



# manual de usuario integración en Nacsport

Versión 1.3  
08 Marzo 2017



**MANUAL DE USUARIO - INTEGRACIÓN EN NACSPORT  
KLIPDRAW**

Versión 1.3  
08 Marzo 2017

© Aligfra Digital Canarias, S.L.  
C/. Dr. Juan Domínguez Pérez, 23. 2º  
35008 Las Palmas de Gran Canaria  
Islas Canarias - España

E-mail: [info@klipdraw.com](mailto:info@klipdraw.com)

Web: [www.klipdraw.com](http://www.klipdraw.com)

Facebook: [www.facebook.com/klipdraw](http://www.facebook.com/klipdraw)

Twitter: [www.twitter.com/klipdraw](http://www.twitter.com/klipdraw)

YouTube: [www.youtube.com/klipdraw](http://www.youtube.com/klipdraw)

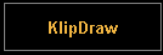
Instagram: [www.instagram.com/klipdraw](http://www.instagram.com/klipdraw)

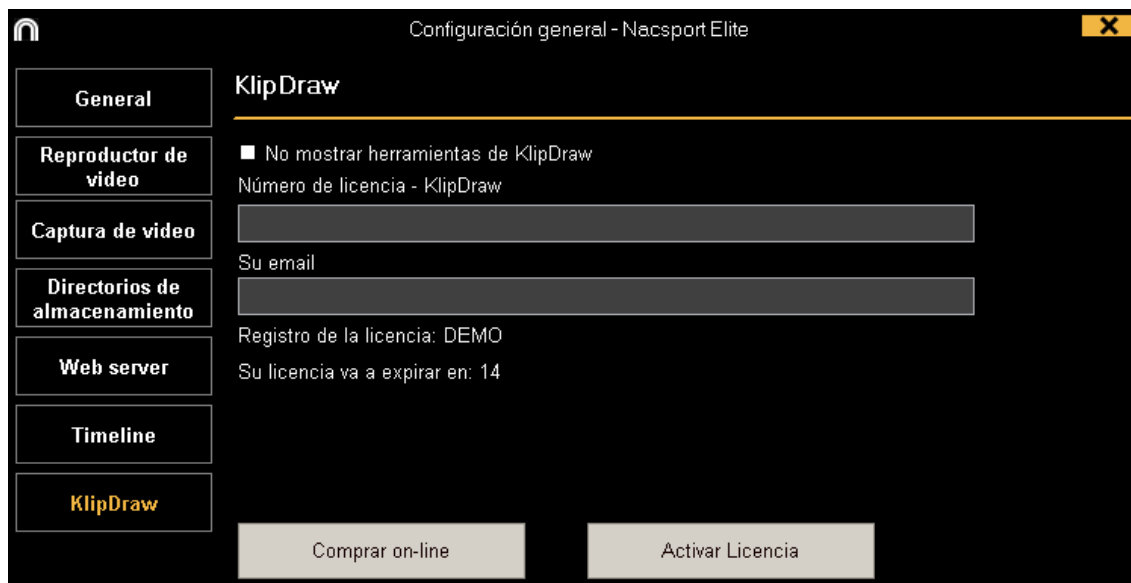
LinkedIn: [www.linkedin.com/company/klipdraw](http://www.linkedin.com/company/klipdraw)





## 1 Activar KlipDraw

KlipDraw está incluido en todas las versiones de Nacsport así que, solo necesitará activar su licencia para poder usarlo.

Desde el menú principal haga clic en la pestaña de herramientas y luego en opciones. Ahora haga clic en 



Desde esta ventana podrá activar su licencia simplemente rellenando el formulario con su número de licencia y su correo electrónico y haciendo clic en . También podrá comprar una licencia haciendo clic en  en caso de que su licencia haya expirado..

**Nota:** La licencia será activada en este PC y no será posible activarla en ningún otro PC. Las licencia se KlipDraw son válidas para un solo dispositivo.



## 2 Herramientas de KlipDraw (Lateral izquierdo de la herramienta de dibujo)



Flecha curva 3D. Para crear una flecha curva 3D haga clic sobre el punto en el que desea iniciarla y arrastre el ratón hasta el final.



Flecha recta 3D. Para crear una flecha recta 3D haga clic sobre el punto en el que desea iniciarla y arrastre el ratón hasta el final.



Flecha a mano alzada 3D. Para crear una flecha a mano alzada 3D haga clic sobre el punto en el que desea iniciarla y arrastre el ratón hasta el final.




Flecha curva libre 3D. Para crear una flecha curva libre 3D haga clic sobre el punto en el que desea iniciarla, luego sobre el vértice de la curva y por último haga doble clic en el final.





Focos. Para añadir un foco haga clic sobre la base del punto en el que quiera añadir el foco. Para cambiar el tamaño del objeto selecciónelo y haga Ctrl+Rueda de ratón.




 Círculos 3D. Para añadir un círculo 3D haga clic sobre la base del punto en el que quiera añadir el círculo. Para cambiar el tamaño del objeto selecciónelo y haga Ctrl+Rueda de ratón.




 Círculos 3D enlazados. Para añadir un círculo 3D enlazado haga clic sobre cada uno de los puntos que desea enlazar. Podrá cambiar el color de cada círculo individualmente haciendo clic en  y seleccionado el que desee.





 Etiqueta de texto: Para añadir una etiqueta de texto haga clic sobre el punto en que desea establecer la etiqueta y luego escriba el texto que va a contener. Podrá modificar el indicador de la etiqueta arrastrándolo a donde desee. Haciendo botón derecho sobre la etiqueta podrá editar el texto y la fuente de la misma



 Etiqueta de texto con imagen. Para añadir una etiqueta de texto con imagen seleccione la imagen que desea añadir, haga clic sobre el punto en que desea establecer la etiqueta y luego escriba el texto que va a contener. Podrá modificar el indicador de la etiqueta arrastrándolo a donde desee. Haciendo botón derecho sobre la etiqueta podrá editar el texto y la fuente de la misma







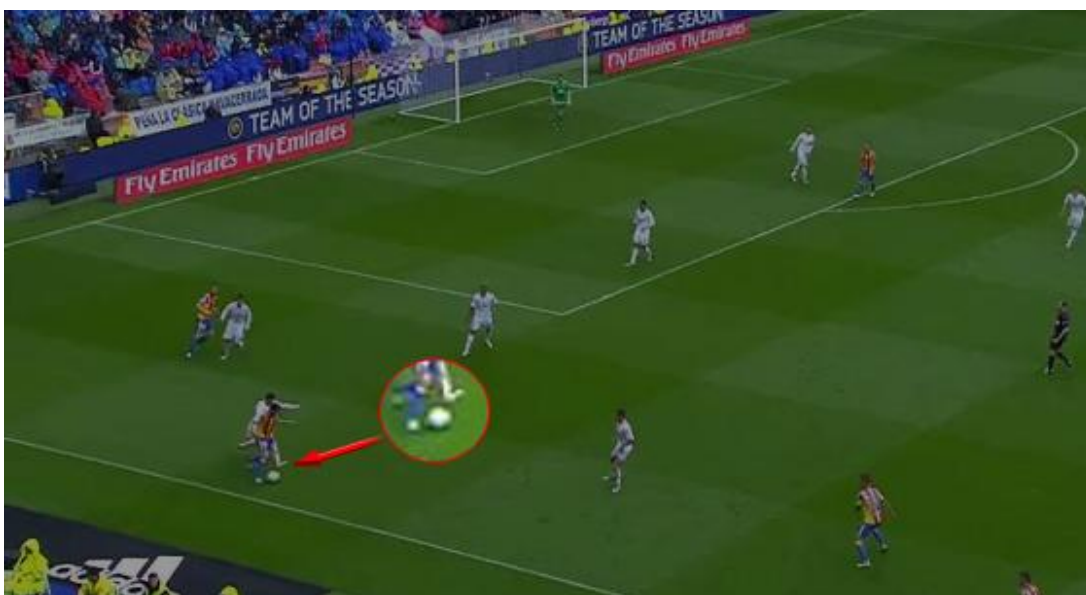
Zoom. Para hacer zoom haga clic sobre el punto que desea aumentar y arrastre el ratón para abarcar una zona concreta.



Podrá fijar el zoom haciendo clic con botón derecho sobre el mismo y seleccionando la opción correspondiente. De esta forma podrá desplazar el elemento aumentado a otro punto de la imagen.




Resaltar con zoom. Para resaltar con zoom haga clic sobre el punto que desea resaltar y arrastre el ratón para abarcar una zona concreta. El fondo de la imagen se mostrará oscurecido. La zona resaltada se mostrará en el color original.

Podrá fijar el zoom haciendo clic con botón derecho sobre el mismo y seleccionando la opción correspondiente. De esta forma podrá desplazar el elemento aumentado a otro punto de la imagen.



 Medición de distancias. Para medir una distancia haga una línea de referencia seleccionando la unidad de medida y distancia que representa la referencia y luego una segunda línea sobre la que se medirá la distancia.. Haciendo clic en  podrá crear una segunda línea de referencia que sustituirá a la primera





 Medición de ángulos. Para medir el ángulo entre dos puntos haga clic para iniciar un lado del ángulo, haga clic para establecer el vértice y por último haga clic en el punto final para crear el segundo lado del ángulo.








 Abstracción de objetos: Con esta herramienta podrá recortar un objeto de la imagen pudiendo dibujar tras el mismo o incluso crear objetos "fantasma".

Para ello haga clic sobre  y seleccione el área alrededor del objeto que desea recortar. Ahora arrastre el objeto hasta la nueva posición que desee, de esta forma se genera un objeto "fantasma" mostrando la posición original. Si hace un dibujo sobre un objeto recortado cualquier línea pasará tras el objeto recortado.



 Ángulo de visión. Para añadir un ángulo de visión haga clic sobre el punto inicial del ángulo y arrastre el ratón hasta el punto final. Arrastrando los puntos laterales podrá estrechar o ensanchar el ángulo de visión.





**KLIPDRAW**  
**destaca tus ideas**