón con imagen usando un recorte.

Para usar esta herramienta primero deberá abrir cualquier herramienta de recorte/captura de pantalla por ejemplo el programa "Recortes" proporcionado por Windows. A continuación seleccione la imagen que desea usar y haga un recorte de la misma.



En la plantilla de categorías haga clic con el botón derecho en el lugar en el que desea el botón y haga clic en "pegar imagen y crear categoría"



3.2.4.12 Insertar imagen en el fondo de la plantilla

Con esta opción podrá usar una imagen como fondo de su plantilla de categorías.

Para insertar una imagen haga clic en **Propiedades de la ventana** y luego en  por último seleccione la imagen que desea usar.



3.2.4.13 Contadores en modo tiempo para botones manuales

Podrá mostrar la cantidad de tiempo que se está registrando con un botón manual en lugar de la cantidad de veces que se ha registrado el mismo.

Para ello seleccione el botón manual que desea desde la ventana de edición de la plantilla y haga clic en Etiqueta de tiempo

4. OBSERVACIÓN Y REGISTRO

A continuación se muestran las 2 opciones para observar y registrar un evento.

[4.1 Observación y registro desde archivo](#) Pág.33

[4.2 Observación y registro en tiempo real](#) Pág.36



4.1 Observación y registro desde archivo

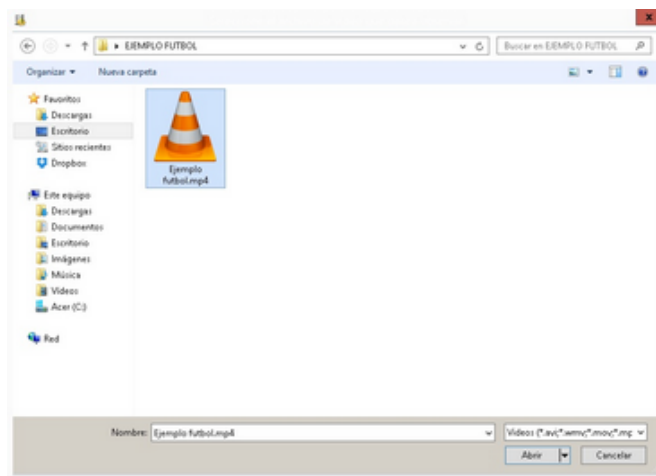
Entorno de trabajo en el que se observa un archivo de video y se registran las acciones que suceden mediante una plantilla de categorías creada por el usuario.

Pasos a seguir para trabajar en este entorno:


1.- Haga clic en "Observación desde Archivo" en el menú principal.




2.- Seleccione el archivo de video que desea observar y haga clic en "Abrir".



3.- Abra o cree una plantilla de categorías para realizar el registro de acciones del video seleccionado.

Para crear una plantilla de categorías haga clic en  . (ver sección 3.2)

Para abrir una plantilla de categorías haga clic en  .



4.- Para registrar las acciones.

Haga clic en

Haga clic en la imagen de video para comenzar la reproducción y, a continuación, haga clic en las categorías (botones), creadas para tal efecto, a medida que vayan sucediendo las acciones correspondientes.



Para ordenar el registro histórico de clics haga clic en y seleccione **Ordenar Historial de registros por tiempo del video** u **Ordenar Historial de registros por creación**.

- 1- Ordenar Historial de registros por tiempo del video: La última acción mostrada será el último momento del video registrado.
- 2- Ordenar Historial de registros por creación: La última acción mostrada será el último momento del video registrado en el actual registro de acciones.

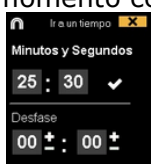
Ejemplo:

Se vuelve a revisar un partido y esta vez se registran nuevas acciones en la mitad del evento. Con esta nueva opción se podrá elegir como estarán listados los registros en la ventana de control de registro, ya sea siendo el último registro mostrado en la lista el último que se registro o el último del evento. El objetivo de esta herramienta es que se pueda revisar fácilmente el último registro sin que aparezcan estos en orden cronológico

Para pausar la reproducción haga clic en la imagen de video. (El video retrocederá tanto tiempo como el que esté establecido en el cuadro)

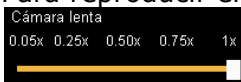
Para hacer un dibujo en el fotograma actual del video haga clic en , este dibujo se guardará en la base de datos.

Para ir a un momento concreto del video haga clic en seleccione el momento al



que desea ir y haga clic en

Para reproducir el video a cámara lenta haga clic en y seleccione una velocidad



Para minimizar la ventana de control de registro haga clic en

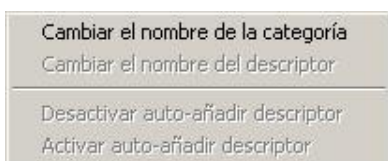
Para ver las teclas rápidas que tenga asignadas mantenga pulsado

Para rescalar la ventana del video en función de su resolución máxima haga clic en y seleccione el tamaño que desee.

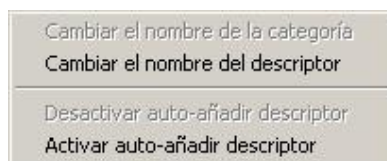
Para crear una nota independiente pulse Ctrl. (Ver anexo 8.3 apartado 1.3)

Para modificar rápidamente botones haga clic con botón derecho sobre el botón deseado y seleccione lo que desea modificar en el menú desplegable:

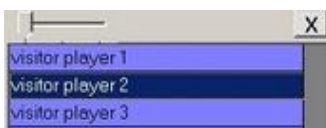
Menú para categorías:



Menú para descriptores:



Para añadir un descriptor a una categoría ya registrada haga clic sobre el registro en el recuadro a la izquierda de la ventana de control del registro y haga clic en el descriptores que desea añadir.



Ahora la categoría tiene los descriptores *Good* y *visitor player 2*



Para añadir notas a una categoría ya registrada haga clic derecho sobre el registro en el recuadro de la izquierda de la ventana de control del registro y añada la nota, por defecto las notas son iguales a los descriptores de la categoría, para guardar la

nota haga clic en



Para reproducir, comparar, clasificar o modificar las acciones registradas haga clic en y se abrirá el entorno de edición de registros (Timeline).

4.2 Observación y registro en tiempo real

Entorno de trabajo en el que se observa imágenes de video procedentes de una fuente externa (cámara de video, convertor de video,...), conectada al puerto FireWire del ordenador. Al mismo tiempo que se está creando (digitalizando) un archivo de video con dichas imágenes externas el usuario puede ir registrando, mediante una plantilla de categorías, las acciones que van sucediendo.

Es decir, se crea el video y el registro de las acciones que acontecen en el mismo instante de tiempo. Al finalizar el evento, el usuario tendrá todas las acciones en un Timeline (línea de tiempo) donde podrá analizarlas y gestionarlas cómoda y fácilmente.

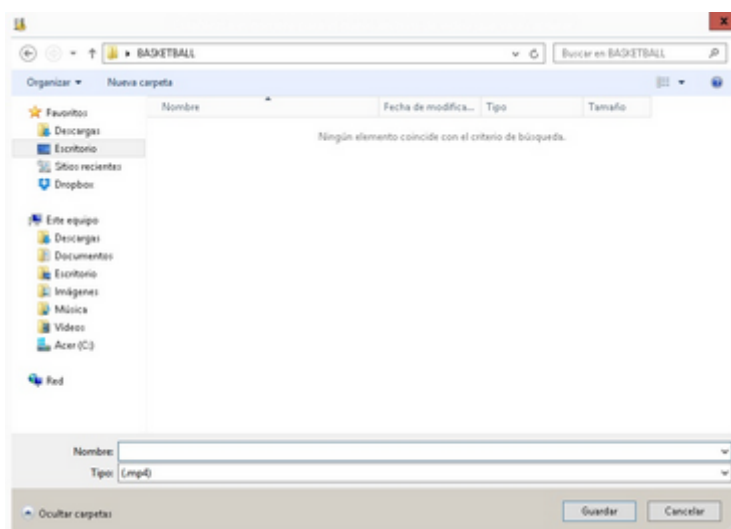
Pasos a seguir para trabajar en este entorno:

1.- Conecte la cámara de video al PC


2.- Haga clic en Observación en Tiempo Real




3.- Escriba el nombre del archivo de vídeo que se dispone a capturar y a continuación haga clic en "Guardar".



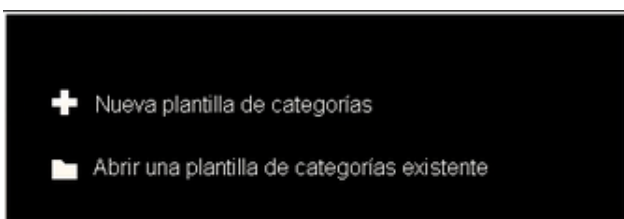
4.- La captura de video se realizará en formato .MP4 y en calidad comprimida por defecto.

Podrá cambiar el formato de video desde el menu de opciones o haciendo clic en  desde la ventana de registro

5.- Abra o cree una plantilla de categorías para realizar el registro de acciones de la captura de video que generará.

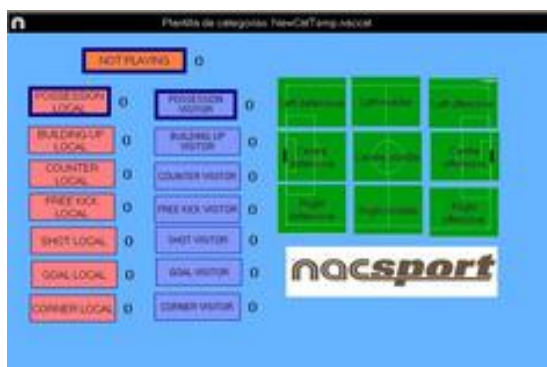
Para crear una plantilla de categorías haga clic en .

Para abrir una plantilla de categorías haga clic en .



6.- Para iniciar la captura de video haga clic en .

A continuación, haga clic en las categorías (botones), creadas para tal efecto, a medida que vayan sucediendo las acciones correspondientes.



Para ordenar el registro histórico de clics haga clic en  y seleccione **Ordenar Historial de registros por tiempo del video** u **Ordenar Historial de registros por creación**.

1- Ordenar Historial de registros por tiempo del video: La última acción mostrada será el último momento del video registrado.

2- Ordenar Historial de registros por creación: La última acción mostrada será el último momento del video registrado en el actual registro de acciones.

Ejemplo:

Se vuelve a revisar un partido y esta vez se registran nuevas acciones en la mitad del evento. Con esta nueva opción se podrá elegir como estarán listados los registros en la ventana de control de registro, ya sea siendo el último registro mostrado en la lista el último que se registro o el último del evento. El objetivo de esta herramienta es que se pueda revisar fácilmente el último registro sin que aparezcan estos en orden cronológico

Para pausar la captura de video haga clic en

Para hacer un dibujo en el fotograma actual del video haga clic en , este dibujo se guardará en la base de datos

Para ver las teclas rápidas que tenga asignadas mantenga pulsado

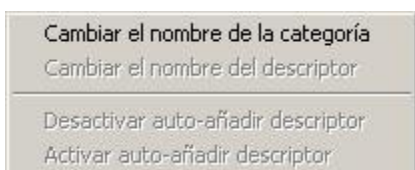
Para rescalar la ventana del video en función de su resolución máxima haga clic en y seleccione el tamaño que desee.

Para minimizar la ventana de control de registro haga clic en

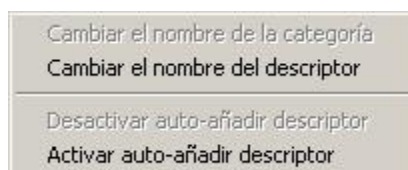
Para crear una nota independiente pulse Ctrl.

Para modificar rápidamente botones haga clic con botón derecho sobre el botón deseado y seleccione lo que desea modificar en el menú desplegable:

Menú para categorías :



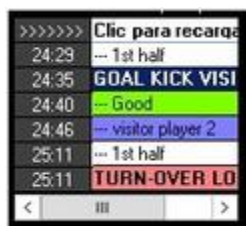
Menú para descriptores:




Para añadir un descriptor a una categoría ya registrada haga clic sobre el registro en el recuadro a la izquierda de la ventana de control del registro y haga clic en el descriptores que desea añadir.




Ahora la categoría tiene los descriptores *Good* y *visitor player 2*



Para añadir notas a una categoría ya registrada haga clic derecho sobre el registro en el recuadro de la izquierda de la ventana de control del registro y añada la nota, por defecto las notas son iguales a los descriptores de la categoría, para guardar la nota haga clic en 



Para reproducir, comparar, clasificar o modificar las acciones registradas haga clic en  y se abrirá el entorno de edición de registros (Timeline).

5. TIMELINE

Este entorno contiene todas las acciones registradas que se muestran por categorías (filas) en un intuitivo Timeline (línea de tiempo) en el que podrá modificar sus registros, cambiando su duración, añadiendo notas, dibujo, etc. Además podrá crear presentaciones o videos para mostrar sus registros. A continuación se explicará todas las opciones que ofrece el Timeline:

[5.1 Iconos del Timeline](#)

Pág.41

[5.2 Herramientas del Timeline](#)

Pág.42



5.1 Iconos del Timeline



Muestra y oculta todos los registros (acciones) de la categoría seleccionada.



Muestra la ventana para crear listas de acciones (presentaciones).



Muestra la ventana para crear un video con la categoría o acciones seleccionadas.



Muestra la ventana que genera una secuencia de fotogramas de la acción seleccionada.



Muestra la ventana para comparar dos acciones seleccionadas.



Muestra el entorno "Observación y registro de acciones".



Muestra la ventana para ajustar la duración o el intervalo temporal de los registros.



Abre la ventana para dibujar el fotograma actual de la secuencia de video.



Elimina el/los registro/s seleccionado/s del Timeline.



Abre la ventana en la que se muestran todos las categorías y descriptores (Matriz de datos).



Opciones del Timeline.



Abre las opciones de exportación.



Abre la ventana para crear paneles de datos

5.2 Herramientas del Timeline

a. Ocultar/mostrar bloque de registros	Pág.43
b. Presentaciones	Pág.44
c. Crear videos	Pág.50
d. Extraer imágenes	Pág.52
e. Comparar acciones	Pág.53
f. Ajustar Timeline	Pág.54
g. Dibujar sobre un fotograma	Pág.55
h. Ventana de propiedades de los registros desde el Timeline	Pág.56
i. Matriz de base de datos	Pág.57
j. Exportar base de datos .XML	Pág.60
k. Paneles de gráficos	Pág.61



5.2.1 Ocultar/mostrar bloque de registros

Esta herramienta oculta o muestra el bloque de registros que contiene el Timeline de forma clara y, rápidamente, accesible.



Los registros se pueden mostrar por categorías o todos por orden cronológico.



5.2.2 Presentaciones

Con esta herramienta podrá crear listas con registros para generar una presentación y posteriormente mostrarla o crear un video con ella.



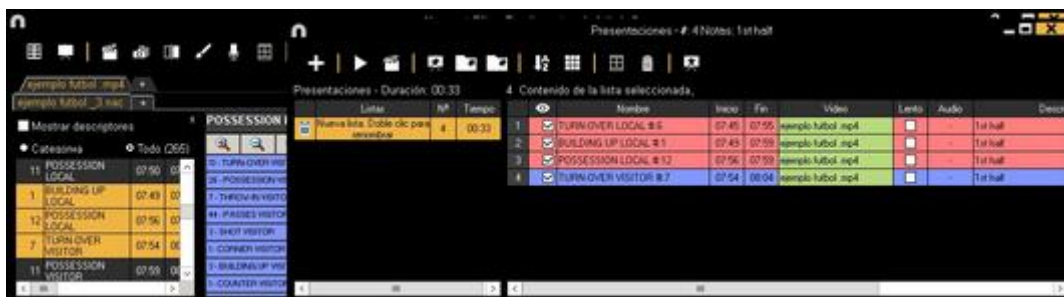
5.2.2.1 Crear presentaciones

Para crear una presentación haga clic en desde el Timeline y después en "Crear presentación"

Cree una nueva lista haciendo clic en , puede cambiar el nombre haciendo doble clic en el mismo



Seleccione los registros que desea añadir y pulse la tecla 3 o insert para añadirlos a la presentación.



Podrá seleccionar registros desde la lista de registros a la izquierda del Timeline o desde la matriz de datos.

Para eliminar una lista haga clic en



Editar registros de la presentación

Para editar los registros de la presentación haga doble clic sobre el nombre del registro o haciendo clic en



En esta ventana podrá añadir notas, imágenes y dibujos, así como modificar la duración del registro

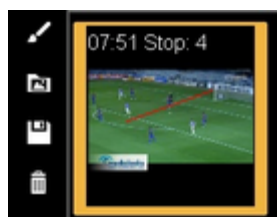
Para modificar la duración de un registro haga clic en el inicio o fin del registro y cuando aparezca el icono arrastre el registro hasta el momento deseado.



Para añadir un dibujo haga clic en en el momento del video en el que desea añadir el dibujo, este dibujo se guardará en la base de datos y por lo tanto aparecerá el mostrar la presentación.

Para añadir una imagen haga clic en en el momento del video en el que desea añadirla, esta imagen se guardará en la base de datos y por lo tanto aparecerá el mostrar la presentación.

Con estas opciones podrá modificar o eliminar un dibujo ya creado.



Para añadir una nota, escriba lo que desee en el cuadro de texto correspondiente

Para pasar al siguiente registro haga clic en

Editar la presentación

Podrá organizar la presentación de varias maneras

a) Por listas, cada lista contiene un tipo de acción

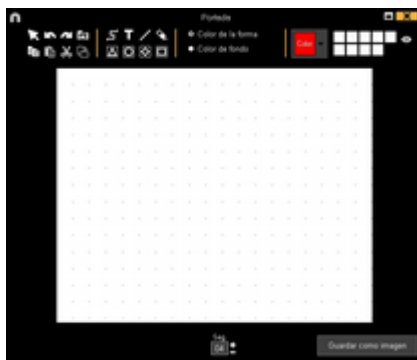
Presentaciones - Duración: 05:38

	Listas	Nº	Tiempo
	TURN-OVER LOCAL	14	02:20
	TURN-OVER VISITOR	13	02:08
	SHOT LOCAL	4	00:40
	SHOT VISITOR	3	00:30

b) Usando portadas para diferenciar entre un conjunto de acciones y otro

7	<input checked="" type="checkbox"/>	TURN-OVER LOCAL #12
8	<input checked="" type="checkbox"/>	TURN-OVER LOCAL #13
9	<input checked="" type="checkbox"/>	Shot local
10	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #1
11	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #2
12	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #3
13	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT LOCAL #4
14	<input checked="" type="checkbox"/>	Shot visitor
15	<input checked="" type="checkbox"/>	SHOT VISITOR #1

Para crear una portada haga clic en

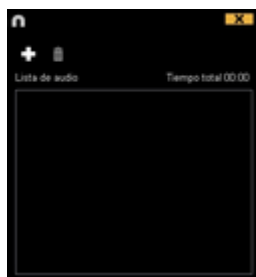


Haga clic en o para deshacer/rehacer los últimos cambios realizados
 Para ver la lista de portadas creadas haga clic en y seleccione **orden de creación**, las portadas se ordenarán por fecha de creación siendo la primera en aparecer la más reciente o la más antigua.

Podrá modificar el tiempo durante el que se muestra la portada seleccionándolo en



Para añadir un archivo de audio externo a la presentación haga clic en



A continuación haga clic en y seleccione el archivo que desee



Establecer orden de listas favorito

Con esta opción podrá guardar una estructura de listas que podrá usar en futuras presentaciones


Haga clic con el botón derecho del ratón sobre una lista y seleccione **guardar la estructura de las listas como favoritas**

Para cargar la lista en una nueva presentación haga clic en **cargar listas favoritas**
 Para que al abrir una presentación las listas favoritas aparezcan por defecto seleccione **Auto-cargar listas favoritas para nuevas presentaciones**

Importar imágenes como portadas a la presentación

A) Seleccione la imagen o imágenes que desea importar y arrástrelo a la presentación.



B) Haga clic en , seleccione importar imagen y seleccione la imagen que desea importar

Nota: cada imagen importada será una nueva portada dentro de la lista.

Cortar, copiar y pegar registro en la presentación.

A) Seleccione los registros que desea dentro de una lista, haga clic con el botón derecho y seleccione copiar o cortar. Seleccione la lista en la que desea pegar los registros, haga clic con botón derecho y seleccione pegar.

B) Seleccione los registros que desea dentro de una lista, arrástrelos a otra lista para copiarlos. Arrástrelos manteniendo la tecla Ctrl pulsada para cortarlos.

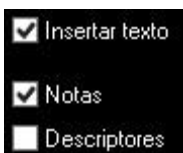


5.2.2.2 Mostrar una presentación

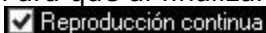
Para mostrar una presentación haga clic en



En esta ventana se mostrará la presentación que haya seleccionado. Para que se muestren las notas y descriptores de un registro haga clic en



Para que al finalizar un registro continúe reproduciéndose el siguiente haga clic en



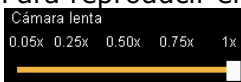
Para que al finalizar una lista continúe reproduciéndose la siguiente haga clic en




Podrá reproducir el registro siguiente o el anterior haciendo clic en o pulsando las teclas 1 y 2 respectivamente

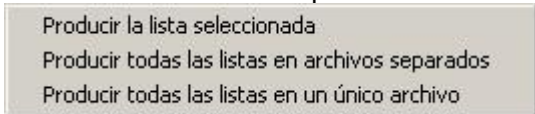
Para ver el reproductor de video a pantalla completa haga clic en

Para reproducir el video a cámara lenta haga clic en y seleccione una velocidad



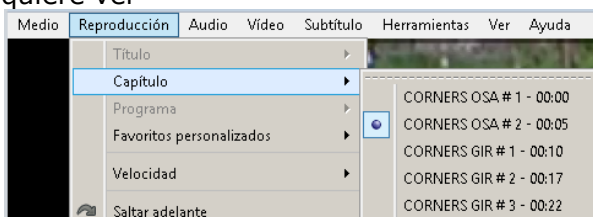
5.2.2.3 Producir presentaciones


Para producir un video con la presentación seleccionada haga clic en , seleccione una de las opciones del menú desplegable



Para producir un video en formato .mp4 con capítulos seleccione los registros que desee haciendo clic en el marcador correspondiente. Gracias a los capítulos podrá saltar entre registro directamente en el reproductor de video VLC media player

Para ver los registros en el reproductor de video VLC media player haga clic en "Reproducción" y después en "Capítulos" por último seleccione el registro que quiere ver




Para añadir una transición entre 2 registro de su presentación haga clic en  y luego en "Añadir transición de video" y seleccione el tipo de transición que desea añadir.

Nota: Las transiciones de video tan solo se mostrarán en el video final producido. NO se mostrarán al mostrar una presentación desde el programa.

Podrá seleccionar el formato de salida del video desde la ventana de producción



Haga clic en  para comenzar la producción

Elija el nombre del archivo a producir y haga clic en Guardar



5.2.3 Crear video

Con esta herramienta podrá crear un video de los registros seleccionados

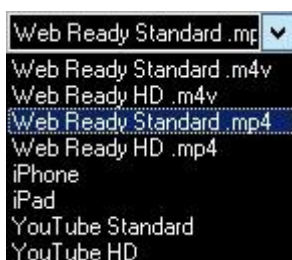
1- Para crear un video seleccione los registros que desea que aparezcan en el mismo, a continuación haga clic en



2- Seleccione el formato y calidad que desea y haga clic en



Haciendo clic en aparecerá un menú desplegable con más opciones para el formato de video



Para que se muestren las notas de los registros en el video final haga clic en y seleccione la opción que desea

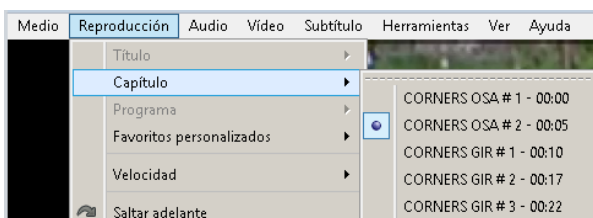


Para añadir audio al video haga clic en Procesar audio y seleccione la opción que desea.



Para producir un video en formato .mp4 con capítulos en cada registro seleccione Insertar capítulos en el video .mp4. Gracias a los capítulos podrá saltar entre registro directamente en el reproductor de video VLC media player

Para ver los registros en el reproductor de video VLC media player haga clic en "Reproducción" y después en "Capítulos" por último seleccione el registro que quiere ver



Para añadir un logo al video final haga clic en desde la ventana de producción de video y luego en



Añada el logo que desee haciendo clic en y buscando el archivo correspondiente. Seleccione la posición que ocupará el logo haciendo clic en las opciones correspondientes

Nota: El tamaño recomendado para el logo variará en función de la resolución del producción del video final.

3- Elija el nombre del archivo a producir y haga clic en Guardar

5.2.4 Extraer fotogramas

Con en esta herramienta puede transformar un video en una serie de imágenes.

1- Seleccione un registro y haga clic en

2- Elija la cantidad de imágenes que desea extraer



Haga clic en para hacer un dibujo en la imagen actual

Haga clic en para guardar la imagen actual como un archivo .jpg


Haga clic en para guardas todas las imágenes como un archivo .jpg

Haga clic en para reproducir la serie de imágenes


Haga clic en para producir un video con las imágenes extraídas


5.2.5 Comparar acciones



Con esta herramienta podrá comparar hasta 8 registros de su base de datos


1- Para comparar varios registros selecciónelos manteniendo pulsada la tecla Control y a continuación haga clic en 



Podrá hacer dibujos en el video haciendo clic en 

Para sincronizar el momento de inicio de los videos seleccione uno de los video y haga clic en  hasta el momento deseado, después haga clic en el siguiente video y repita el proceso

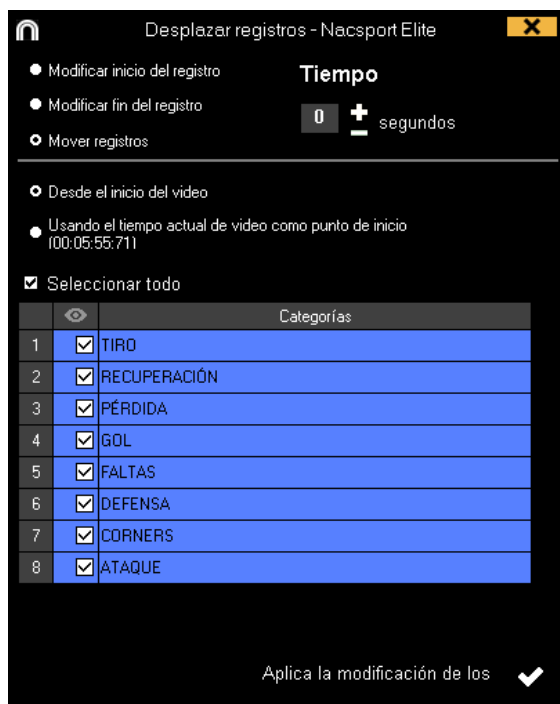
Para reproducir todos los registros al mismo tiempo haga clic en  y después en 

Para ver los videos en pantalla completa haga clic en 

5.2.6 Sincronizar Timeline

Con esta herramienta podrá modificar el tiempo de sus registros de una forma rápida y sencilla, esto es útil para casos en los que el video este mal sincronizado y por lo tanto los registros muestren acciones incorrectas.

Para abrir la herramienta haga clic en

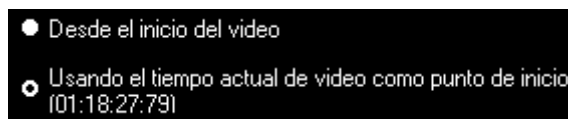


Seleccione en la lista las categorías que desea mover y elija la opción que desea modificar (inicio, fin de un registro o desplazarlo en el tiempo), a continuación



seleccione la cantidad de tiempo en positivo para desplazar a la derecha y en negativo para desplazar a la izquierda

Podrá seleccionar si desea mover todos los registros desde el inicio del video o desde el momento en el que se encuentra ahora mismo. De esta forma podrá sincronizar por ejemplo solo los registros del 2º tiempo



Haga clic en para realizar los cambios.

5.2.7 Herramienta de dibujo

Con esta herramienta podrá realizar un dibujo en el momento actual del video.

Para realizar un dibujo haga clic en



Para deshacer o rehacer un dibujo haga clic en o respectivamente

Para cambiar la fuente, color y fondo del texto haga clic en

Para añadir un cuadrícula de referencia para realizar un dibujo haga clic en

Para descomponer un polígono haga clic en




Para guardar el dibujo como un archivo .jpg haga clic en

Para que el dibujo aparezca en su presentación o video creados haga clic en "Guardar en la base de datos", este dibujo se mostrará durante 5 segundos a la hora de reproducir un video.





5.2.8 Ventana de propiedades del registro

Desde esta ventana podrá modificar el tiempo y los dibujos de sus registros así como añadir notas y descriptores.


Para abrir la ventana de propiedades del registro seleccione un registro y haga clic en  o haga doble clic sobre el nombre del registro



Para modificar un dibujo haga clic en 

Para añadir una imagen al registro haga clic en 

Para añadir una nota, escriba lo que desee en el cuadro de texto correspondiente

Para añadir un descriptor seleccione uno en la lista de descriptores y haga clic en 

Para modificar el tiempo del registros arrastre el inicio o final del registros hasta el momento deseado.

Para ir al siguiente registro haga clic en  para ir al registro anterior haga clic en 

5.2.9 Matriz de datos

En esta ventana se puede observar de forma clara y rápida todas las categorías y todos los descriptores. Se puede consultar numéricamente las acciones registradas y verlas al instante.

Para acceder a la matriz de datos haga clic en



Para añadir un registro seleccionado en la matriz de datos a una presentación haga clic en o presione la tecla 3 si la presentación ya está abierta



Para producir un video con los registros seleccionados en la matriz de datos haga clic en


Para abrir la ventana de propiedades del registro haga doble clic sobre el nombre de un registro o selecciónelo y haga clic en


Para exportar la matriz de datos haga clic en y seleccione la opción que desee

- Guardar como imagen
- Imprimir
- Exportar Excel
- Exportar a Excel incluyendo valores vacíos.


5.2.10 Opciones del Timeline

Zoom : puede maximizar o minimizar la línea de tiempo. Para mostrar toda la línea de tiempo haga clic en .

Modificar el principio o el final de un registro: sitúe el cursor en el extremo izquierdo (principio) o derecho (final) del registro y cuando el cursor se convierta en  haga clic izquierdo en el ratón y arrástrelo en una de las dos direcciones según su interés.

Desplazar temporalmente el registro (sin modificar su duración): sitúe el cursor en el centro del registro y cuando el cursor se convierta en  haga clic izquierdo en el ratón y arrástrelo en una de las dos direcciones según su interés.

Añadir categoría (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de cualquier categoría (fila) y seleccione "Añadir categoría". A continuación, escriba un nombre y haga clic en "Ok". El Timeline podrá tener un máximo de 50 categorías o filas (en función del número de categorías creadas previamente en la plantilla).

Editar el nombre de la categoría (fila): haga doble clic sobre la categoría en el timeline. Escriba el nuevo nombre en el cuadro de texto y haga clic en  para guardar el cambio. Pulsando Enter guardará los cambios y pasará automáticamente a modificar la siguiente categoría.

Eliminar categoría (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee eliminar, seleccione "Eliminar categoría" y haga clic en "Sí".

Duplicar categoría (fila): haga clic derecho en el ratón en el nombre de la categoría que desee duplicar y seleccione "Duplicar categoría".

Ordenar el Timeline: haga clic derecho en el ratón en cualquier categoría y seleccione "Ordenar el Timeline por...". Puede ordenar el timeline por el color, nombre, número de registros o de manera personalizada.


Crear un nuevo registro en una categoría: seleccione la categoría donde desea crear el nuevo registro, sitúe la línea temporal vertical en el instante deseado, haga clic con el botón derecho en la categoría seleccionada y seleccione "Crear un nuevo registro en esta categoría" o pulse la tecla "C".

Ocultar/mostrar una categoría: seleccione la categoría y haga clic en la opción ocultar categoría o mostrar las categorías ocultas

Ocultar/mostrar el número total de registros: haga clic derecho en el timeline y seleccione la opción mostrar el total de registros de la categoría

Añadir base de datos: Esta opción mezcla todas las bases de datos que quieras en una única base de datos. Esto es muy útil en el caso de que 2 o más personas de un grupo de trabajo estén realizando un registro de acciones del mismo video desde 2 o más ordenadores.

Pasos a seguir:

1- Haga clic en el icono  y seleccione **Agregar una base de datos (del mismo video)**

2- Seleccione una base de datos y haga clic en **Abrir**. Inmediatamente los registros de esta base de datos se añadirán en la base de datos abierta anteriormente

5.2.11 Exportación


Con esta herramienta podrá exportar su base de datos de diferentes maneras:

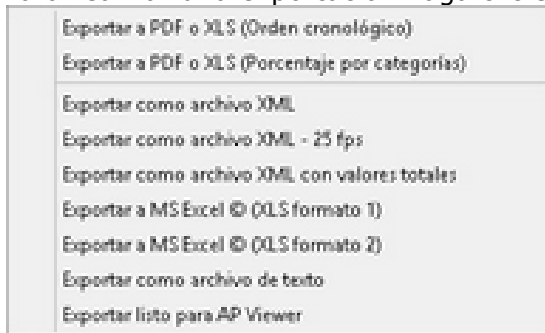
Como un archivo xls en el que se muestran los registros por orden cronológico.

Como un archivo xls en el que se muestra el porcentaje de cada categoría.

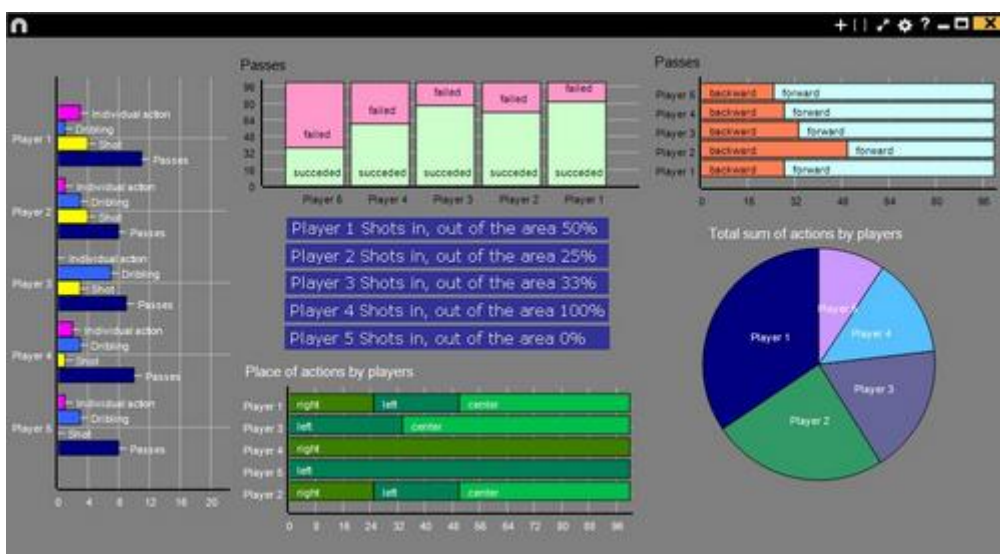
Como un archivo xml para trabajar con otros programas.

Como un archivo xls.

Para realizar una exportación haga clic en  y seleccione la opción que desea



5.2.12 Paneles de gráficos



Los paneles le permitirán ver una representación gráfica de las acciones acontecidas en un evento, con el objetivo de interpretar con mayor facilidad lo que ha sucedido durante el evento.

5.2.12.1 Creación de paneles de gráficos

Podrá hacer uso de 2 métodos para mostrar la información que desea en su panel de datos

1. Gráficos

Los paneles le permitirán ver una representación gráfica de las acciones acontecidas en un evento, con el objetivo de interpretar con mayor facilidad lo que ha sucedido durante el evento.

Para abrir un panel haga clic en y seleccione el panel que desea abrir y haga clic en . Para abrir varios paneles al mismo tiempo selecciónelos y haga clic en

Para crear un panel de gráficos haga clic en y seleccione "crear nuevo panel" a continuación haga clic en . En esta versión del programa podrá crear hasta 2 paneles

Seleccione el tipo de gráfico que desea crear y luego haga clic en las categorías y descriptores que desea mostrar. Los gráficos de tarta y donut tan solo podrán contener una categoría en caso de añadir descriptores, los gráficos de líneas podrán ser solo de categorías o solo de descriptores

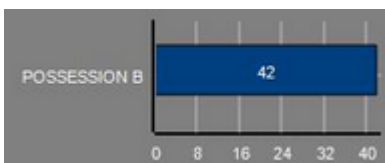
Para cambiar el color de un elemento haga clic sobre el mismo y seleccione el color que desea. Para añadir el mismo color a todos los elementos que se dispone a añadir haga clic en "Mismo color para toda la serie"

Para bloquear los elementos del panel haga clic con el botón derecho y seleccione la opción que desee.

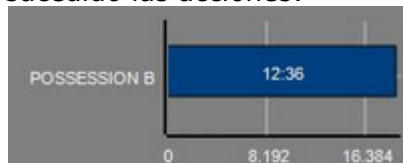


Para mostrar la cantidad de tiempo durante la que ha sucedido un acción en lugar de la cantidad de acciones que han sucedido haga clic en Valores por tiempo

Cantidad de acciones sucedidas:



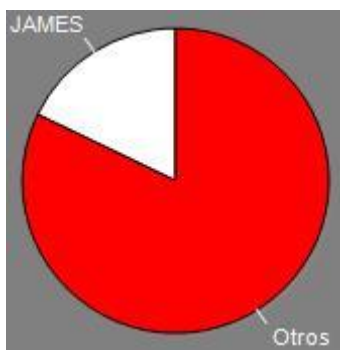
Tiempo durante el que han sucedido las acciones:



Para crear un gráfico relativo a un grupo seleccione cualquiera de los gráficos de tartas o donut y haga clic en la categoría o descriptor que desea ver y después en "relativo a un grupo" seleccione el grupo al que pertenece la categoría o descriptor que seleccionó. Ahora el gráfico muestra el total lo seleccionado respecto al total del grupo.

Ejemplo:

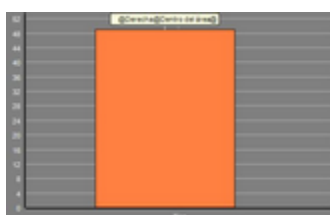
Si selecciona varios jugadores relativos a un grupo que contenga el total de jugadores podrá ver la participación de los jugadores seleccionados con respecto al resto. Para hacer esto seleccione los jugadores que desea ver, seleccione "relativo a un grupo" y seleccione el grupo al que pertenecen los jugadores.



Para crear un gráfico que funcione como filtro haga clic en la categoría que desee, después en los descriptores que desee y por último en "modo filtrado", cuando esta opción está activa tan solo se mostrarán las categorías que contengan al mismo tiempo todos los descriptores seleccionados.

Ejemplo:

Para ver todos los tiros por la derecha dentro del área. Seleccione la categoría tiros, el descriptor derecha y el descriptor dentro del área. Seleccione "modo filtrado". Ahora tan solo aparecerán en el gráfico los tiros que contengan el descriptor derecha y el descriptor dentro del área al mismo tiempo.



2. Etiquetas

Las etiquetas le permitirán ver una representación numérica de las acciones acontecidas en un evento, con el fin de interpretar con mayor facilidad. Podrá crear 3 tipos de etiquetas, la etiqueta simple, la etiqueta de tiempo y la etiqueta de datos.

Para crear una etiqueta simple haga clic en y establezca un nombre para etiqueta, para cambiar el color de la etiqueta haga clic en esta etiqueta tan solo muestra texto y puede ser usada para organizar el panel.

Para crear un etiqueta de tiempo haga clic en para cambiar el color de la etiqueta haga clic en , esta etiqueta muestra un contador de tiempo que coincide con el tiempo del video.

Para crear una etiqueta de datos haga clic en seleccione la categorías o descriptores que desea que se muestren.

Ejemplo:

Para crear una etiqueta que muestre el total de acciones por la derecha de un jugador haga clic en el nombre del jugador y en el descriptor derecha

Jugador 1, Derecha: 41

Para cambiar el color de la etiqueta haga clic en Para establecer un Alias para la etiqueta escriba el alias en el cuadro correspondiente y seleccione Alias ahora la etiqueta mostrará el texto que hemos establecido para ella

Etiqueta sin alias:
FALTAS Lateral Tiro Jugada Dentro área = 0

Etiqueta con alias:
Balón parado 0

Para ocultar el texto de la etiqueta y mostrar solo el valor numérico de la misma haga clic en Ocultar el texto

Para mostrar la cantidad de tiempo durante la que ha sucedido un acción en lugar de la cantidad de acciones que han sucedido haga clic en Valores por tiempo


Cantidad de acciones sucedidas:

Possession A: 119

Tiempo durante el que han sucedido las acciones:

Possession A: 35:42



Para crear una etiqueta relativa a un grupo haga clic en la categoría o descriptor que desea ver y después en "relativo a un grupo" seleccione el grupo al que pertenece la categoría o descriptor que seleccionó. Ahora el gráfico muestra el total lo seleccionado respecto al total del grupo en forma de porcentaje, para verlo en forma de valor absoluto haga clic en  Valor absoluto.

Porcentaje
Dentro = 20%

Valor absoluto
Dentro = 3/15


Para ver el ID de una etiqueta mantenga pulsado Alt Gr. Esto le ayudará a crear etiquetas relativas a otras etiquetas

Para crear una etiqueta que se comporte como una suma de elementos haga clic en la categoría que desee, después en los descriptores que desee y por último en "actúa como suma", cuando esta opción está activa la etiqueta mostrará la cantidad total de la categoría que contiene uno de los descriptores sumada a la cantidad total de categorías que contiene el otro de los descriptores.

Ejemplo:

Para ver todos los tiros que hubo por la derecha y todos los tiros que hubo dentro del área. Seleccione la categoría tiros, el descriptor derecha y el descriptor dentro del área. Seleccione "actúa como suma". Ahora aparecerán en el gráfico los tiros por la derecha y también los tiros dentro del área como un solo valor para ambos casos.

Editar propiedades del registro

Podrá editar las propiedades del registro directamente desde la ventana de vista preview de un panel de datos. Para ello haga clic en una barra, sección o etiqueta para ver las acciones contenidas por el elemento seleccionado. Ahora haga doble clic sobre el registro que desea modificar o haga clic en 

6. MIS ANÁLISIS

En este entorno se pueden consultar todas las bases de datos NAC creadas o importadas por el usuario.



Para acceder a las presentaciones, al timeline o al entorno de observación y registro haga doble clic en el nombre de la base de datos de color verde que desee y seleccione la opción que le interese.





Si la base de datos aparece en color rojo significa que el video asociado a ésta se encuentra en una ubicación distinta a la última vez que se utilizó, que tiene un nombre distinto o que el video ha sido eliminado. Si el video todavía existe se puede asociar haciendo doble clic en la base de datos en color rojo y buscándolo.




Además podrá:

Crear subcarpetas: haga clic en la carpeta deseada y, luego, haga clic en 

Eliminar carpetas (y sus bases de datos contenidas) o bases de datos: haga clic en la carpeta deseada y, luego, haga clic en 

Asignar carpeta favorita: Haga clic en la carpeta deseada y, luego, haga clic en 

Seleccionar el directorio de las carpetas: Haga clic en  y seleccione el directorio.

Acceder a la carpeta donde se encuentran las bases de datos: Haga clic en 

Auto-enlazar videos perdidos: Con esta opción podrá enlazar rápidamente los videos de sus análisis en caso de haberlos cambiado de carpeta.

Para ello haga clic con botón derecho sobre cualquier análisis que tenga un video no enlazado. Seleccione la opción "auto-enlazar" y busque la carpeta en la que se encuentra el video. El programa buscará todas las coincidencias dentro de la carpeta seleccionada y enlazará todos los videos con sus correspondientes análisis.

Nota: Esta opción buscará dentro del directorio carpeta por carpeta. Esto quiere decir que en caso de realizar una búsqueda en C: el programa buscará el video en el todo el disco duro (este proceso puede durar varios minutos)

Buscar rápidamente un análisis concreto en función a su nombre, su video o la fecha en la que se realizó: Para ello seleccione el tipo de búsqueda que desea realizar (por nombre, video o fecha) y escriba en la barra de búsqueda lo que desea que aparezca.

7. HERRAMIENTAS

7.1 Unir y convertir archivos de vídeo a AVI	Pág.68
7.2 Importar/exportar archivos .XML	Pág.69
7.3 Importar base de datos desde Tag&Go	Pág.70
7.4 Unión rápida de archivos de un mismo origen	Pág.71
7.5 Unión rápida de archivos de un mismo origen y análisis	Pág.72



7.1 Unir y convertir archivos de vídeo a AVI


Con esta herramienta puede convertir múltiples archivos de video a un único archivo de video en formato AVI.

Los formatos de entrada que soporta Nacsport son: AVI, WMV, MOV, MPEG, MPG, MOD, M2V, MTS, M2TS, VOB, MP4 y AVS

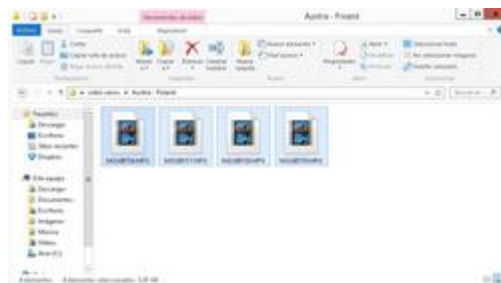
Pasos a seguir:


- 1- En el menú principal de Nacsport, haga clic en **Herramientas**.
- 2- Haga clic en **Unir y convertir varios archivos de video**.



- 3- Haga clic en .

- 4- Seleccione el(los) video(s) que desea convertir a AVI y haga clic en **Abrir**.





- 5- Haga clic en .




- 6- Escriba un nombre y elija una ubicación para el video que va a ser generado.

7.2 Importar/exportar archivos .XML

* Para **importar un archivo .XML**:


- a) En el menú principal del programa, haga clic en **Herramientas**.
- b) Seleccione **Importar**.
- c) Seleccione **Importar archivo XML (programas basados en Timeline)**.
- d) Haga clic en el icono .
- e) Busque el archivo .XML y haga doble clic sobre él.
- f) Elija nombre y destino para la **base de datos .NAC** y, a continuación, haga clic en **Guardar**.
- g) En el apartado 3, haga clic en el icono .
- h) Seleccione el video que desea vincular con la **base de datos .NAC** y haga doble clic sobre él.
- i) Haga clic en **Abrir el Timeline**.

* Para **exportar un archivo .XML**:

- a) Una vez abierto el Timeline con el archivo que desea exportar, haga clic en .
- b) Seleccione **Exportar .XML**.
- c) Elija nombre y destino y, a continuación, haga clic en **Guardar**.

7.3 Importar base de datos desde Tag&Go

En el menú principal de la sección de herramientas seleccione importar y haga clic en **importar desde Tag&Go**

Haga clic en  y seleccione la base de datos que desea importar

7.4 Unión rápida de archivos de un mismo origen

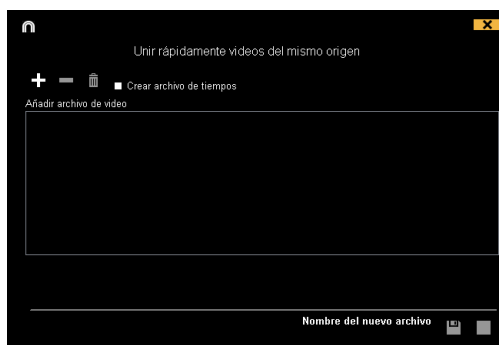
Con esta herramienta puede convertir múltiples archivos de video a un único archivo de video conservando el formato original, de una forma muy rápida.

Ejemplo: Archivos de cámara de video que genera varios archivos por partido. Esta unión es solo válida para archivos del mismo origen.

Los formatos de entrada que soporta Nacsport son: AVI, WMV, MOV, MPEG, MPG, MOD, M2V, MTS, M2TS, VOB, MP4 y AVS

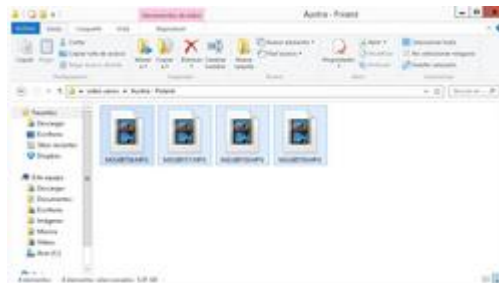
Pasos a seguir:


- 1- En el menú principal de Nacsport, haga clic en **Herramientas**.
- 2- Haga clic en **Unir rápidamente archivos de video del mismo origen**.

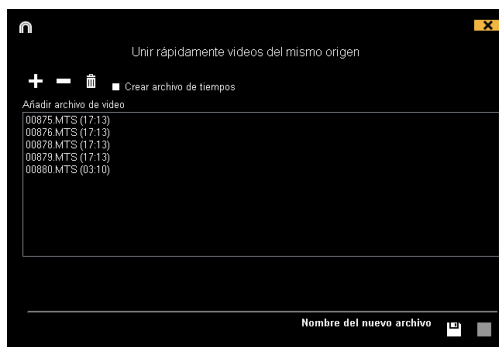


- 3- Haga clic en .

- 4- Seleccione los videos que desea unir y haga clic en **Abrir**.



- 5- Haga clic en .



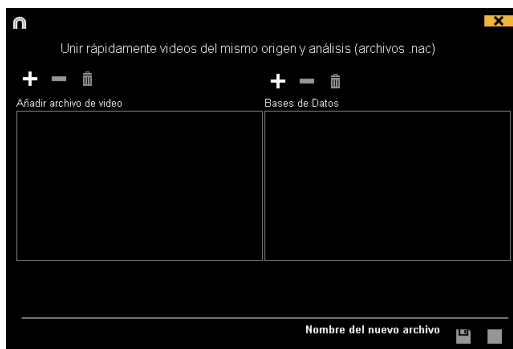
- 6- Escriba un nombre y elija una ubicación para el video que va a ser generado.

7.5 Unión rápida de archivos de un mismo origen y análisis (archivos .nac)

Con esta herramienta puede unir varias bases de datos con distintos videos en único archivo.

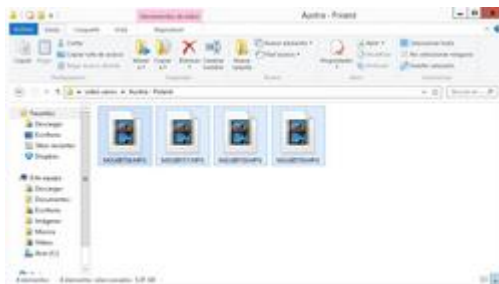
Pasos a seguir:


- 1- En el menú principal de Nacsport, haga clic en **Herramientas**.
- 2- Haga clic en **Unir rápidamente archivos de video de un mismo origen y análisis (archivos .nac)**.

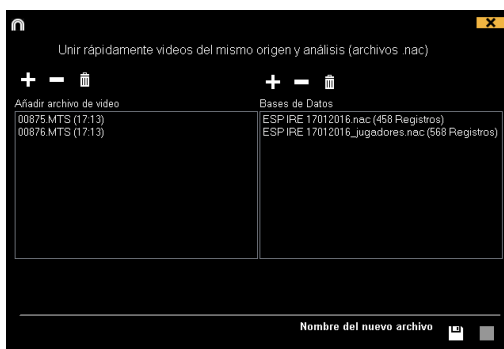


3- Haga clic en .

4- Seleccione los videos que desea unir y haga clic en **Abrir**.



5- Haga clic en .



6- Escriba un nombre y elija una ubicación para el video que va a ser generado.

8. ANEXO

8.1 Importar y exportar bases de datos	Pág.74
8.2 Emisión en tiempo real	Pág.75
8.3 Opciones generales	Pág.77
8.4 Actualización 2.3.5	Pág.78



8.1 Importar y exportar bases de datos

Importar y exportar bases de datos de Nacsport es tan sencillo como copiar la base de datos que desea y pegarla en otro pc.-

Exportar

Para esto podrá usar 2 métodos:

A)

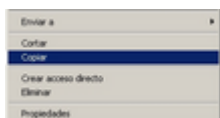
- 1- Vaya a la carpeta Mis Documentos
- 2- Abra la carpeta NAC SPORT DATA
- 3- Abra la carpeta Databases Nac
- 4- Copie los archivos .nac que desea de esta carpeta

B)

- 1- Desde el menú principal de Nacsport haga clic en Mis análisis
- 2- Seleccione la base de datos que desea exportar



- 4- Haga clic con botón derecho y seleccione copiar



Importar

Para esto podrá usar 2 métodos:

A)

- 1- Vaya a la carpeta Mis Documentos
- 2- Abra la carpeta NAC SPORT DATA
- 3- Abra la carpeta Databases Nac
- 4- Pegue los archivos .nac que desea en esta carpeta

B)



- 1- Desde el menú principal de Nacsport haga clic en Mis análisis
- 2- Haga clic en con botón derecho sobre uno de los icono de carpeta y seleccione pegar para importar el archivo que ha copiado previamente



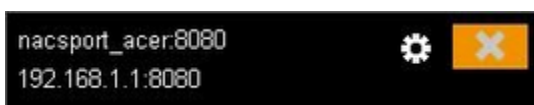
8.2 Emisión en tiempo real

Con esta herramienta podrá emitir en tiempo real, a través de una red wifi, lo datos que obtenga durante el análisis a cualquier dispositivo conectado a dicha red.

Emisión desde observación:

Para hacer esto haga clic en  en la ventana de control de registro en el entorno de observación, seleccione el panel que desea abrir y haga clic en .

Establezca en cualquier navegador de cualquier dispositivo la dirección IP de su ordenador. Podrá encontrar la dirección IP en la esquina superior izquierda de su pantalla.



Para cambiar la configuración de la emisión haga clic en .



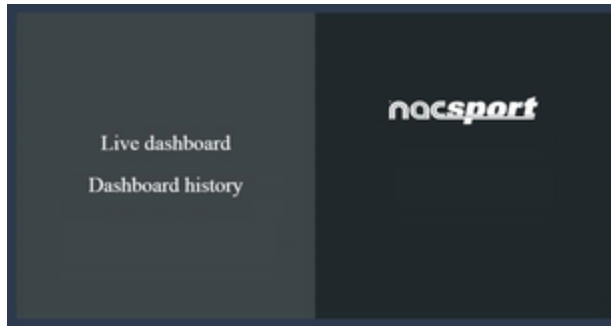
Para modificar el intervalo de tiempo en el que se emiten los datos a los dispositivos haga clic en el cuadro desplegable de la opción que desea modificar.

Para seleccionar el tiempo de refresco de los datos en el dispositivo que recibe los datos haga clic en el cuadro desplegable de la opción que desea modificar.

Para iniciar la emisión de paneles cada vez que se abra uno haga clic en Emitir el panel abierto automáticamente

Para ver lo datos emitidos escriba la dirección IP de su ordenador en cualquier navegador de cualquier dispositivo conectado a las misma red WIFI que su PC.



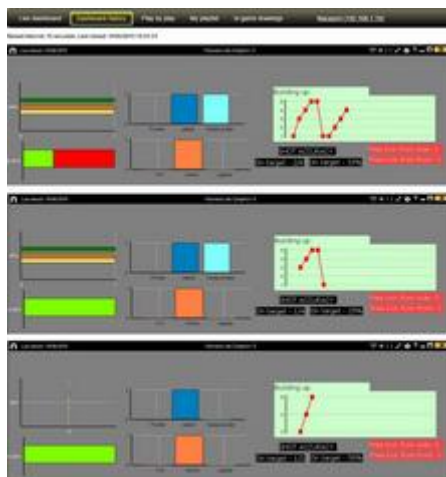


Para ver un panel en tiempo real pulse en "Live dashboard"
En este entorno podrá ver el estado actual del panel de datos que esté abierto en el PC que registra los datos.



Para ver un registro histórico de los paneles a lo largo de un evento pulse en "Dashboard history"

En este entorno podrá ver la evolución de un evento a través de los paneles generados durante el mismo



8.3 Opciones generales

8.3.1 Mostrar el tiempo del video.

Hora podrá seleccionar 4 formas distintas de mostrar el tiempo del video, para ellos vaya al menú de opciones del programa haciendo clic en la pestaña de herramientas en el menú principal del programa. Haga clic en "reproductor de video" y seleccione la opción que desee.



8.4 Actualización 2.3.5

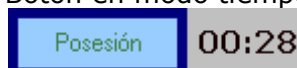
1. OBSERVACIÓN

1.1 Contadores en modo tiempo para botones manuales

Podrá mostrar la cantidad de tiempo que se está registrando con un botón manual en lugar de la cantidad de veces que se ha registrado el mismo.

Para ello seleccione el botón manual que desea desde la ventana de edición de la plantilla y haga clic en Etiqueta de tiempo

Botón en modo tiempo:



2. TIMELINE

2.1 Doble clic para renombrar categorías

Para cambiar rápidamente el nombre de una categoría haga doble clic sobre ella en el timeline. Escriba el nuevo nombre en el cuadro de texto y haga clic en para guardar el cambio. Pulsando Enter guardará los cambios y pasará automáticamente a modificar la siguiente categoría.

2.2 Mejoras en la herramienta de dibujo (texto)

Con estas nuevas opciones podrá modificar la fuente del texto haciendo clic en . Para establecer un fondo opaco para el texto seleccione el color en Color de fondo


2.3 Sincronizar categorías seleccionadas

Para ajustar el tiempo de varias categorías al mismo tiempo haga clic y selecciones las categorías que desea modificar. El próximo cambio que realice se limitará a las categorías seleccionadas.

2.4 Producir video con logo


Para añadir un logo al video final haga clic en desde la ventana de producción de video y luego en



Añada el logo que desee haciendo clic en  y buscando el archivo correspondiente. Seleccione la posición que ocupará el logo haciendo clic en las opciones correspondientes

Nota: El tamaño recomendado para el logo variará en función de la resolución del producción del video final.

2.5 Producir video con transiciones

Para añadir una transición entre 2 registro de su presentación haga clic en  y luego en "Añadir transición de video" y seleccione el tipo de transición que desea añadir.

Nota: Las transiciones de video tan solo se mostrarán en el video final producido. NO se mostrarán al mostrar una presentación desde el programa.

3. CAMBIOS GENERALES

3.1 Mostrar el tiempo del video.

Ahora podrá seleccionar 4 formas distintas de mostrar el tiempo del video. Para ello vaya al menú principal del programa, haga clic en la pestaña de herramientas, haga clic en "Opciones" por último haga clic en "Reproductor de video" y seleccione la opción que desee.



nacsport

información de calidad, mejores decisiones